

**PEMBUATAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN  
PEMASARAN DI RESTORAN DYAND GRAHA RIAU**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Kishen**

**13.11.7127**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2016**

**PEMBUATAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN  
PEMASARAN DI RESTORAN DYAND GRAHA RIAU**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Teknik Informatika



disusun oleh

**Kishen**

**13.11.7127**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2016**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PEMBUATAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN  
PEMASARAN DI RESTORAN DYAND GRAHA RIAU**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Kishen**

**13.11.7127**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 1 September 2016

Dosen Pembimbing,



**ANGGIT DWI HARTANTO, M.KOM**

**NIK. 190302163**

# PENGESAHAN

## SKRIPSI

### PEMBUATAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN PEMASARAN DIRESTORAN DYAND GRAHA RIAU

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Kishen**

**13.11.7127**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 18 November 2016

#### Susunan Dewan Penguji

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

Anggit Dwi Hartanto, M.Kom  
NIK. 190302163

Heri Sismoro, S.Kom., M.Kom.  
NIK. 190302057

Sri Ngudi Wahyuni, S.T.M.Kom  
NIK. 190302060



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 28 November 2016

**KETUA STM IK AMIKOM YOGYAKARTA**



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.  
NIK. 190302001

## PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, Skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 1 Desember 2016



Kishen

NIM.13.11.7127



## **MOTTO**

*‘The big or small the problem is, depends on how we handle it’.*

*‘Keep thinking the out of the box. Keep executing the inside of the box’.*



## PERSEMBAHAN

Segala puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan, atas segala bimbingan yang tak terbatas sehingga saya dapat menyelesaikan Skripsi ini, dan karyaku ini saya persembahkan teruntuk :

1. Keluarga besarku. Kedua orang yang telah mengkuliahkan saya sita Bala Chandra dan Mami Jensi yang telah banyak berkorban memberi dukungan, DOA, semangat, waktu dan uang jajannya selama ini dan rasa terima kasih kepada mereka atas apa yang mereka berikan. Kakak kakakku Wanistri,AMD dan Mitha Sarmitha.SE atas DOA dan semangatnya.
2. Dosen Pembimbingku yang sangat sabar dalam membimbingku hingga penulisan naskah ini selesai.
3. Ibu aku tersayang Nilaweni yang selalu menanyakan kapan wisuda.
4. Sahabatku Iik Soifathul Maulana yang sangat berperan yang selalu mengajarkan, Al Majid Nugroho, Tirta Nusa Geovan, Rifaldi Fauzan, Oi Yankam yang selalu sabar memberikan semangat, doa, dan saran yang berguna buatku dan sahabatku lainnya.
5. Teman-teman 13 S1 TI-06 teman seperjuangan yang memberikan cerita dan warna, yang selalu menjadi teman selama tiga Tahun kuliah di Amikom, (, dll) semoga kita semua sukses.

6. Pihak lain yang tidak bisa ku sebutkan satu persatu, terima kasih atas semuanya, DOA, dukungan, serta motivasinya buatku untuk menyelesaikan skripsi ini.





## KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan atas segala berkat dan rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi tepat pada waktunya, dengan judul **“PEMBUATAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN PEMASARAN DIRESTORAN DYAND GRAHA RIAU”**. Skripsi ini merupakan karya ilmiah yang disusun oleh penulis sebagai salah satu syarat kelulusan jenjang pendidikan S1 Teknik Informatika di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Skripsi ini terdapat kekurangan, baik dalam penulisan maupun isi, dikarenakan keterbatasan waktu dalam penyusunan Skripsi ini. Dengan rendah hati, penulis mohon maaf dan sangat mengharapkan adanya saran dan kritik yang membangun dari pembaca serta semua pihak yang terkait dalam usaha penyempurnaan skripsi ini.

Pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada :

1. Prof. Dr. M. Suyanto, M.M., selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Sudarmawan, M.T., selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Anggit Dwi Hartanto, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak membantu dan membimbing dalam menyelesaikan skripsi ini. Semoga Allah senantiasa melimpahkan rahmat-Nya kepada beliau.

4. Seluruh Dosen Penguji pendadaran yang memberikan saran dan kritik untuk menyempurnakan skripsi ini.
5. Para Dosen di STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah mendidik dan memberi bekal ilmu yang menjadi modal dasar bagi penulis dalam penulisan skripsi ini.
6. Bapak Bala Chandra selaku pemilik Restoran Dyand Graha Riau.

Akhirnya penulis berharap semoga tulisan ini bermanfaat bagi siapa saja.

Penulis sangat harapkan kritikan serta saran yang konstruktif dari semua pihak demi kebaikan skripsi ini.



Yogyakarta, 1 Desember 2016

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>JUDUL</b> .....	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN</b> .....	<b>iv</b>
<b>MOTTO</b> .....	<b>v</b>
<b>PERSEMBAHAN</b> .....	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xvii</b>
<b>INTI SARI</b> .....	<b>xix</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>xx</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.5.1 Metode Pengumpulan data .....	5
1.5.2 Metode Analisis .....	5
1.5.3 Metode Perancangan .....	6
1.5.4 Metode Pengembangan.....	6
1.5.5 <i>Metode Testing</i> .....	7
1.6 Sistematika Penulisan .....	7
1.6.1 BAB I PENDAHULUAN.....	7
1.6.2 BAB II LANDASAN TEORI.....	8
1.6.3 BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	8
1.6.4 BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....	8
1.6.5 BAB V PENUTUP .....	8

1.6.6	DAFTAR PUSTAKA .....	8
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>		<b>9</b>
2.1	Tinjauan Pustaka .....	9
2.2	Definisi Sistem, Informasi .....	11
2.2.1	Definisi Sistem.....	11
2.2.2	Karakteristik Sistem .....	12
2.2.3	Definisi Informasi .....	14
2.2.4	Definisi Sistem Informasi .....	14
2.2.5	Karakteristik Sistem Informasi.....	15
2.3	Konsep Arsitektur Sistem .....	17
2.3.1	<i>Client Side Scripting</i> .....	17
2.3.2	<i>Server Side Scripting</i> .....	17
2.3.3	Konsep Pemodelan Sistem .....	19
2.4	Pemodelan Proses .....	19
2.4.1	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	19
2.4.2	<i>Flowchart</i> .....	20
2.4.3	Pemodelan Proses ( <i>Data Flow Diagram / DFD</i> ) .....	22
2.4.3.1	Komponen-komponen pada DFD .....	23
2.4.3.2	Syarat-syarat pembuatan DFD .....	25
2.4.3.3	Tingkatan DFD .....	25
2.5	Konsep Basis Data .....	29
2.5.1	Definisi Basis Data .....	30
2.5.2	Komponen Basis Data.....	30
2.5.3	ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ).....	33
2.5.4	Relasi Antar Tabel.....	34
2.5.4.1	Satu ke satu ( <i>one to one</i> ) .....	34
2.5.4.2	Satu ke banyak ( <i>one to many</i> ) .....	35
2.5.4.3	Banyak ke banyak ( <i>many to many</i> ) .....	35
2.6	Sistem Perangkat Lunak yang Digunakan .....	35
2.6.1	Web Server.....	35
2.6.2	Web Browser .....	36

