

**APLIKASI PENGENALAN DZIKIR ASMAUL HUSNA BERBASIS  
ANDROID**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Ade Candradhitya Hardhi**

**12.11.6711**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2016**

**APLIKASI PENGENALAN DZIKIR ASMAUL HUSNA BERBASIS  
ANDROID**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Teknik Informatika



disusun oleh

**Ade Candradhitya Hardhi**

**12.11.6711**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2016**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**APLIKASI PENGENALAN DZIKIR ASMAUL HUSNA BERBASIS  
ANDROID**

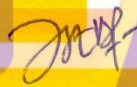
yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Ade Candradhitya Hardhi**

**12.11.6711**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 26 Maret 2015

**Dosen Pembimbing,**



**Yuli Astuti, M.Kom**  
**NIK. 190302146**

## PENGESAHAN

## SKRIPSI

### APLIKASI PENGENALAN DZIKIR ASMAUL HUSNA BERBASIS ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Ade Candradhitya Hardhi**

**12.11.6711**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 10 November 2016

#### Susunan Dewan Penguji

##### Nama Penguji

**Krisnawati, S.Si, MT**  
**NIK. 190302038**

**Hartatik, ST, M.Cs**  
**NIK. 190302232**

**Yuli Astuti, M.Kom**  
**NIK. 190302146**

##### Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 22 November 2016

**KETUA STM IK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 11 November 2016



Ade Candradhitya Hardhi

NIM. 12.11.6711

## MOTTO

*“Sesungguhnya Allah mengubah keadaan suatu kaum sebelum mereka mengubah keadaan diri mereka sendiri”*

(Q.S. Arro'du : 11)

**“Banyak kegagalan dalam hidup ini dikarenakan orang-orang tidak menyadari betapa dekatnya mereka dengan keberhasilan saat mereka menyerah”**

**“Orang paling sempurna bukanlah orang dengan otak sempurna, melainkan orang yang dapat mempergunakan sebaik-baiknya dari bagian otaknya yang kurang sempurna”**

**“Kalahkan rasa malasmu !”**

**“Kejujuran adalah kesederhanaan yang paling Mewah”**

## PERSEMBAHAN

Skripsi ini dipersembahkan oleh Ade Candradhitya Hardhi untuk:

- 1 Allah SWT yang telah memberikan segala sesuatunya selama pembuatan skripsi ini.
- 2 Kedua orang tua saya Bapak Budhi Suroso dan Ibu Suharni, yang selalu memberikan do'a dan kasih sayangnya serta memberikan dukungan Materil dan Spriritual sehingga saya dapat sejauh ini.
- 3 Kepada kedua saudara saya Mba Linda Anggarawati Hardhi dan Mba Sylvia Purbanari Hardhi, yang senantiasa mengingatkan dan mendukung saya selama proses pembuatan skripsi ini.
- 4 Kepada sahabat seperjuangan Kos Putra Barokah Condongcatur BIG THANKYOU to Tinu, Lubis, Fadil, Tomi, Rocky yang selalu menerima setiap kedatangan saya.
- 5 Sahabat seperjuangan di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA kelas TI-14 2012, Rengga, Ichwan, Tinu, Bayus, Doni, Anan, Rocky, Gaber, Tenggar, Bagas, Jaenab, Vhio, Taufiq, Herry Black, dan merekayang tidak bisa saya sebutkan satu persatu.

Semua mahasiswa dan mahasiswi STMIK AMIKOM Yogyakarta yang tidak bisa disebutkan satu persatu terima kasih atas semua waktu yang berharga bersama kalian, semoga sukses semuanya.

## KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Alhamdulillah, puji dan syukur kita panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Shalawat serta salam tidak lupa kita tujukan kepada nabi Muhammad SAW, keluarga dan para sahabatnya, yang telah membawa kita dari jaman kegelapan sampai jaman yang terang benderang seperti yang kita rasakan saat ini.

Skripsi ini disusun bertujuan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan perguruan tinggi program studi Strata-1 Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom Yogyakarta.

Dengan selesainya skripsi ini, penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT selaku ketua jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta, dan Ibu Yuli Astuti, M.Kom selaku Dosen Pembimbing skripsi yang telah banyak membimbing dalam menyelesaikan skripsi ini.



