

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi di dunia saat ini mengalami banyak perubahan. Banyak kalangan atau pelaku dunia bisnis mencari alternatif pemecah masalah dibidang teknologi dan informasi. Berbagai aspek kehidupan bergantung dari pesatnya kemajuan teknologi seperti mempermudah aspek pekerjaan manusia dalam mendapatkan informasi. Komputer memiliki banyak keunggulan, dengan alasan komputer dapat diprogram sehingga dapat disesuaikan dengan kebutuhan penggunanya.

Sementara itu kini sistem informasi berbasis komputer menjadi suatu hal penting bagi pemenuhan kebutuhan informasi. Banyak bidang telah memanfaatkan sistem informasi berbasis komputer sebagai sarana untuk mempermudah pekerjaan. Mulai dari kalangan pebisnis sampai kalangan akademis hampir semua memanfaatkan komputer sebagai alat bantu untuk mempermudah pekerjaan. Pada umumnya penjualan dan persediaan barang masih dilakukan dengan cara manual. Agar dapat mengambil suatu keputusan butuh ketelitian yang tinggi. Maka dengan bantuan komputer, kegiatan penjualan dan pengecekan persediaan barang akan lebih mudah dan cepat.

Akhsan Mart merupakan salah satu usaha yang berlokasi di Maguwoharjo yang masih menggunakan cara manual dalam melakukan

transaksi. Cara manual dalam melakukan transaksi penjualan masih kurang efektif karena belum bisa memberikan kemudahan dan kecepatan pelayanan. Dimana pramuniaga pun tidak hafal dengan harga-harga barang karena banyaknya barang yang dijual. Berdasar masalah yang timbul mendorong Akhsan Mart untuk mengganti sistem lama menjadi sistem baru sehingga dapat membantu kinerja toko ini dan menghasilkan data yang tepat, cepat serta meminimalisir kesalahan penentuan dan penghitungan harga. Oleh karena itu berdasarkan latar belakang tersebut maka penulis mengambil topik untuk dijadikan sebagai bahan tugas akhir dengan judul "**Sistem Informasi Penjualan dan Persediaan Barang pada Akhsan Mart Yogyakarta**".

### **1.2 Rumusan Masalah**

Dari masalah yang ada dalam Akhsan Mart maka dapat disimpulkan pokok rumusan masalah di Akhsan Mart, yaitu sebagai berikut :

1. Akan dibuat sistem berbasis komputer dan database yang memudahkan pramuniaga dalam kegiatan transaksi penjualan di Akhsan Mart.
2. Sistem berbasis komputer dan database yang memudahkan pramuniaga untuk mengetahui persediaan barang di Akhsan Mart.
3. Sistem berbasis komputer dan database yang dapat menghasilkan informasi pendapatan harian di Akhsan Mart.

### 1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang ada maka penulis membuat ruang lingkup permasalahan sebagai berikut :

1. Sistem informasi penjualan yang dibuat adalah sistem berbasis desktop yang menampilkan informasi data barang dan harga yang diinputkan pramuniaga, beserta jumlah harga yang harus dibayarkan oleh pelanggan Akhsan Mart.
2. Sistem informasi penjualan yang dibuat dapat menampilkan informasi pendapatan harian Akhsan Mart.
3. Sistem informasi penjualan yang dibuat dapat menampilkan informasi persediaan barang di Akhsan Mart yang harus dipasok kembali.
4. Sistem informasi penjualan informasi ini dibuat menggunakan aplikasi Microsoft Visual Studio 2012 dan MySQL sebagai database sistem.

### 1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini adalah :

1. Agar dapat mengatasi masalah yang dihadapi Akhsan Mart dalam melakukan transaksi penjualan dan merancang suatu sistem yang sesuai dengan kebutuhan Akhsan Mart.
2. Memudahkan pramuniaga Akhsan Mart mengetahui barang yang butuh dipasok kembali.

3. Pramuniaga Akhsan Mart dapat dengan cepat mengetahui pendapatan harian Akhsan Mart.

### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat penelitian yang diharapkan dari pembuatan sistem informasi penjualan pada Akhsan Mart ini adalah :

1. Memberi kemudahan bagi pramuniaga dalam melakukan transaksi penjualan di Akhsan Mart.
2. Memberi kemudahan untuk pramuniaga dalam melakukan pengecekan persediaan barang di Akhsan Mart.
3. Memberi kemudahan pramuniaga untuk penghitungan pendapatan dalam satu hari di Akhsan Mart.

