

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan sistem informasi telah memberikan kemudahan bagi manusia, terutama sejak diciptakannya internet. Hal ini menjadikan komunikasi menjadi semakin tidak terbatas dan tanpa hambatan, baik hambatan geografis ataupun hambatan waktu. Manfaat berkembangnya sistem informasi ini sangat menguntungkan banyak pihak terutama perusahaan ataupun bidang usaha. Sehingga sekarang ini banyak perusahaan yang menggunakan sistem informasi untuk menunjang aktifitas perusahaannya.

Sistem informasi akuntansi merupakan salah satu jenis sistem informasi yang diperlukan oleh perusahaan dalam menangani kegiatan operasionalnya sehari-hari untuk menghasilkan informasi-informasi akuntansi serta informasi lainnya mengenai proses bisnis perusahaan yang diperlukan oleh manajemen dan pihak-pihak terkait lainnya sehubungan dengan pengambilan keputusan dan kebijakan-kebijakan lainnya.

Sistem informasi akuntansi dan reservasi online diharapkan memberikan layanan fasilitas bagi pemilik usaha dan member khususnya pada usaha futsal di Soccer Futsal. Sistem yang digunakan di Soccer Futsal dalam hal pencatatan laporan keuangan dan reservasi masih menggunakan sistem manual, misalnya pada reservasi tempat futsal pelanggan masih harus datang ke tempat futsal yang terkadang jadwal yang diinginkan pelanggan sudah terbooking, dalam pencatatan

laporan keuangan sering terjadi kesalahan perhitungan, sehingga sering terjadi kesulitan pada saat pengumpulan berkas-berkas transaksi dan tidak adanya laporan-laporan yang dapat mendukung pimpinan dalam mengambil keputusan dan kebijakan. Dalam rangka pencapaian tujuan dan meningkatkan pelayanan kepada customer dan mempermudah pekerjaan serta operasional usaha, maka Soccer Futsal berusaha memberikan kemudahan untuk mendapatkan Reservasi tempat serta kemudahan dalam pembuatan laporan keuangan dengan dukungan teknologi sistem informasi akuntansi dan reservasi online.

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka penulis berkeinginan melakukan perancangan sistem informasi akuntansi dan reservasi online di Soccer Futsal dalam menjalankan aktivitas operasional pembuatan laporan dan memberikan kemudahan bagi customer dalam reservasi tempat. Sehingga penulis mengangkat judul "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI DAN RESERVASI ONLINE DI SOCCER FUTSAL".

1.2 Rumusan Masalah

Sesuai dengan latar belakang yang telah dikemukakan diatas, langkah-langkah selanjutnya dapat dirumuskan permasalahan yang dipilih sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang sistem informasi akuntansi dan reservasi online yang sesuai dengan kebutuhan Soccer Futsal?

1.3 Batasan Masalah

Mengingat begitu luasnya data yang bisa diolah, maka ruang lingkup yang membatasi permasalahan yang akan dibahas pada skripsi ini yaitu :

1.3.1 Batasan Reservasi Lapangan Futsal

- a. Pembuatan sistem informasi pemesanan secara on-line
- b. Informasi tentang pemesanan lapangan futsal
- c. Pemesanan dapat dilakukan oleh pelanggan dan karyawan.
- d. Reservasi harus menggunakan ID asli dan harus menunjukkan saat bermain.
- e. Pengguna Sistem harus di daerah yogyakarta untuk melakukan booking lapangan.

1.3.2 Batasan Sistem Informasi Akuntansi

- a. Pembuatan sistem informasi akuntansi secara online meliputi laporan pendapatan, pengeluaran, pembelian, pembayaran, harian, bulanan dan jurnal.
- b. Proses transaksi penjualan, proses stock dan update barang, proses registrasi member, proses booking jadwal.
- c. Dalam sistem ini akan menghasilkan laporan penjualan, laporan barang, laporan jadwal, laporan registrasi member.
- d. Dalam program ini tidak memunculkan laporan rugi/laba sesuai dengan ilmu akuntansi, dikarenakan pendapatan dan pengeluaran sudah terlihat dalam satu laporan.
- e. Sistem Informasi Akuntansi tidak memuat laporan Neraca dikarenakan mempermudah dalam perhitungan.

1.3.3 Batasan Software yang digunakan

- a. PHP
- b. MySQL
- c. Macromedia Dreamweaver MX

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dari penelitian yang dilakukan adalah membuat sistem informasi akuntansi dan reservasi online di Soccer Futsal, guna mempermudah pemilik usaha futsal dalam proses pembuatan laporan keuangan dan reservasi tempat futsal. Adapun tujuan yang hendak dicapai dalam penyusunan skripsi ini adalah :

1. Untuk membuat perancangan sebuah sistem informasi akuntansi dan reservasi online di Soccer Futsal.
2. Untuk mempermudah Soccer Futsal dalam proses pencatatan laporan keuangan serta penjadwalan lapangan, dan sebagai media promosi kepada khalayak ramai melalui web.