3. Kepada Bapak Muhamad Idris Purwanto, Dr., Drs., M.M., Bapak Kusnawi, S.Kom, M.Eng., Bapak Achmad Fauzi, SE, MM., Bapak Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng., Ibu Suyatmi, SE, MM., dan seluruh staf PUKET III & BPC juga Humas atas segala dukungan yang diberikan.
4. Bapak dan Ibu Dosen serta seluruh Staf dan Karyawan atau Karyawati STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis mengikuti perkuliahan.
5. Teman – teman BEM STMIK Amikom Yogyakarta yang selalu memberi dukungan dan menerima saya dengan baik.
6. Keluarga besar dari penulis terutama Bapak Budhi Suroso, Ibu Suharni yang selalu memberikan dukungan dan doanya untuk terselesaikannya skripsi ini.
7. Kakak – kakak dari penulis, Linda Anggarawati Hardhi dan Sylvia Purbanari Hardhi yang selalu memberikan dukungan dan doanya.
8. Keluarga besar dari kakak ipar penulis Amirul Nugrahani yang selalu memberikan dukungan dan doanya.

Penulis menyadari masih adanya keterbatasan dalam skripsi ini, untuk itu penulismengharapkan kritik dan saran yang membangun guna menyempurnakan skripsi ini sehingga dapat lebih bermanfaat bagi para pembaca.

Akhir kata semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca umumnya dan penulis khususnya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.



## DAFTAR ISI

JUDUL .....	i
PERSETUJUAN .....	ii
PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO .....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i> .....	xvii
BAB I .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan .....	3
1.5 Manfaat .....	3
1.6 Metode Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan .....	4
BAB II.....	6
2.1 Tinjauan Pustaka .....	6
2.2 Pengenalan Asmaul Husna.....	8
2.3 Android .....	10
2.3.1 Pengenalan Android.....	10
2.3.2 Sejarah Sistem Android.....	10
2.3.3 Versi Sistem Operasi Android .....	11
2.3.4 Arsitektur Android .....	15
2.4 Analisis Sistem.....	17
2.4.1 Analisis Kebutuhan Sistem .....	17
2.4.2 Analisis Kelayakan.....	18
2.5 UML (Unified Modelling Language).....	18

2.5.1 Use Case Diagram.....	19
2.5.2 Activity Diagram.....	21
2.5.3 Class Diagram .....	22
2.5.4 Sequence Diagram .....	22
2.6 Bahasa Pemrograman.....	23
2.6.1 Java.....	23
2.7 Perangkat Lunak Yang Digunakan .....	24
2.7.1 IDE Eclipse .....	24
2.7.2 Android SDK (Software Development Kit).....	24
2.7.3 ADT (Android Development Tools).....	25
<b>BAB III .....</b>	<b>26</b>
3.1 Gambaran Umum.....	26
3.2 Analisis Sistem.....	26
3.2.1 Analisis Kebutuhan Sistem .....	27
3.2.2 Analisa Kelayakan Sistem.....	29
3.3 Perancangan Sistem .....	30
3.3.1 Perancangan Sistem Dzikir Asmaul Husna.....	30
3.4 Rancangan Antarmuka .....	40
3.4.1 Rancangan Halaman Utama.....	40
3.4.2 Rancangan Menu Utama .....	41
3.4.3 Rancangan Halaman Menu Asmaul Husna.....	41
3.4.4 Rancangan Halaman Menu Kuis.....	42
3.4.5 Rancangan Halaman Menu Lagu .....	43
3.4.6 Rancangan Halaman Menu Tentang .....	44
<b>BAB IV .....</b>	<b>46</b>
4.1 <i>Interface</i> Program.....	46
4.1.1 Tampilan Utama.....	46
4.1.2 Tampilan Halaman Kuis .....	52
4.1.3 Tampilan Halaman Lagu.....	55
4.1.4 Tampilan Halaman Tentang .....	57
4.2.1 White Box Testing .....	58
4.2.2 Kompilasi Program .....	59
4.2.3 Black-Box Testing .....	62
4.2.4 Pengujian Pada <i>Smartphone</i> .....	63

