

IMPLEMENTASI (CRM) *CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT*
PADA SISTEM INFORMASI PENJUALAN UNTUK
MENINGKATKAN PELAYANAN PELANGGAN
(Studi Kasus : Creativa Project)

SKRIPSI



disusun oleh:

Muhammad Shenly Alex Noor Rozaq
17.12.0433

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**

IMPLEMENTASI (CRM) *CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT*
PADA SISTEM INFORMASI PENJUALAN UNTUK
MENINGKATKAN PELAYANAN PELANGGAN
(Studi Kasus : Creativa Project)

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh:

Muhammad Shenly Alex Noor Rozaq
17.12.0433

PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**IMPLEMENTASI (CRM) CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT
PADA SISTEM INFORMASI PENJUALAN UNTUK
MENINGKATKAN PELAYANAN PELANGGAN**

(Studi Kasus : Creativa Project)

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Muhammad Shenly Alex Noor Rozaq

17.12.0433

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 21 Juni 2021

Dosen Pembimbing,

Rum Mohamad Andri Kr, Ir, M.Kom

NIK. 190302011

PENGESAHAN

SKRIPSI

IMPLEMENTASI (CRM) CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT PADA SISTEM INFORMASI PENJUALAN UNTUK MENINGKATKAN PELAYANAN PELANGGAN

(Studi Kasus : Creativa Project)

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Muhammad Shenly Alex Noor Rozaq
17.12.0433

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 19 November 2021

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Ferian Fauzi Abdulloh, M.Kom
NIK. 190302276

Tanda Tangan

M. Nuraminudin, M.Kom
NIK. 190302408

Windha Mega Pradnya D, M.Kom
NIK. 190302185

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 13 Desember 2021

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al Fatta, M.Kom
NIK. 190302096

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 4 Desember 2021



Muhammad Shenly Alex Noor Rozaq
NIM. 17.12.0433

MOTTO

“Janganlah jadi orang yang pintar tapi jadilah orang yang cerdas, karena orang yang pintar belum tentu cerdas namun orang cerdas sudah pasti pintar.”

Muhammad Shenly Alex Noor Rozaq

“Gantungkan cita-citamu setinggi langit! Bermimpilah setinggi langit. Jika engkau jatuh, engkau akan jatuh di antara bintang-bintang.”

Ir. Soekarno



PERSEMBAHAN

Alhamdulilah kuperanjatkan kepada Allah SWT, atas segala rahmat dan juga kesempatan dalam menyelesaikan tugas akhir skripsi saya dengan segala kekurangannya. Segala syukur kuucapkan kepadaMu Ya Rabb, karena sudah menghadirkan orang-orang berarti disekeliling saya. Yang selalu memberi semangat dan doa, sehingga skripsi sayaini dapat di selesaikan dengan baik. Oleh karena itu penulis mempersesembahkan skripsi ini pada :