2.6.3	Mozilla Firefox .....	36
2.6.4	<i>Web Scripting Language</i> .....	37
2.6.4.1	PHP .....	37
2.6.4.2	Web Database.....	38
2.6.4.3	MySQL.....	38
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>		<b>48</b>
3.1	Deskripsi Perusahaan .....	40
3.1.1	Sejarah dan Latar Belakang Restoran Dyand Graha Riau.....	40
3.1.2	Visi dan Misi.....	41
3.1.3	Struktur Organisasi Restoran Dyan Graha.....	41
3.1.4	Produk.....	42
3.2	Analisis Masalah .....	49
3.2.1	Identifikasi Masalah .....	50
3.2.2	Analisis PIECES .....	50
3.2.3	Analisis Kinerja ( <i>Performance</i> ) .....	51
3.2.4	Analisis Informasi ( <i>Information</i> ).....	52
3.2.5	Analisis Ekonomi ( <i>Economy</i> ).....	52
3.2.6	Analisis Keamanan ( <i>Control</i> ).....	53
3.2.7	Analisis Efisiensi ( <i>Efficiency</i> ).....	54
3.2.8	Analisis Layanan ( <i>Services</i> ).....	55
3.2.9	Analisis Kebutuhan Sistem.....	56
3.2.10	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	56
3.2.11	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	57
3.2.11.1	Operasional .....	57
3.2.11.2	Perangkat Lunak.....	58
3.2.11.3	Keamanan.....	58
3.2.11.4	Informasi .....	58
3.2.11.5	Kinerja.....	59
3.3	Perancangan Sistem .....	59
3.3.1	<i>Flowchart</i> .....	60
3.3.2	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i> .....	62

3.3.3	Perancangan Basis Data .....	64
3.3.3.1	ERD.....	64
3.3.3.2	Relasi Antar Table.....	66
3.3.3.3	Perancangan Struktur Tabel .....	66
3.4	Perancangan Tampilan Website.....	78
3.4.1	Rancangan Halaman <i>Home</i> .....	79
3.4.2	Rancangan Halaman <i>Login Administrator</i> .....	79
3.4.3	Rancangan Halaman <i>Login Member</i> .....	80
3.4.4	Rancangan Halaman Data Admin .....	80
3.4.5	Rancangan Halaman Ganti <i>password</i> .....	81
3.4.6	Rancangan Halaman Data Karyawan.....	82
3.4.7	Rancangan Halaman mendaftar .....	83
3.4.8	Rancangan Halaman <i>Control Admin</i> .....	84
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>85</b>
4.1	Implementasi Sistem.....	85
4.1.1	Implementasi Basis Data.....	85
4.1.2	Pembuatan Database.....	85
4.2	Implemtasi Interface.....	99
4.2.1	Halaman Home .....	99
4.2.2	Form Administrator .....	101
4.3	Pembahasan.....	108
4.3.1	Pembahasan Kode Program.....	108
4.3.2	Kode Koneksi dengan Database.....	108
4.3.3	Kode untuk Proses Insert .....	109
4.3.4	Kode untuk Proses Delete.....	110
4.4	Pengetesan Program .....	110
4.5	Manual Program.....	112
4.6	Import Database .....	113
4.7	Uji Coba Sistem dan Program.....	113
4.8	Uji Coba Sistem .....	113
4.9	Pemeliharaan Sistem .....	115

<b>BAB V PENUTUP</b> .....	<b>138</b>
5.1 Kesimpulan .....	118
5.2 Saran.....	119
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>120</b>



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbedaan Penelitian .....	10
Tabel 2.2 Simbol <i>Flowchart</i> .....	21
Tabel 2.3 Elemen-Elemen DFD dan Simbolnya .....	27
Tabel 2.4 Elemen – elemen Entity Relationship Diagram .....	33
Tabel 3.1 Menu Restoran Dyan Graha Riau.....	42
Tabel 3.2 Analisis Kerja.....	51
Tabel 3.3 Analisis Informasi.....	52
Tabel 3.4 Analisis Biaya dan Manfaat .....	53
Table 3.5 Analisis <i>Kontrol</i> .....	53
Tabel 3.6 Analisis Efisiensi.....	54
Tabel 3.7 Analisis Pelayanan.....	55
Tabel 3.8 Simbol DFD.....	63
Tabel 3.9 Struktur Table Bank .....	67
Tabel 3.10 Struktur Table Berita Intermezzo.....	67
Tabel 3.11 Struktur Table Blog Page .....	68
Tabel 3.12 Struktur Table Data Admin.....	68
Tabel 3.13 Struktur Table Data Kategori.....	69
Tabel 3.14 Struktur Table Data Produk .....	69
Tabel 3.15 Struktur Table Data Testimoni.....	70
Tabel 3.16 Struktur Table Data User.....	70
Tabel 3.17 Struktur Table Gambar.....	71
Tabel 3.18 Struktur Table Jenis Produk.....	72
Tabel 3.19 Struktur Table Kab Kota.....	72
Tabel 3.20 Struktur Table Kecamatan.....	73
Tabel 3.21 Struktur Table Konfirmasi Pembayaran.....	73
Tabel 3.22 Struktur Table Kota Rajaongkir.....	74
Tabel 3.23 Struktur Table Negar .....	74
Tabel 3.24 Struktur Table Provinsi Rajaongkir.....	75
Tabel 3.25 Struktur Table Provinsi .....	75



