

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan dari bab-bab sebelumnya, dapat ditarik kesimpulan bahwa dalam pembuatan aplikasi Muscle Building untuk Tipe Tubuh Ectomorph ini menggunakan analisis SWOT serta dalam perancangannya menggunakan UML dan dalam pembuatan aplikasinya menggunakan bantuan software *android studio*, *photoshop*, dan *adobe illustrator*. Aplikasi Muscle Building untuk Tipe Tubuh Ectomorph ini berhasil dijalankan di sistem operasi android versi android 4.0 (*ice cream sandwich*) ke atas.

#### 5.2 Saran

Penulisan laporan dan pembuatan aplikasi Muscle Building untuk Tipe Tubuh Ectomorph ini tentunya belum menemui titik sempurna, oleh sebab itu penulis memberikan beberapa saran untuk pengembangan lebih lanjut. Adapun saran yang diajukan adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dapat dikembangkan dengan menambahkan video pada bagian menu *workout*.
2. Penambahan dalam segi gambar gerak pada bagian menu *exercise guide* agar mempermudah *user* untuk memahami cara latihan yang baik dan benar di tempat *fitness*.
3. Penambahan fasilitas *food diary calculator* pada menu tab *nutrition* supaya *user* lebih tertata pada makanan apa saja yang di makan dalam satu hari yang meliputi berapa porsi makan itu sendiri, jumlah total kalori yang di makan,

presentase goal berat badan yang akan di capai sudah memenuhi target atau belum dan lain sebagainya.

4. Aplikasi ini masih sangat sederhana, sangat diharapkan dikembangkan lagi dengan menambahkan fitur – fitur yang sekiranya user tidak jenuh sehingga semangat untuk membaca dan mengimplementasikannya.