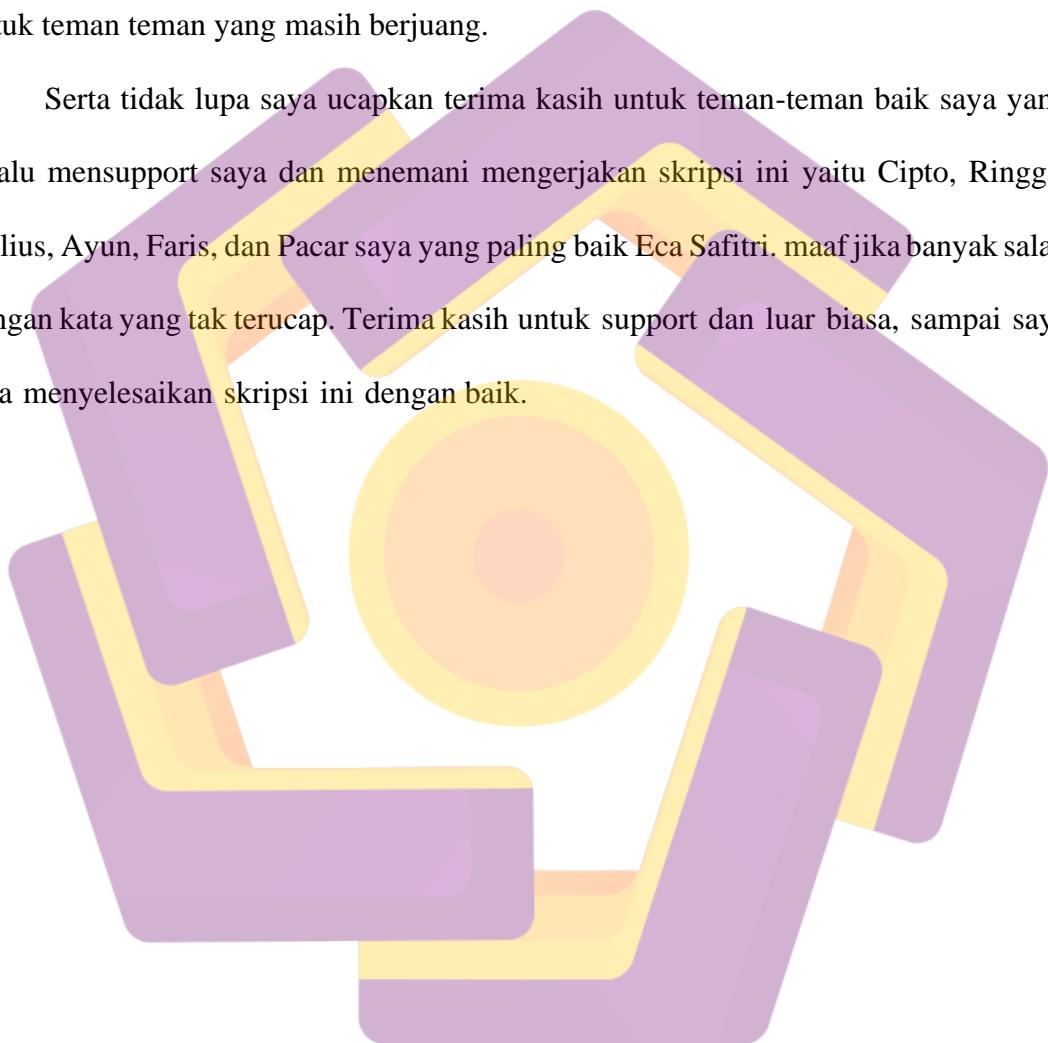
Teristimewa khususnya kepada Orang tua yang selalu mendukung, memberi doa restu, cinta dan kasih sayang kepada anaknya . Untuk karya yang sederhana ini, Apa yang saya dapatkan hari ini, belum mampu membayar semua kebaikan, keringat, dan juga air mata bagi saya. Terimakasih atas segala dukungan kalian, baik dalam bentuk materi maupun moril.Karya ini saya persembahkan untuk kalian, sebagai wujud rasa terima kasih atas pengorbanan dan jerih payah kalian sehingga saya dapat menggapai cita-cita. Kelak cita-cita saya ini akan menjadi persembahan yang paling mulia untuk papa dan mama ,dan semoga dapat membahagiakan kalian.

Kepada yang kuhormati dan kubanggakan kepada Bapak Dosen Rum Mohamad Andri Kr, Ir, M.Kom selaku dosen pembimbing saya yang paling baik dan bijaksana, terima kasih atas bantuan, nasehat, dan ilmunya yang selama ini dilimpahkan pada saya dengan rasa tulus dan ikhlas. dan almamaterku. Ilmu dan dedikasi yang sedemikian besar bagi kampus dan pendidikan terutama dalam Jurusan Sistem Informasi.

Kepada sahabat dan teman seperjuangan saya dalam kelas Sistem Informasi 07 .

Dari awal perkuliahan banyak sekali cerita yang telah terekam , segala bentuk dukungan ,kekompakan , keluh kesah sedih senang bersamasama hingga keterbatasan perkuliahan karena pandemi , hingga akhirnya saya dapat menyelesaikan skripsi . Selalu semangat untuk teman teman yang masih berjuang.

Serta tidak lupa saya ucapan terima kasih untuk teman-teman baik saya yang selalu mensupport saya dan menemani mengerjakan skripsi ini yaitu Cipto, Ringga, Yulius, Ayun, Faris, dan Pacar saya yang paling baik Eca Safitri. maaf jika banyak salah dengan kata yang tak terucap. Terima kasih untuk support dan luar biasa, sampai saya bisa menyelesaikan skripsi ini dengan baik.