Tabel 3.26 Struktur Table Set Banner .....	76
Tabel 3.27 Struktur Table Transaksi.....	76
Table 3.28 Struktur Table Transaksi Detail.....	77
Tabel 3.29 Struktur Table Transaksi Item.....	78
Tabel 4.1 Pengujian Black Box Testing .....	114



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus Informasi dalam Sistem Komputer .....	15
Gambar 2.2 Cara kerja <i>Client Side Scripting</i> .....	17
Gambar 2.3 Cara kerja <i>Server Side Scripting</i> .....	18
Gambar 2.4 Lambang <i>Entity Set</i> .....	20
Gambar 2.5 Lambang <i>Relationship Set</i> .....	20
Gambar 2.6 Lambang <i>Attribute Set</i> .....	20
Gambar 2.7 Konsep <i>Client-Server</i> .....	35
Gambar 2.8 Halaman Depan Mozilla Firefox .....	36
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Restoran Dyand Graha Riau .....	41
Gambar 3.2 <i>Flowchart Sistem</i> .....	61
Gambar 3.3 DFD Konteks Diagram Dyand Graha Resto .....	62
Gambar 3.4 DFD Level 0 Dyand Graha Resto .....	63
Gambar 3.5 ERD Restoran Dyand Graha Riau .....	65
Gambar 3.6 Relasi Antar Tabel pada Restoran Dyand Graha Riau .....	66
Gambar 3.7 Rancangan Halaman <i>Home</i> .....	79
Gambar 3.8 Rancangan Halaman <i>Login User</i> .....	80
Gambar 3.9 Rancangan Halaman <i>Login Member</i> .....	80
Gambar 3.10 Rancangan Halaman Data <i>Admin</i> .....	81
Gambar 3.11 Rancangan Halaman Ganti <i>password</i> .....	81
Gambar 3.12 Rancangan Halaman Data Karyawan .....	82
Gambar 3.13 Rancangan Halaman mendaftar .....	83
Gambar 3.14 Rancangan Halaman <i>Control Admin</i> .....	84
Gambar 4.1 Tabel Admin .....	86
Gambar 4.2 Tabel bank .....	87
Gambar 4.3 Tabel Data Kategori .....	87
Gambar 4.4 Tabel Produk .....	88
Gambar 4.5 Tabel Berita_ <i>Intermezzo</i> .....	88
Gambar 4.6 Tabel Blog Page .....	89
Gambar 4.7 Tabel Data Testimoni .....	90