### **1.6 Metode Penelitian**

Pengumpulan data akan menggunakan beberapa metode yang menentukan kebutuhan yang akan dibuat. Berikut langkah metode penelitiannya :

#### **1.6.1 Metode Pengumpulan Data**

##### **1.6.1.1 Metode Wawancara**

Metode yang dilakukan penulis dengan cara tanya jawab secara langsung dengan pramuniaga Akhsan Mart Yogyakarta untuk mendapatkan data.

### **1.6.1.2 Metode Observasi**

Penulis mengamati sistem pendataan pada metode ini. Dalam prakteknya penulis mengamati langsung bagaimana kegiatan penjualan dilakukan oleh pramuniaga Akhsan Mart, kemudian data yang diperoleh digunakan untuk bahan pembuatan sistem.

### **1.6.1.3 Metode Studi Pustaka**

Pada metode ini, penulis mendapat informasi dengan membaca buku-buku karangan para ahli dalam bidang sistem informasi, naskah-naskah skripsi dengan tema sejenis yang ada di Perpustakaan STMIK AMIKOM Yogyakarta dan beberapa jurnal dari internet sehingga referensi tersebut dapat dijadikan acuan untuk merancang sistem.

### **1.6.2 Metode Analisis**

Berdasar hasil pengamatan (observasi) pada objek penelitian, penulis melakukan analisis dengan metode analisis PIECES. Metode ini diterapkan agar memperoleh sistem yang lebih baik yang menjadi tolak ukur dalam pengusulan masalah pada sistem lama dan dalam penyajian datanya.

### **1.6.3 Metode Perancangan**

Penulis menggunakan flowchart untuk menggambarkan sistem yang baru secara keseluruhan, dan ERD untuk membuat model yang menjelaskan hubungan antar data dalam basis data. Berikutnya membuat

DFD untuk menggambarkan aliran data dari sistem yang baru. Kemudian dibuat relasi antar tabel untuk merepresentasikan hubungan antar obyek.

Penulis merancang *database* sistem terlebih dahulu yaitu dengan menentukan isi dan pengaturan data, kemudian membuat *interface* sistem sesuai dengan kebutuhan karyawan Akhsan Mart.

#### 1.6.4 Implementasi

Pada tahap implementasi penulis melanjutkan dengan pengkodean (*coding*) menggunakan bahasa pemrograman Microsoft Visual Studio 2012 agar hasil perancangan sistem baru dapat dimengerti oleh komputer. Dan sebagai langkah terakhir, yaitu mengkoneksikan form (*interface*) dengan *database* menggunakan MySQL.

#### 1.6.5 Metode Testing

Setelah selesai pembuatan sistem penulis melakukan pengujian sistem dengan menggunakan metode *white box testing* dan *black box testing*, metode ini dilakukan untuk menentukan apakah program sudah layak atau belum layak digunakan.

#### 1.7 Sistematika Penulisan

Berdasarkan metode yang digunakan maka penulis dapat merumuskan sistematika penyusunan agar mempermudah pemahaman. Berikut sistematika penyusunannya :

## **BAB I Pendahuluan**

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

## **BAB II Landasan Teori**

Pada bab ini menguraikan tentang tinjauan pustaka, landasan teori yang digunakan dalam proses perancangan sistem, mengenai pengertian sistem secara umum.

## **BAB III Analisis dan Perancangan Sistem**

Bab ini merupakan uraian tentang gambaran umum Akhsan Mart Yogyakarta seperti visi dan misi. Selain itu pada bab ini juga akan dibahas mengenai analisis sistem, dengan menggunakan PIECES, perancangan sistem menggunakan *flowchart* dan DFD (*Data Flow Diagram*) serta perancangan basis data menggunakan ERD (*Entity Relationship Diagram*).

## **BAB IV Implementasi Sistem**

Bab ini akan membahas implementasi dari perancangan sistem yang ada pada Bab III. Implementasi dan perancangan sistem menggunakan bahasa pemrograman Visual Studio 2012 dan basis data menggunakan MySQL.

## **BAB V Penutup**

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dari pembahasan laporan dan saran yang diharapkan dapat bermanfaat bagi penembangan program aplikasi selanjutnya.

**DAFTAR PUSTAKA**

Daftar pustaka berisi tentang referensi-referensi yang digunakan penulis dalam penyusunan laporan ini.