KATA PENGANTAR

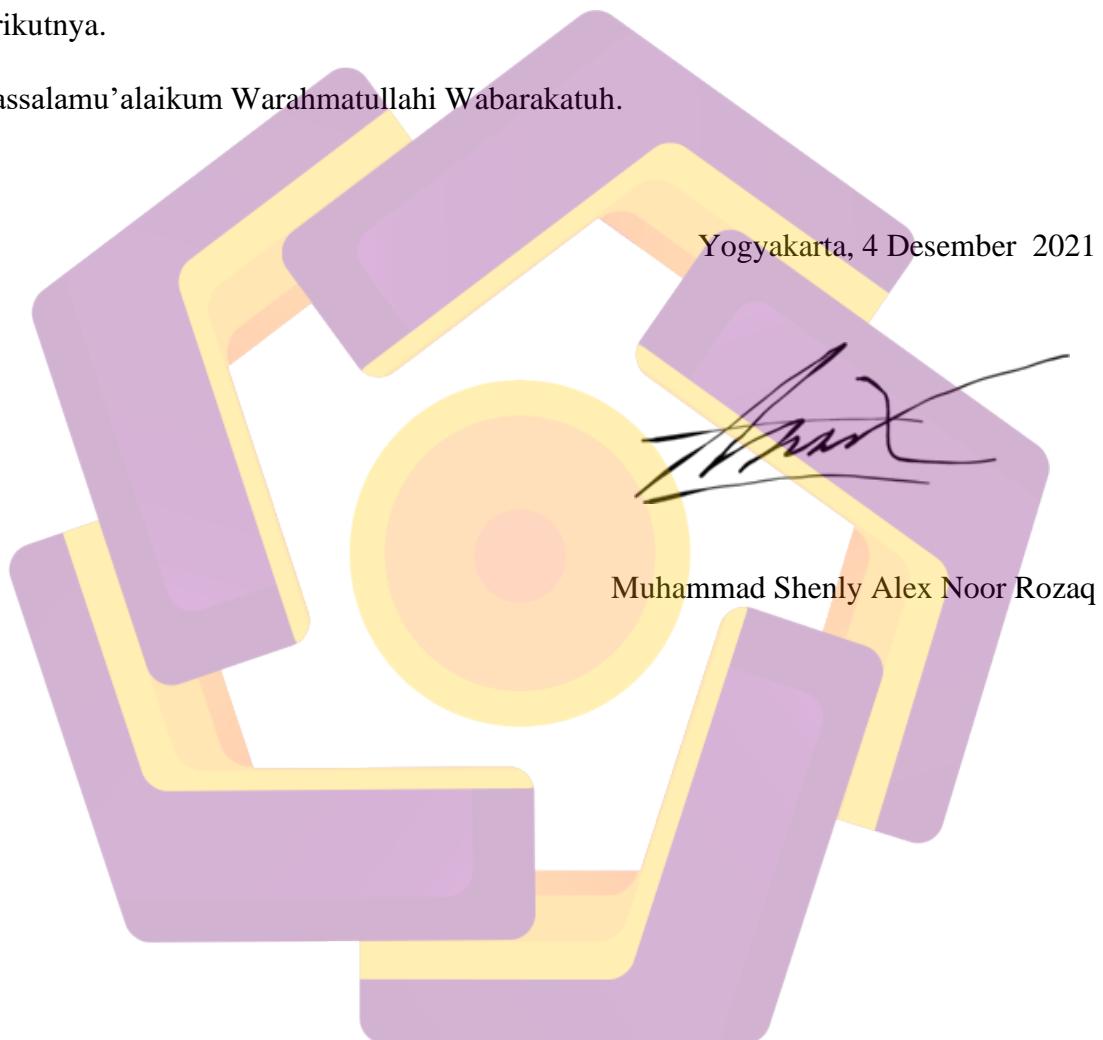
Dengan segala Puji Syukur peneliti panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan segala berkat, kelancaran dan sayang-Nya sehingga penelitian ini dapat menyelesaikan pembuatan skripsi yang berjudul Implementasi CRM (*Customer relationship management*) Pada Sistem Informasi Penjualan Untuk Meningkatkan Pelayanan Pelanggan (Studi Kasus: Creativa Project).

Adapun mengenai tujuan dari penulisan penelitian ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam kelulusan pada Fakultas Ilmu Komputer Program Studi Sistem Informasi di Universitas Amikom Yogyakarta untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer. Dalam proses penyelesaian skripsi, berbagai pihak telah membantu, memberikan fasilitas dan membimbing peneliti. Dengan selesainya skripsi ini tidak lupa peneliti mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M.Suyanto. M.M, selaku rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, M.Kom, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer dan Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi.
3. Bapak Rum Mohamad Andri Kr, Ir, M.Kom, selaku dosen pembimbing yang selalu memebrikandukungan dan pengarahan terkait penelitian ini.
4. Bapak Robby Yufriendra, selaku pemilik dari subyek penelitian karena telah menngijinkan penulis untuk melakukan penelitian.

Maka sebagai penutup dari kalimat pengantar ini, penulis tentu menyadari bahwa terdapat banyak kekurangan dari adanya penelitian ini. Oleh karena itu, penulis mengharapkan pihak yang membaca untuk memberikan kritik maupun saran yang dapat mendorong penulis sehingga mampu menjadi lebih baik lagi dikesempatan berikutnya.

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.