Gambar 4.8 Tabel Data <i>User</i> .....	91
Gambar 4.9 Tabel Gambar .....	91
Gambar 4.10 Tabel Jenis Product .....	92
Gambar 4.11 Tabel Kab Kota .....	92
Gambar 4.12 Tabel Kecamatan .....	93
Gambar 4.13 Tabel Konfirmasi Pembayaran .....	93
Gambar 4.14 Tabel Kota Rajaongkir .....	94
Gambar 4.15 Tabel Negara .....	94
Gambar 4.16 Tabel Provinsi Rajaongkir .....	95
Gambar 4.17 Tabel Provinsi .....	95
Gambar 4.18 Tabel Set Banner .....	96
Gambar 4.19 Tabel Transaksi .....	97
Gambar 4.20 Tabel Transaksi Detail .....	98
Gambar 4.21 Tabel Transaksi Item .....	98
Gambar 4.22 Halaman <i>home</i> Restoran Dyand Graha .....	99
Gambar 4.23 Halaman <i>Contact Us</i> Restoran Dyand Graha .....	100
Gambar 4.24 Halaman Cara Pembelian Restoran Dyand Graha .....	100
Gambar 4.25 Halaman Promo Restoran Dyand Graha .....	101
Gambar 4.26 Halaman Order Restoran Dyand Graha .....	101
Gambar 4.27 Form Input Username dan Password Admin .....	102
Gambar 4.28 Verifikasi Login Admin .....	103
Gambar 4.29 Halaman Utama Admin .....	103
Gambar 4.30 Halaman Daftar Kategori .....	104
Gambar 4.31 Halaman Manajemen Produk .....	105
Gambar 4.32 <i>Input</i> Produk .....	106
Gambar 4.33 Edit Admin .....	106
Gambar 4.34 Manajemen Artikel .....	107
Gambar 4.36 Edit Artikel .....	108
Gambar 4.37 Pesan syntax eror .....	111
Gambar 4.38 Pesan kesalahan sytax .....	111
Gambar 4.39 Gambar Run Time .....	112

## INTI SARI

Website Sebagai Media Promosi Dan Pemasaran adalah website yang dirancang untuk media promosi dan pemasaran yang terkomputerisasi dan dapat mempromosikan restoran dyan graha sebagai salah satu kuliner khas riau yang dapat dikunjungi oleh tourist dan masyarakat Riau dapat mengenal lebih jauh restoran dyan graha.

Seiring dengan semakin berkembangnya dunia teknologi dan informasi. Website merupakan suatu media informasi yang menawarkan berbagai kemudahan dalam menyajikan informasi. Kecepatan dan kenyamanan merupakan nilai positif adanya internet.

Aplikasi ini berbentuk Website, Agar lebih mempermudah bagi pengunjung yang ingin mengetahui menu apa saja yang tersedia di restoran dyan graha, Sehingga dapat memudahkan penjualan dan memberikan informasi promo yang sedang ada di restoran dyan graha, Bagi para masyarakat yang malas untuk keluar rumah, Bisa langsung memesan langsung lewat website ya karena disini website ya juga sudah menyediakan langsung media free order yang bisa dipesan kapan pun pengunjung restoran ingin langsung diantarkan langsung ketempatnya, Saya berharap website ini sangat membantu meningkatkan daya jual atau pun persaingan antara restoran lain di Riau.

**Kata Kunci :** Perancangan Website Sebagai Media Promosi Dan Pemasaran Berbasis *Website, Informasi, PHP MySQL, INTELJIIDEA.*

## ABSTRACT

Website As Media Promotion And Marketing is a website that is designed for media promotion and marketing of computerized and can promote the restaurant dyan Housekeeping as one of the typical culinary Riau who can are visited by tourist and Riau communities can know more about the restaurant dyan housekeeping.

Along with the growing world of technology and information. The website is an information medium that offers greater convenience and comfort informasi. Kecepatan in presenting a positive value the internet.

This application form Website, To make it easier for visitors who want to know what the menu is available direstoran dyan housekeeping, So as to facilitate the turnover and provide information promos were no direstoran dyan housekeeping, For the people who are lazy to go out, can be directly booked directly via website yes because here ya website also provides direct order free media that can be ordered at any time end restaurants want direct delivered straight into place, I hope this website helps improve the marketability or competition between other restaurants in Riau.

**Keywords:** Website Design For Marketing Based Media Promotion And Website, Information, PHP MySQL, INTELJIIDEA.