

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Malware di era teknologi sekarang ini sangat beragam bentuknya dan cara untuk mengeksploitasi targetnya. Salah satunya adalah *malware* yang berbentuk *software* yang terdapat di *smartphone* berbasis *android*.

Malware (malicious software) adalah perangkat lunak yang mengganggu sistem operasi komputer seperti mencuri informasi data sensitif dan dapat mengambil alih pada komputer korban tanpa izin [1]. *Malware* ada dalam berbagai bentuk seperti *script, code, activecontent*, dan perangkat lunak. *Malware* adalah program yang dapat merusak perangkat lunak lain atau mengakibatkan perangkat keras bekerja lebih keras karena harus mengeksekusi program di luar konteks yang seharusnya [2].

Smartphone android menjadi favorit bagi *developer malware*, dikarenakan pengguna *smartphone* berbasis *android* dunia pada bulan oktober 2020 mencapai 72,92% sedangkan *smartphone* berbasis *IOS* hanya 26,53%. [1]

Masalah yang ditimbulkan oleh *malware* dapat menyebabkan kerugian yang besar, seperti kehilangan data data penting, uang, identitas pribadi dan lain-lainnya yang diambil oleh *malware* tersebut.

Metode yang dipakai oleh penulis untuk mendeteksi aplikasi yang terdapat *malware* yaitu menggunakan metode analisis statis menggunakan tools seperti virus total dan MobSF, penulis menggunakan metode analisis statis dikarenakan metode tersebut mudah dilakukan.

Tujuan dari penelitian ini adalah dapat mengetahui proses dari analisis statis pada aplikasi yang diduga *malware*, dan mengetahui hasil dari analisis statis menggunakan Virus Total dan MobSF.

Manfaat dari penelitian ini adalah penulis dapat mengetahui apakah aplikasi yang diduga *malware* tersebut memang terdapat *malware* di dalamnya atau tidak. Dan penulis juga dapat mengetahui bagaimana proses analisis aplikasi menggunakan metode analisis statis.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pada latar belakang yang telah diuraikan diatas, dapat diketahui pokok permasalahannya, yaitu:

- a. Bagaimana Teknik menganalisa sebuah aplikasi *Zoo.apk* yang diduga *malware* menggunakan metode analisis statis?
- b. Bagaimana melakukan analisis statik pada aplikasi *zoo.apk*?
- c. Bagaimana hasil analisis aplikasi *zoo.apk*?

1.3 Batasan Masalah

Beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Menganalisa aplikasi *Zoo.apk* yang diduga *malware* menggunakan metode Analisis statis.
- b. Aplikasi *zoo* yang performat *APK*
- c. Analisis statis menggunakan *Virus Total* dan *MobSF* yang berfokus pada *dangerous permission*.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut

- a. Mengetahui proses dari analisis statis terhadap aplikasi *Zoo.apk*
- b. Melakukan analisis statis aplikasi *zoo.apk* menggunakan *VirusTotal* dan *MobSF*.
- c. Mengetahui hasil dari analisis statis menggunakan tool *Virus Total* dan *MobSF*.

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini merupakan penjelasan awal mengenai penelitian yang dilakukan dalam skripsi ini yang isinya adalah latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini membahas tentang tinjauan pustaka dan dasar teori yang berhubungan dengan penelitian yang dilakukan.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi tentang gambaran umum penelitian yang dilakukan, alat dan bahan yang digunakan, alur penelitian yang diterapkan dan metode serta skenario yang digunakan pada penelitian ini.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang perancangan, implementasi dan analisis konfigurasi pada pengujian yang telah dilakukan.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari penelitian yang dilakukan dan saran penulis untuk pengembangan penelitian selanjutnya yang diharapkan dapat bermanfaat bagi pihak-pihak yang berkepentingan.