DAFTAR ISI

JUDUL.....	i
PERSETUJUAN.....	iii
PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN	Error! Bookmark not defined.
MOTTO	vi
PERSEMAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR TABEL.....	xx
INTISARI	xxii
<i>ABSTRACT.....</i>	xxiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Penelitian.....	5
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	5
1.6.2 Metode Analisis.....	5

1.6.3	Metode Perancangan.....	5
1.6.4	Metode Implementasi	6
1.6.5	Metode Pengembangan.....	6
1.6.6	Metode Testing	6
1.7	Sistematika Penulisan	6
BAB II Landasan Teori.....		8
2.1	Kajian Pustaka	8
2.2	Konsep Dasar Sistem Informasi	17
2.2.1	Definisi Sistem	17
2.2.2	Karakteristik Sistem	17
2.2.3	Informasi.....	18
2.2.4	Sistem Informasi.....	18
2.2.5	Penjualan	19
2.2.6	Pengertian Sistem Informasi Penjualan.....	19
2.2.7	Tujuan Sistem Informasi Penjualan.....	19
2.3	Konsep Basis Data.....	20
2.3.1	Definisi Data.....	20
2.3.2	Basis Data	21
2.3.3	Tujuan Basis Data.....	21
2.3.4	Manfaat dan Kelebihan Basis Data	21
2.3.5	Operasi Dasar Basis Data	22
2.4	Konsep Web	22
2.4.1	Definisi Web.....	22
2.4.2	Web Editor.....	23

2.4.3	Web Browser	23
2.4.4	Web Server	23
2.4.5	Web Statis.....	23
2.4.6	Web Dinamis	24
2.4.7	PHP.....	24
2.4.8	MySQL.....	25
2.4.9	XAMPP	25
2.5	<i>Konsep Customer relationship management</i>	26
2.5.1	Definisi Customer relationship management	26
2.5.2	Tujuan CRM.....	26
2.5.3	Manfaat CRM	27
2.5.4	Tahapan CRM	27
2.6	Teori Analisis	28
2.6.1	Analisis Pieces.....	28
2.6.2	Analisis Pengembangan SDLC	30
2.7	Alat Bantu Pemodelan Sistem	31
2.7.1	Flowchart	31
2.7.2	ERD (Entity Relationship Diagram).....	33
2.7.3	DFD (<i>Data Flow Diagram</i>).....	33
2.8	Pengujian Sistem	34
2.8.1	Black Box Testing	34
2.8.2	System Usability Scale (SUS) Testing	35
2.8.3	Aktual ServQual	36
	BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	37

3.1	Tinjauan Umum	37
3.1.1	Gambaran Umum Creativa Project	37
3.1.2	Visi dan Misi	37
3.1.3	Struktur Organisasi Creativa Project	38
3.2	Analisis Sistem	38
3.2.1	Sistem Yang Sedang Berjalan	38
3.2.2	Analisis Kelemahan Sistem	40
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem.....	44
3.3.1	Kebutuhan Fungsional	44
3.3.2	Kebutuhan Non Fungsional	46
3.4	Analisis Kelayakan Sistem	47
3.4.1	Kelayalakan Teknologi	48
3.4.2	Kelayakan Hukum	48
3.4.3	Kelayakan Operasional	48
3.4.4	Kelayakan Ekonomi	48
3.5	Perancangan Sistem	49
3.5.1	Perancangan <i>Flowchart</i>	49
3.5.2	Perancangan Data flow diagram (DFD)	50
3.5.2.1	Diagram Context	50
3.5.2.2	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 1	51
3.5.2.3	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 2	52
3.5.3	Perancangan Basis Data.....	58
3.5.3.1	ERD (Entity Relationship Diagram)	58
3.5.3.2	Relasi Antar Tabel	59

3.5.3.3	Struktur Perancangan Tabel	60
3.5.4	Perancangan Antar Muka Sistem	66
	BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	98
4.1	Implementasi	98
4.1.1	Implementasi <i>Database</i> dan Tabel	98
4.1.2	Implementasi Antar muka Sistem	103
4.1.2.1	Tampilan <i>User</i>	123
4.1.3	Implementasi <i>Coding</i>	132
4.1.3.1	Koneksi <i>Database</i>	132
4.1.3.2	Masuk Ke Keranjang	133
4.1.3.3	Checkout	134
4.1.3.4	<i>Upload</i> Bukti Pembayaran.....	135
4.1.4	<i>Testing</i>	136
4.1.4.1	Black Box Testing	136
4.1.4.2	System Usability Scale Testing	149
4.1.5	Hasil Pelayanan dan Penjualan.....	152
4.1.5.1	Aktual Service Quality (ServQual).....	152
4.1.5.2	Hasil Analisis Data Penjualan.....	155
	BAB V PENUTUP	157
5.1	Kesimpulan.....	157
5.2	Saran	157
	DAFTAR PUSTAKA	159