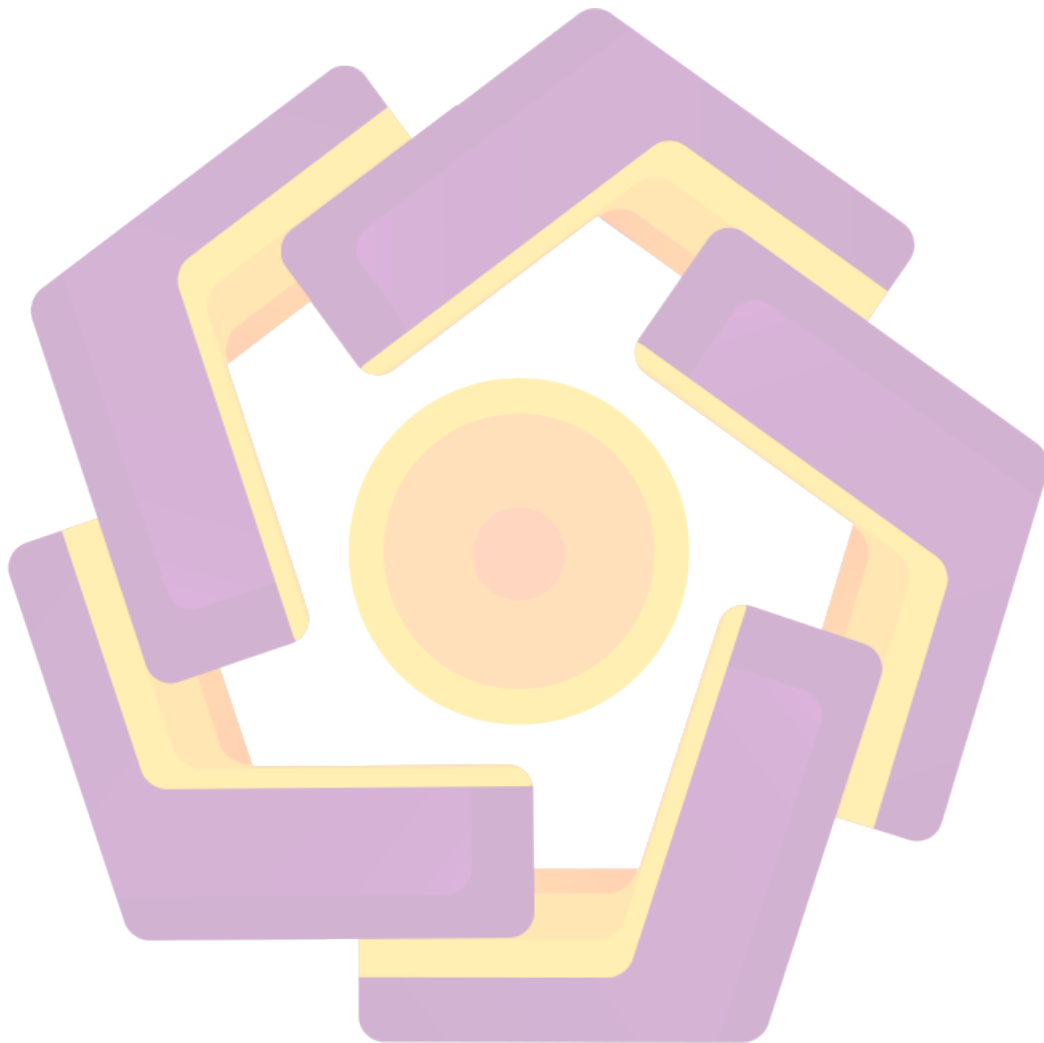
4.3	Manual Program .....	65
4.4	Pemeliharaan Program .....	67
BAB V	.....	68
5.1	Kesimpulan .....	68
5.2	Saran.....	68
DAFTAR PUSTAKA	.....	69



