

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan dari bab-bab terdahulu dan hasil dari pengujian yang ada dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi *QR Code Scanner* berbasis Android yang mempunyai fitur *Scanner*, menampilkan detail informasi koleksi dan menyimpan detail informasi koleksi di *Bookmarks* menggunakan *ZXing Library* dengan implementasi Museum Purbakala Sangiran Klaster Dayu. Semua fitur dalam aplikasi ini dapat berjalan dengan baik.
2. Aplikasi *QR Code Scanner* berbasis Android dapat digunakan sebagai media penyampaian informasi detail benda koleksi secara *real time* kepada pengunjung Museum Purbakala Sangiran Klaster Dayu.

#### 5.2 Saran

Berdasarkan penelitian, aplikasi QR Code Scanner ini masih memiliki kekurangan dan kelemahan. Oleh karena itu, masih perlu pengembangan sistem agar menjadi lebih baik, diantaranya:

1. Menambah fitur *update* data informasi untuk melakukan pembaharuan informasi detail benda koleksi Museum Purbakala Sangiran Klaster Dayu.
2. Menggabungkan fitur *Scanner* dalam satu package, sehingga pengguna tidak perlu menginstal lagi aplikasi *Scanner*-nya.