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Konsep Sistem Informasi.....	19
Gambar 2. 2 Siklus Hidup Pengembangan Sistem.....	31
Gambar 2. 3 Elemen-Elemen dari ERD	33
Gambar 3. 1 Flowchart Sistem Yang Sedang Berjalan.....	39
Gambar 3. 2 Flowchart Sistem	49
Gambar 3. 3 Diagram Context/DFD Level 0	50
Gambar 3. 4 DFD Level 1	51
Gambar 3. 5 DFD Level 2 Proses 1 (Olah Data Admin).....	52
Gambar 3. 6 DFD Level 2 Proses 2 (Olah data Gambar Refrensi)	53
Gambar 3. 7 DFD Level 2 Proses 3 (Olah Data Berita)	54
Gambar 3. 8 DFD Level 2 Proses 4 (Olah Data User)	55
Gambar 3. 9 DFD Level 2 Proses 5 (Olah Data FAQ)	56
Gambar 3. 10 DFD Level 2 Proses 6 (Olah Data Order)	56
Gambar 3. 11 DFD Level 2 Proses 7 (Olah Data Desain Produk User).....	57
Gambar 3. 12 DFD Level 2 Proses 8 (Olah Data Produk)	58
Gambar 3. 13 Entity Relationship Diagram	59
Gambar 3. 14 Rancangan Relasi Antar Tabel	60
Gambar 3. 15 Antar Muka Login Admin	67
Gambar 3. 16 Dashboard Admin.....	67
Gambar 3. 17 Tambah Berita	68
Gambar 3. 18 Edit Berita.....	68
Gambar 3. 19 Detail Berita.....	69
Gambar 3. 20 Data Berita	69
Gambar 3. 21 Data FAQ.....	70
Gambar 3. 22 Tambah Data FAQ.....	70

Gambar 3. 23 Edit Data FAQ	70
Gambar 3. 24 Detail Data FAQ	71
Gambar 3. 25 Data Gambar Referensi.....	71
Gambar 3. 26 Tambah Data Gambar Referensi	72
Gambar 3. 27 Edit Data Gambar Referensi	72
Gambar 3. 28 Detail Data Gambar Referensi.....	72
Gambar 3. 29 Data Produk	73
Gambar 3. 30 Tambah Stock Data Produk	73
Gambar 3. 31 Detail Data Produk	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 32 Halaman Admin Data User.....	74
Gambar 3. 33 Halaman Admin Detail Data User	75
Gambar 3. 34 Halaman Admin Menu Menunggu Pembayaran	75
Gambar 3. 35 Halaman Admin Menu Edit Menunggu Pembayaran.....	76
Gambar 3. 36 Halaman Admin Menu Detail Menunggu Pembayaran.....	76
Gambar 3. 37 Halaman Admin Menu Menunggu Konfirmasi.....	77
Gambar 3. 38 Halaman Admin Menu Edit Menunggu Konfirmasi	77
Gambar 3. 39 Halaman Admin Menu Detail Menunggu Konfirmasi	78
Gambar 3. 40 Halaman Admin Menu Menunggu Dikerjakan	78
Gambar 3. 41 Halaman Admin Menu Detail Menunggu Dikerjakan.....	79
Gambar 3. 42 Halaman Admin Menu Selesai Dikerjakan	79
Gambar 3. 43 Halaman Admin Edit Selesai Dikerjakan	80
Gambar 3. 44 Halaman Admin Pesanan Selesai	80
Gambar 3. 45 Halaman Admin Detail Pesanan Selesai.....	81
Gambar 3. 46 Halaman Admin Menu Laporan Penjualan	81
Gambar 3. 47 Halaman Admin Menu Detail Laporan Penjualan.....	82
Gambar 3. 48 Halaman Admin Menu Cetak Laporan Penjualan	82
Gambar 3. 49 Halaman Admin Menu Laporan Loyalitas Pelanggan.....	82
Gambar 3. 50 Halaman Login User.....	83
Gambar 3. 51 Registrasi User.....	84
Gambar 3. 52 Update Password User	85