## DAFTAR GAMBAR

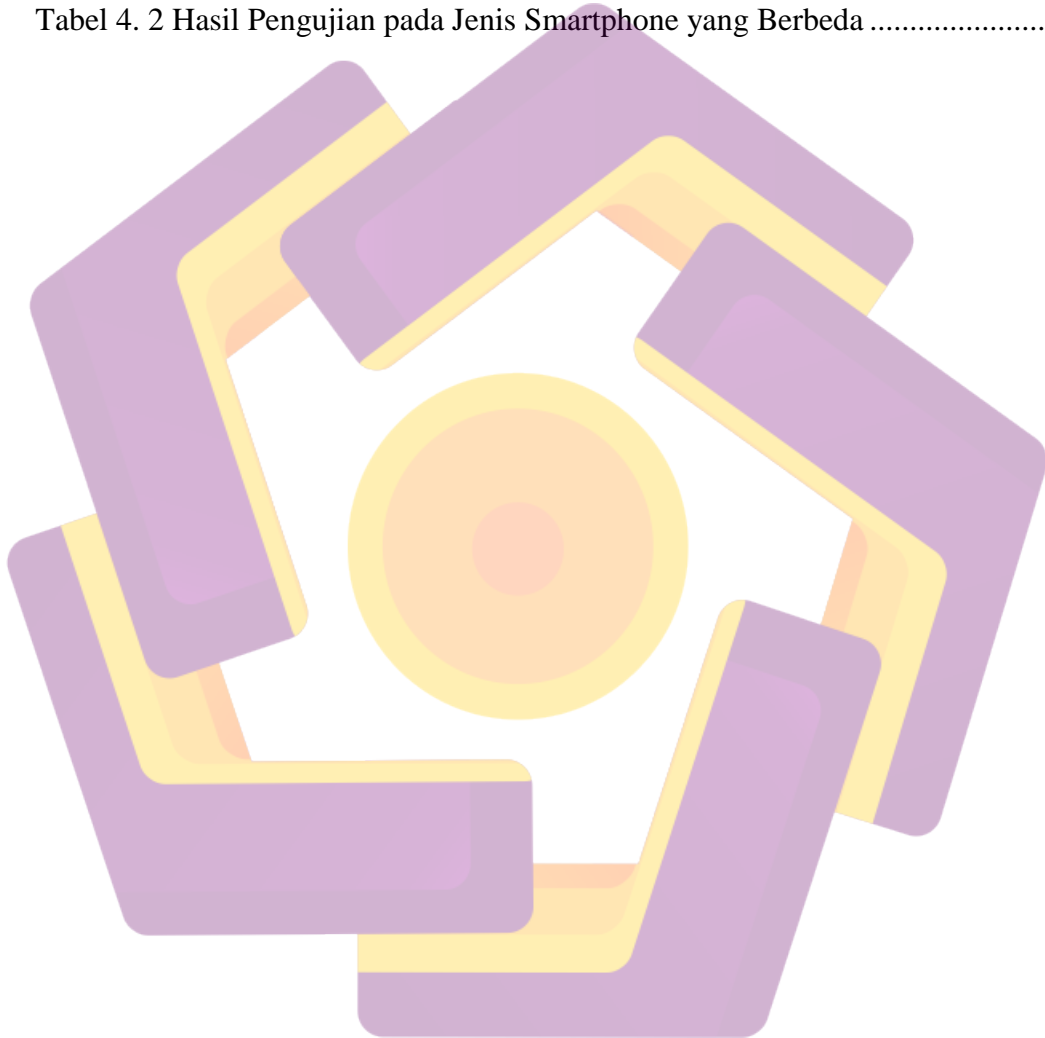
Gambar 2. 1 Arsitektur Android .....	16
Gambar 3.1 Use Case Diagram Asmaul Husna .....	30
Gambar 3.2 Activity Diagram Asmaul Husna .....	32
Gambar 3.3 Activity Diagram Menu Kuis .....	33
Gambar 3.4 Activity Diagram Menu Lagu .....	34
Gambar 3. 5 Activity Diagram Menu Tentang .....	35
Gambar 3. 6 Diagram Class Aplikasi Dzikir Asmaul Husna.....	36
Gambar 3. 7 Diagram Sequence Asmaul Husna.....	36
Gambar 3. 8 Diagram Sequence Kuis .....	37
Gambar 3. 9 Diagram Sequence Lagu .....	38
Gambar 3. 10 Diagram Sequence Tentang .....	39
Gambar 3. 11 Rancangan Halaman Utama .....	40
Gambar 3. 12 Rancangan Menu Utama .....	41
Gambar 3. 13 Rancangan Menu Asmaul Husna .....	42
Gambar 3. 14 Rancangan Halaman Menu Kuis.....	43
Gambar 3. 15 Rancangan Halaman Menu Lagu .....	44
Gambar 3. 16 Rancangan Halaman Menu Tentang .....	45
Gambar 4. 1 Tampilan Halaman Utama .....	46
Gambar 4. 2 Tampilan Kode Program Halaman Utama .....	48
Gambar 4. 3 Tampilan Konten Asmaul Husna .....	49
Gambar 4. 4 Tampilan Kode Program Detail Asmaul Husna.....	50
Gambar 4. 5 Tampilan Menu Utama.....	51
Gambar 4. 6 Tampilan Kode Program Menu Utama .....	51
Gambar 4. 7 Tampilan Halaman Kuis .....	52
Gambar 4. 8 Tampilan Kode Program Menu Kuis .....	53
Gambar 4. 9 Tampilan Hasil Skor .....	54
Gambar 4. 10 Tampilan Kode Program Hasil Skor .....	54
Gambar 4. 11 Tampilan Kotak Dialog Menghentikan Lagu.....	55
Gambar 4. 12 Tampilan Kotak Dialog Memutar Lagu .....	56
Gambar 4. 13 Tampilan Kode Program Menu Lagu.....	57
Gambar 4. 14 Tampilan Halaman Tentang .....	57
Gambar 4. 15 Tampilan Kode Program Menu Tentang.....	58
Gambar 4. 16 Hasil White-Box Testing.....	59
Gambar 4. 17 Tampilan Export Project .....	60
Gambar 4. 18 Pembuatan Keystore Baru .....	61
Gambar 4. 19 Mengisi Identitas Keystore.....	61
Gambar 4. 20 Penyimpanan File Apk .....	62
Gambar 4. 21 Letak File Apk Asmaul Husna .....	65

