

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya hingga akhir aplikasi Pengenalan maka dapat di simpulkan sebagai berikut :

1. Aplikasi berbasis android ini di bangun melalui tahap analisis yaitu dengan menggunakan analisis kebutuhan dan analisis kelayakan, setelah itu tahap perancangan mulai dari rancangan *database* dan rancangan antar muka.
2. Untuk merancang dan membuat aplikasi berbasis *mobile* ini diperlukan beberapa tahapan rancangan, sistem perancangan menggunakan diagram UML yaitu *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram* dan *Sequence Diagram*.
3. Pemodelan antarmuka yang di buat meliputi tampilan Menu Utama, Halaman Utama, Menu Kuis, Menu Lagu, dan Menu Tentang.

#### 5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat dipergunakan sebagai pertimbangan untuk pengembangan aplikasi pada penelitian selanjutnya.

1. Penambahan keterangan konten asmaul husna yang lebih banyak agar keterangan semakin lengkap.
2. Mengoptimalkan tampilan gambar asmaul husna agar lebih jelas.
3. Menambahkan menu agar aplikasi menjadi lebih menarik.