Gambar 3. 53 Halaman Profile User	86
Gambar 3. 54 Halaman Dasboard User	87
Gambar 3. 55 Halaman Tentang kami kepada User	88
Gambar 3. 56 Halaman FAQ User	89
Gambar 3. 57 Halaman Berita User.....	90
Gambar 3. 58 Halaman Pilih Produk User	91
Gambar 3. 59 Halaman Desain Online User	91
Gambar 3. 60 Halaman Keranjang Detail Order	92
Gambar 3. 61 Halaman Keranjang	92
Gambar 3. 62 Halaman Detail Keranjang	93
Gambar 3. 63 Halaman Input Format Order.....	93
Gambar 3. 64 Halaman Riwayat Pemesanan.....	94
Gambar 3. 65 Halaman Upload Bukti Transfer.....	95
Gambar 3. 66 Halaman Detail Riwayat Pemesanan.....	95
Gambar 3. 67 Halaman Status Menunggu Konfirmasi	96
Gambar 3. 68 Halaman Status Menunggu Dikerjakan	96
Gambar 3. 69 Halaman Status Selesai Dikerjakan Pemesanan	97
Gambar 3. 70 Halaman Status Pesanan Selesai Dan Cek Resi	97
Gambar 4. 11 Halaman Login Admin	103
Gambar 4. 12 Halaman Home Dashboard Admin.....	103
Gambar 4. 13 Halaman Update Password Admin	104
Gambar 4. 14 Halaman Data Berita Admin	104
Gambar 4. 15 Halaman Tambah Data Berita Admin	105
Gambar 4. 16 Halaman Edit Data Berita Admin.....	105
Gambar 4. 17 Halaman Detail Data Berita Admin.....	106
Gambar 4. 18 Halaman Data Gambar Referensi Admin	106
Gambar 4. 19 Halaman Data Berita Admin	107

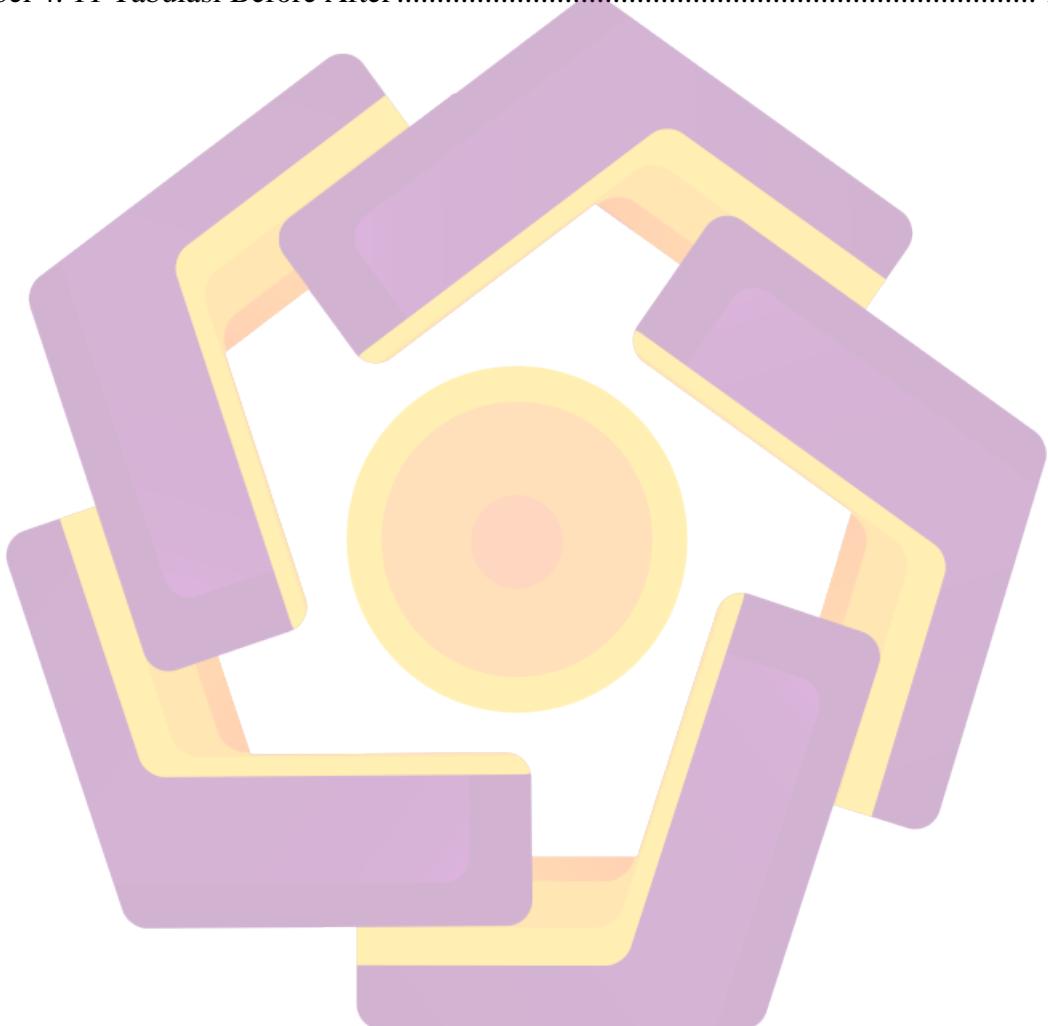
Gambar 4. 20 Halaman Edit Data Gambar Referensi Admin	107
Gambar 4. 21 Halaman Detail Data Gambar Referensi Admin	108
Gambar 4. 22 Halaman Data FAQ Admin	108
Gambar 4. 23 Halaman Tambah Data FAQ Admin	109
Gambar 4. 24 Halaman Edit Data FAQ Admin.....	109
Gambar 4. 25 Halaman Detail Data FAQ Admin	110
Gambar 4. 26 Halaman Data User Pada Admin	110
Gambar 4. 27 Halaman Detail Data User Pada Admin	111
Gambar 4. 28 Halaman Data Produk Admin.....	111
Gambar 4. 29 Halaman Tambah Stock Data Produk Admin	112
Gambar 4. 30 Halaman Edit Harga Data Produk Admin	112
Gambar 4. 31 Halaman Detail Data Produk Admin.....	113
Gambar 4. 32 Halaman Status Menunggu Pembayaran Admin.....	113
Gambar 4. 33 Halaman Edit Status Menunggu Pembayaran Admin	114
Gambar 4. 34 Halaman Detail Status Menunggu Pebayaran Admin	115
Gambar 4. 35 Halaman Satus Menunggu Konfirmasi Admin	116
Gambar 4. 36 Edit Status Menunggu konfirmasi Admin	116
Gambar 4. 37 Halaman Detail Status Menunggu Konfirmasi Admin.....	117
Gambar 4. 38 Halaman Status Menunggu Dikerjakan Admin	117
Gambar 4. 39 Halaman Edit Status Menunggu Dikerjakan Admin	118
Gambar 4. 40 Halaman Detail Status Menunggu Dikerjakan Admin	119
Gambar 4. 41 Halaman Status Selesai Dikerjakan Admin	120
Gambar 4. 42 Halaman Edit Status Selesai Dikerjakan Admin	120
Gambar 4. 43 Halaman Status Pesanan Selesai Admin	121
Gambar 4. 44 Halaman Status Pesanan Selesasi Admin	121
Gambar 4. 45 Halaman Laporan Penjualan Admin.....	122
Gambar 4. 46 Halaman Cetak Laporan Penjualan Admin	122
Gambar 4. 47 Halaman Laporan Loyalitas Pelanggan Pada Admin	122
Gambar 4. 48 Halaman Login User.....	123
Gambar 4. 49 Halaman Home User.....	123