1.5 Metode Penelitian

Di dalam penyusunan laporan ini, penulis menggunakan metode penelitian data, yaitu :

1. Riset Lapangan: untuk memperoleh informasi secara langsung dari perusahaan dan juga dari informasi umum maupun internet. Adapun teknik pengumpulan data yang digunakan adalah :
 - a. *Observasi*, yaitu pengumpulan data yang dilakukan dengan peninjauan langsung terhadap obyek penelitian sehingga mendapatkan data yang relevan dan tidak diragukan kebenarannya.

b. *Interview*, yaitu teknik memperoleh data dengan tanya jawab atau wawancara secara langsung dengan pihak-pihak terkait.

2. Studi Pustaka : Data diperoleh melalui buku-buku literatur yang terkait dengan permasalahan yang akan di teliti sebagai bahan referensi bagi penulis.

3. Metode Dokumentasi

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara membaca atau melihat dokumen-dokumen yang penulis peroleh di Soccer Futsal.

1.5.1 Tahap Perancangan Sistem

Tahap perancangan sistem informasi sering disebut juga siklus hidup perancangan sistem yang didalamnya terdapat tahapan-tahapan sebagai berikut:

1. Tahap perencanaan sistem.

Pada tahap ini mengidentifikasi kondisi dari apa yang menjadi masalah dari penelitian. Kegiatan yang dilakukan antara lain:

- a. Mengidentifikasi batasan, tujuan pokok masalah yang dihadapi.
- b. Menentukan langkah penanganan masalah.

2. Tahap analisa sistem

Pada tahap ini merupakan suatu proses untuk mempelajari apa yang menjadi masalah dalam penelitian ini. Kegiatan yang dilakukan antara lain:

- a. Melakukan analisis terhadap sistem yang sudah ada dengan menggunakan analisis *pieces*.
- b. Menetapkan kebutuhan perangkat lunak.

- c. Memahami kerja sistem yang ada, mempelajari organisasi serta sistem terkait dengan melakukan pengelompokan data.
- d. Menganalisa kebutuhan dan kelemahan penanganan masalah yang digunakan.

3. Tahap design (perancangan)

Pada tahap ini mendesign sistem baru agar berjalan lebih baik dan diharapkan dapat mengatasi masalah-masalah yang ada serta dapat mengantisipasi kemungkinan-kemungkinan di masa yang akan datang.

Kegiatan yang dilakukan antara lain:

- a. Membuat Data Flow Diagram (DFD).
- b. Membuat Entity Relationship (ERD).
- c. Membuat Relasi antar tabel (RAT).
- d. Perancangan Basis Data.
- e. Perancangan Interface.

4. Tahap Pengembangan Sistem

Pada tahap ini dimaksudkan untuk mempersiapkan proses dan penerapan sistem yang sesuai spesifikasi yang telah ditentukan. Dengan melakukan pengkodean yang mengimplementasikan hasil design ke dalam kode atau bahasa yang dimengerti oleh mesin komputer dengan menggunakan bahasa pemrograman yang telah ditentukan.

5. Tahap pengujian sistem

Pada tahap ini sistem yang telah dipersiapkan pada tahapan sebelumnya diterapkan atau dilaksanakan. Proses penerapan berfokus pada

logika internal perangkat lunak, sehingga dapat diketahui apakah sistem tersebut dapat berjalan dengan baik atau tidak.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan penulisan skripsi ini penulis menjelaskan sistematika pembahasan. Sistematika pembahasan merupakan petunjuk tingkat tentang sistem penyajian gagasan dalam karya ilmiah yang memuat alasan yang logis. Laporan disusun secara sistematika kedalam lima bab. Dimana masing-masing bab akan diuraikan kedalam permasalahan-permasalahan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini diuraikan mengenai latar belakang masalah yang diteliti, pokok permasalahan yang ada, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian yang digunakan, dan sistematika penulisan.

BAB II DASAR TEORI

Bab ini menguraikan masalah pengenalan sistem informasi secara umum, konsep dasar internet dan perangkat lunak yang digunakan.

BAB III GAMBARAN UMUM DAN ANALISIS SISTEM

Bab ini berisi tentang gambaran umum perusahaan, mulai dari sejarah berdirinya perusahaan, visi dan misi, strategi pemasaran yang sedang berlangsung, sistem yang sedang berjalan dan analisis mengenai sistem yang berjalan pada Soccer Futsal dengan menggunakan analisis pieces dan analisis kebutuhan sistem.

BAB IV PEMBAHASAN

Dalam bab ini berisi tentang rancangan, implementasi dan testing line.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bagian akhir dari penulisan skripsi yang berisikan kesimpulan dan saran dari seluruh isi laporan.

