

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari hasil pembuatan game “Deal with The Devil” dapat ditarik kesimpulan bahwa :

- a. Pembuatan game “Deal with The Devil” menggunakan RPG Maker VX Ace dapat dilakukan dengan mudah. Kendala-kendala yang ditemui dalam pembuatan game bisa diselesaikan dengan baik, karena banyak sumber referensi yang tersedia di internet maupun buku.
- b. Fitur gambar, suara, sistem, dan lain-lain pada program RPG Meker VX Ace sudah mencukupi bagi yang ingin membuat game RPG. Pembuat game bisa menambahkan fitur graphic, tile map, dan suara jika dirasa belum cukup, agar game yang akan dibuat sesuai dengan yang diinginkan.
- c. Game “Deal with The Devil” ini memiliki permainan yang sederhana dan jalan ceritanya yang mudah dimengerti, terdiri dari 5 level permainan dan disetiap level memiliki goal, untuk mengalahkan boss enemy.
- d. Game ini memberikan suatu pandangan bahwa dalam membuat game memiliki kemudahan dan kesulitan tersendiri.
- e. Game ini dikendalikan dengan menggunakan keyboard.

## 5.2 Saran

Game ini masih memiliki kekurangan yang harus diperbaiki maupun dikembangkan, adapun saran-saran yang ingin disampaikan yaitu :

- a. Permainan dapat diperluas dan lebih variatif dari yang semula berpola linier (hanya memiliki 1 ending) menjadi non linier (memiliki lebih dari satu ending) agar cerita dari game menjadi lebih berbobot dan menarik.
- b. Daerah yang dijelajahi (map) dibuat lebih beragam dan menantang.
- c. Elemen-elemen permainan seperti peralatan, skill, dan musuh dibuat lebih variatif lagi
- e. Cerita dalam game dikembangkan agar jalan cerita semakin mengesankan dan tidak membosankan.
- f. Dapat dimainkan dalam versi android.