

BAB V

PENUTUP

Pada bab ini akan dijelaskan tentang kesimpulan yang berisi tentang hasil yang diperoleh setelah dilakukan analisis, desain, implementasi dari aplikasi yang telah dibuat serta saran-saran yang akan menjelaskan tentang kekurangan aplikasi ini yang nantinya berguna dan bermanfaat untuk mengembangkan aplikasi ini sehingga bisa menjadi lebih baik lagi.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari keseluruhan bab-bab sebelumnya dari pembuatan aplikasi media pembelajaran “Perancangan dan Pembuatan Media Cerdas Dalam Pembelajaran Bangun Ruang Sebagai Media Belajar Anak Usia Dini Pada TK Aisyiyah Karanganyar” dengan aplikasi macromedia director MX2004 maka dapat di simpulkan sebagai berikut:

1. Media pembelajaran bangun ruang ini menggunakan karakter bangun ruang sebanyak 7, serta backround yang berjumlah 15 yang selalu dibedakan setiap menu.
2. Media pembelajaran tentang bangun ruang ini dibuat dalam waktu dua bulan dalam bentuk aplikasi multimedia interaktif yang sederhana yaitu berupa gambar, animasi, suara, dan musik sehingga membantu guru dalam menyampaikan materi kepada anak.
3. Aplikasi pembelajaran bangun ruang ini dapat langsung digunakan dikomputer tanpa harus diinstal.

5.2 Saran

Pada penulisan ini tentunya masih banyak kekurangan, agar aplikasi ini dapat menjadi lebih baik lagi maka diharapkan adanya pengembangan yang positif untuk menciptakan aplikasi yang lebih baik. Berikut adalah saran yang dapat dipertimbangkan untuk dapat mengembangkan aplikasi ini :

1. Background pada aplikasi dibuat lebih menarik lagi dengan adanya animasi pada background.
2. Aplikasi pembelajaran bangun ruang ini hanya dapat digunakan pada komputer atau laptop saja, oleh karena ini perlu adanya pengembangan agar aplikasi ini dapat digunakan secara luas seperti pada smartphone.
3. Aplikasi pembelajaran bangun ruang ini bisa dikembangkan lebih baik lagi dengan ditambahkan beberapa menu.