Gambar 4. 50 Halaman Profile User	124
Gambar 4. 51 Halaman Update Password User	124
Gambar 4. 52 Halaman Tentang Kami User	125
Gambar 4. 53 Halaman Berita User.....	125
Gambar 4. 54 Halaman FAQ User	126
Gambar 4. 55 Halaman Order User	126
Gambar 4. 56 Halaman Live Desain Kaos User.....	127
Gambar 4. 57 Halaman Input Desain User.....	127
Gambar 4. 58 Halaman Keranjang User.....	128
Gambar 4. 59 Halaman Input Order User.....	128
Gambar 4. 60 Halaman Invoice Pembayaran User.....	129
Gambar 4. 61 Halaman Riwayat Pemesanan User	129
Gambar 4. 62 Halaman Edit/Upload Pembayaran User	130
Gambar 4. 63 Halaman Detail Pesanan User	131
Gambar 4. 64 Halaman Chat Konsultasi User.....	132
Gambar 4. 65 Koneksi Database	132
Gambar 4. 66 Masuk Keranjang.....	133
Gambar 4. 67 variabel query	133
Gambar 4. 68 Checkout.....	134
Gambar 4. 69 query insert dan queryupdate.....	134
Gambar 4. 70 Upload Bukti Pembayaran.....	135
Gambar 4. 71 SUS Score.....	152
Gambar 4. 72 Rumus Aktual Servqual	152
Gambar 4. 73 Rating Scale	155

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 2 Kajian Pustaka	10
Tabel 2. 3 Simbol Flowchart Sistem	32
Tabel 3. 1 Analisis Performance	40
Tabel 3. 2 Analisis Information	41
Tabel 3. 3 Analisis Economy	42
Tabel 3. 4 Analisis Control	43
Tabel 3. 5 Analisis Eficiency	43
Tabel 3. 6 Analisis Service	44
Tabel 3. 7 Kebutuhan Perangkat Keras	46
Tabel 3. 8 Kebutuhan Perangkat Lunak	47
Tabel 3. 9 Data Admin	61
Tabel 3. 10 Data Gambar Refrensi	61
Tabel 3. 11 Data Berita	62
Tabel 3. 12 Data User	62
Tabel 3. 13 Data FAQ	63
Tabel 3. 14 Data Order	64
Tabel 3. 15 Data Desain Produk User	65
Tabel 3. 16 Data Produk	66
Tabel 4. 1 Black Box Testing	137
Tabel 4. 2 Kuesioner	150
Tabel 4. 3 Hasil Kuesioner	150
Tabel 4. 4 Hasil Hitung Kuesioner	151
Tabel 4. 5 Hasil Hitung SUS	151

