

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Berdasarkan data yang dapat di akses di website dikti, STMIK AMIKOM Yogyakarta merupakan salah satu sekolah tinggi manajemen informatika yang memiliki jumlah mahasiswa cukup besar. Dalam sistem kerjanya STMIK AMIKOM sudah menggunakan teknologi informasi sebagai sarannya, salah satunya adalah website. Dengan jumlah mahasiswa yang cukup besar tersebut sering timbul beberapa masalah mengenai akses jaringan dan waktu. Salah satu masalah yang cukup menghambat mahasiswa adalah saat penginputan judul skripsi. Menurut aturan dan panduan dari STMIK AMIKOM mahasiswa harus menunggu kurang lebih 24 jam untuk mengetahui judul itu diterima atau ditolak. Judul ditolak dikarenakan beberapa faktor misalnya tema yang di ambil sudah pernah ada atau penulisan judul yang kurang sesuai dengan aturan. Proses tersebut memakan waktu yang lama apalagi untuk pengajuan judul sendiri dibatasi kurang lebih 10 hari saja.

Akhirnya banyak mahasiswa yang terkendala harus menunggu bulan berikutnya lagi untuk mengajukan judul. Hal itu dapat menghambat waktu mahasiswa dalam memperoleh gelar sarjana. Sebenarnya sudah tersedia sistem informasi yang digunakan untuk pengecekan judul, namun sistem itu hanya bisa mencari/mencocokkan suatu kata/kalimat yang ada dengan judul yang sudah ada di database. Sistem tersebut tidak dapat memberi petunjuk apakah judul sudah ada atau salah.

Berdasarkan permasalahan diatas penulis bermaksud untuk mengembangkan sistem dalam bentuk aplikasi android yang dipadukan dengan database MySQL. Aplikasi ini nantinya dapat melakukan pembaharuan data secara real time sehingga informasi yang didapat lebih cepat. Sedangkan untuk memperbaiki dan pemberi peringatan kesalahan dalam penginputan judul akan menggunakan metode regular expression. Yaitu sebuah metode untuk mencocokkan dan memanipulasi pola-pola karakter tertentu dalam suatu kumpulan string.

Diharapkan pengembangan sistem dengan judul "Aplikasi Pedoman Pengajuan Judul Skripsi berbasis Android dengan menerapkan Regular Expression" ini dapat memudahkan mahasiswa dalam pengajuan judul skripsi dan pihak STMIK AMIKOM, sehingga tidak memakan waktu yang lama dalam prosesnya.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas maka dapat dirumuskan permasalahan yang ada yaitu : Bagaimana menerapkan regular expression dalam pembuatan aplikasi pedoman pengajuan judul skripsi berbasis android di STMIK AMIKOM Yogyakarta

### **1.3 Batasan Masalah**

Agar skripsi ini lebih menfokuskan secara mendalam ke arah yang diharapkan, maka perlu diberikan batasan-batasan masalah sebagai berikut :

1. Database yang digunakan adalah MySQL dan hanya dapat diakses secara lokal saja
2. Masih dalam bentuk prototype sehingga menggunakan database buatan sendiri dan belum terhubung ke sistem STMIK AMIKOM Yogyakarta
3. Panduan disini berupa notifikasi atau pesan pengkoreksian huruf dan adanya duplikasi judul yang sama
4. Aplikasi disini difokuskan untuk panduan atau pengecekan judul saja.
5. Untuk mengakses aplikasi ini diperlukan koneksi internet
6. Aplikasi ini ditujukan untuk mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta

#### **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

Tujuan pembuatan aplikasi pedoman pengajuan judul skripsi berbasis android dengan menerapkan regular expression adalah :

1. Membantu mahasiswa dalam pengajuan judul skripsi agar tidak memakan waktu yang lama.
2. Menerapkan regular expression dalam pembuatan aplikasi pedoman pengajuan judul skripsi berbasis android.
3. Memandu mahasiswa pada saat ingin membuat judul skripsi.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

1. Mempermudah mahasiswa dalam membuat dan menentukan judul skripsi sesuai dengan aturan yang ada pada STMIK AMIKOM Yogyakarta

2. Sebagai sumber pembelajaran mengenai pembuatan aplikasi menggunakan eclipse
3. Dapat digunakan sebagai referensi atau sumber informasi bagi penelitian lain.
4. Menghasilkan Aplikasi Panduan Pengajuan Judul Skripsi Pada STMIK AMIKOM Yogyakarta berbasis android, yang dapat dimanfaatkan oleh mahasiswa.

## **1.6 Metode Penelitian**

Adapun metode-metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

### **1.6.1 Metode Pengumpulan Data**

Untuk mengumpulkan data-data penelitian, menggunakan metode studi literatur yaitu mencari informasi baik berupa teks, atau video yang berkaitan dengan proses pembuatan aplikasi menggunakan Eclipse untuk digunakan sebagai referensi dalam proses pembuatannya.

### **1.6.2 Metode Analisis**

Penyajian data berdasarkan pengamatan dengan memaparkan beberapa model analisis. Model analisis yang biasa digunakan adalah analisis SWOT dan PIECES. Disini akan dibahas mengenai masalah-masalah yang terjadi serta peluang dan solusi yang ada.


### **1.6.3 Metode Perancangan**

Metode yang digunakan mengenai perancangan alur kerja aplikasi yang akan di buat. Hal-hal apa saja nantinya diperlukan dan hal-hal apa saja yang bisa

dilakukan oleh aplikasi yang akan dibuat. Untuk metode ini biasanya menggunakan diagram seperti *Flowchart*, *DFD*, *ERD*, *UML* dan sebagainya.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan dalam skripsi ini adalah untuk mempermudah tentang isi skripsi secara garis besar. Adapun penulisannya sebagai berikut :

- 
- |         |   |
|---------|---|
| Bab I   | <b>PENDAHULUAN</b><br>Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan laporan penelitian.  |
| Bab II  | <b>LANDASAN TEORI</b><br>Berisi tinjauan pustaka sertamenguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan pembuatan aplikasi pedoman pengajuan judul skripsi secara detail, berupa definisi-definisi serta hal yang berkaitan langsung dengan ilmu atau masalah yang diteliti sebagai dasar penelitian. |
| Bab III | <b>ANALISIS DAN PERANCANGAN</b><br>didalamnya terdapat tinjauan umum tentang objek penelitian, analisis masalah yang terjadi, sertamekanisme perancangan aplikasi.  |
| Bab IV  | <b>IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN</b>  |

Membahas mengenai proses pembuatan dan prosedur operasional pembuatan aplikasi yang dikerjakan dengan menggunakan software pendukung, serta pengujian aplikasi yang telah dibuat.

## Bab V PENUTUP

Bab ini menjelaskan mengenai kesimpulan dan saran dari hasil penelitian dan sebagai bahan peninjauan selanjutnya.

## Daftar Pustaka