Gambar 4. 22 Informasi Akses Mengenai Asmaul Husna..... 66  
Gambar 4. 23 Proses Instalasi Selesai..... 66



## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tinjauan Pustaka .....	7
Tabel 2. 2 Simbol Use Case Diagram .....	19
Tabel 2. 3 Simbol Activity Diagram .....	21
Tabel 2. 4 Simbol Sequence Diagram.....	23
Tabel 4. 1 Hasil Black-Box Testing.....	62
Tabel 4. 2 Hasil Pengujian pada Jenis Smartphone yang Berbeda .....	64





## INTISARI

Pengenalan Dzikir Asmaul Husna saat ini masih banyak didominasi buku yang menjadikan kurang menarik dan membuat orang malas membacanya. Peneliti merancang dan membuat aplikasi Pengenalan Dzikir Asmaul Husna. Aplikasi ini juga dirancang sebagai sarana pendukung untuk membantu pengguna dalam menghafal dzikir asmaul husna menggunakan teknologi *smartphone* berbasis android.

Pada skripsi ini, penulis mencoba membuat aplikasi *mobile* sebagai aplikasi yang memberikan informasi dan pengetahuan tentang dzikir asmaul husna. Untuk dapat membuat aplikasi pengenalan dzikir asmaul husna dilakukan metode yang dapat digunakan dalam pembuatan aplikasi. Dari metode studi literatur, melakukan analisis, perancangan program dengan UML dan diagram *activity* kemudian pembuatan aplikasi dan *testing*.

Aplikasi yang dihasilkan berbentuk aplikasi *mobile android* “Aplikasi Pengenalan Dzikir Asmaul Husna” yang ditujukan untuk memberikan informasi dan pengetahuan tentang manfaat dzikir asmaul husna dalam kehidupan sehari-hari. Selain itu terdapat kuis sebagai media latihan pengetahuan asmaul husna.

**Kata Kunci :** Aplikasi android, Asmaul Husna, Dzikir Asmaul Husna

## **ABSTRACT**

*The introduction of Dhikr Asmaul Husna is still dominated many books that make less attractive and make people lazy to read. Researchers designing and creating applications Introduction of Dhikr Asmaul Husna. This application is also designed as a means of support to assist the user in memorizing dhikr asmaul husna using android based smartphone technology.*

*In this thesis, the author tries to create a mobile application as an application that provides information and knowledge about the dhikr asmaul husna. To be able to make dhikr asmaul husna recognition applications do methods that can be used in making applications. From the literature study methods, analysis, and program design with UML activity diagram then manufacture and testing of applications.*

*Generated application form android mobile application "Applications Introduction Dhikr Asmaul Husna" intended to provide information and knowledge about the benefits of remembering the asmaul husna in everyday life. In addition there is a quiz as a media trainer knowledge of the asmaul husna.*

**Keywords:** *Android app, Asmaul Husna, Dhikr Asmaul Husna*