Tabel 4. 6 Hasil Nilai ServQual Pertanyaan 1	153
Tabel 4. 7 Hasil Nilai ServQual Pertanyaan 2.....	154
Tabel 4. 8 Hasil Nilai ServQual Pertanyaan 3.....	154
Tabel 4. 9 Pendapatan sebelum menggunakan Sistem	155
Tabel 4. 10 Pendapatan Setelah Menggunakan Sistem	155
Tabel 4. 11 Tabulasi Before After	156



INTISARI

Creativa Project merupakan salah satu usaha bisnis yang bergerak dibidang usaha konveksi khususnya pembuatan kaos sablon satuan yang beralamat di Jl. Magelang KM 7,8, Kabupaten Sleman. Proses pembuatan kaos pada usaha ini yaitu membuat kaos sesuai dengan pesanan desain yang diinginkan oleh pelanggan tanpa minimal pembelian. Dalam menjalankan usahanya, Creativa Project ingin memberikan kualitas pelayanan yang maksimal kepada pelanggan agar meningkatkan penjualannya.

Sistem penjualan Creativa Project yang masih menggunakan cara konvensional ini membuat pelanggan harus datang ke toko untuk menyesuaikan desain dan memesan kaos sablon satuan, dan penyebaran informasi yang kurang efektif membuat pelanggan menjadi kurang tahu promosi yang ada dan menyebabkan para pelanggan memilih bertransaksi dengan kompetitor. Maka dari itu pihak Creativa Project ingin memberikan layanan yang memuaskan dengan menghadirkan inovasi serta kenyamanan bagi pelanggan lama dan calon pelanggan baru dengan menerapkan sistem penjualan yang modern dan meningkatkan kualitas sistem pelayanan terhadap pelanggan agar dapat bersaing dengan kompetitor.

Metode Penelitian yang digunakan yaitu metode CRM (*Customer Relationship Management*). CRM (*Costumer Relationship Management*) adalah salah satu strategi bisnis untuk membangun hubungan baik kepada pelanggan sehingga memberikan kenyamanan kepada pelanggan dan menarik pelanggan baru. Metode pengembangan yang dilakukan yaitu SDLC (*Software Development Life Cycle*). Metode perancangan yang digunakan yaitu *flowchart*, DFD (*Data Flow Diagram*), dan ERD (*Entity Relationship diagram*). Metode analisis menggunakan metode analisis PIECES (*Performance, Informaton, Economy, Control, Eficiency, Service*). Pada permasalahan yang dialami pihak Creativa Project maka penulis akan membangun sebuah sistem pemesanan secara online, perekapan data penjualan secara komputerisasi serta menerapkan metode CRM (*Costumer Relationship Management*) berbasis website. Sistem informasi penjualan yang dibangun penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySql sebagai penyimpanan

Kata kunci : Creativa Project, Sistem Informasi Penjualan, *Customer Relationship management*

ABSTRACT

Creativa Project is one of the business ventures engaged in the convection business, especially the manufacture of unit screen printing shirts, which is located at Jl. Magelang KM 7,8, Sleman Regency. The process of making t-shirts in this business is to make t-shirts according to the design order desired by the customer without a minimum purchase. In running its business, Creativa Project wants to provide maximum service quality to customers in order to increase sales.

The Creativa Project sales system, which still uses conventional methods, makes customers have to come to the store to adjust designs and order individual screen printing t-shirts, and ineffective information dissemination makes customers less aware of existing promotions and causes customers to choose to transact with competitors. Therefore, Creativa Project wants to provide satisfactory service by bringing innovation and convenience to existing customers and new potential customers by implementing a modern sales system and improving the quality of service systems for customers in order to compete with competitors.

The research method used is the CRM (Customer Relationship Management) method. CRM (Customer Relationship Management) is one of the business strategies to build good relationships with customers so as to provide convenience to customers and attract new customers. The development method used is SDLC (Software Development Life Cycle). The design method used is flowchart, DFD (Data Flow Diagram), and ERD (Entity Relationship diagram). The analysis method uses the PIECES analysis method (Performance, Information, Economy, Control, Efficiency, Service). On the problems experienced by the Creativa Project, the author will build an online ordering system, computerized sales data recording and apply the website-based CRM (Customer Relationship Management) method. The sales information system built by the author uses the PHP programming language and MySql database as storage

Keywords: Creative Project, Sales Information System, Customer Relationship management