

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kemajuan teknologi dan komunikasi yang semakin pesat di Indonesia mulai berkembang dikalangan masyarakat dan perusahaan – perusahaan besar maupun kecil. Adanya kemajuan teknologi di Indonesia membuat segala sesuatu pekerjaan menjadi mudah, cepat dan efisien. Dengan adanya kemajuan teknologi ini membuat berbagai informasi yang berkualitas menjadi kebutuhan primer. Pesatnya perkembangan informasi yang berkualitas maka dibutuhkan sistem yang dapat memproses data-data menjadi informasi yang berkualitas dan efisien.

Sistem Informasi adalah suatu alat untuk menyajikan informasi dengan cara sedemikian rupa sehingga bermanfaat bagi penerimanya. Tujuannya adalah untuk menyajikan informasi guna pengambilan keputusan pada perencanaan, pemrakarsaan, pengorganisasian, pengendalian kegiatan operasi subsistem suatu perusahaan, dan menyajikan sinergi organisasi pada proses.

Showroom TVRI Amuntai adalah bidang usaha yang bergerak di bidang penjualan dan pembelian mobil baru dan bekas. Dalam melakukan transaksi bisnis Showroom TVRI Amuntai belum memiliki pembukuan yang efektif hingga terkesan lambat jika ingin melihat stok yang tersedia dan keuangan pada Showroom TVRI. Pada laporan penjualan Showroom TVRI Amuntai mengalami

kendala yaitu belum menghasilkan laporan keuangan yang bisa dibilang kurang efektif dan masih manual.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas maka, masalah pokok yang hendak dideskripsikan adalah : Bagaimana membuat sistem informasi penjualan pada Showroom TVRI?

1.3 Batasan Masalah

Beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Membuat sistem informasi penjualan agar pengguna dapat dengan mudah memproses transaksi jual beli.
2. Memproses data unit, transaksi pembelian, penjualan dan laporan penjualan.
3. Membahas mengenai laporan penjualan dan laporan pembelian.
4. Sistem ini dibangun menggunakan bahasa pemograman *visual basic .net 2010* dan *Microsoft SQL Server 2008 R2* sebagai *database system*.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian untuk menganalisa dan memproses data-data transaksi yang terjadi pada Showroom TVRI Amuntai sehingga sistem memiliki kemampuan.

1. Untuk meningkatkan efisiensi dan efektivitas serta kemudahan bagi pengguna memproses data-data transaksi menjadi laporan penjualan
2. Menampilkan data unit mobil yang tersedia
3. Menambahkan unit yang baru (belum pernah ditambahkan sejak pertama kali)

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

1.5.1.1 Metode Observasi (*Observation*)

Penelitian dilakukan dengan cara mengamati obyek penelitian secara langsung. Dengan mengamati dasar proses terjadinya transaksi dan mencatat ke dalam pembukuan yang merupakan sumber pembuatan laporan penjualan.

1.5.1.2 Metode Wawancara

Metode wawancara dilakukan dengan bertanya langsung kepada pihak yang terkait pada Showroom TVRI Amuntai didapat beberapa tentang pelaporan penjualan yang terjadi pada bidang usaha tersebut dengan spesifik.

1.5.1.3 Metode Studi Kasus

Obyek berupa sebuah usaha yang bergerak di bidang jual beli mobil yaitu "Showroom TVRI Amuntai" yang terletak di Jl. H.Saberan Effendi Kelurahan Sungai Malang Amuntai Tengah Kalimantan Selatan yang permasalahannya terdapat pada pembuatan sistem informasi dan laporan penjualan pada bidang usaha tersebut.

1.5.2 Metode Analisis

1.5.2.1 Metode Analisis PIECES

Metode analisis situasi dengan mengidentifikasi berbagai faktor secara sistematis terhadap enam variabel yaitu *Performance* (Performa), *Information* (Informasi), *Economic* (Ekonomi), *Control/Security* (Keamanan), *Efficiency* (Efisiensi) dan *Service* (Pelayanan).

1.5.2.2 Analisis Fungsional

Analisis fungsional yaitu fitur yang ada di aplikasi yang akan dibangun di dalam *software*.

1.5.2.3 Analisis Non-fungsional

1. Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang diperlukan dalam pembuatan sistem dan pemrosesan data dari suatu sistem.

2. Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan sebagai sarana penunjang berupa seperangkat personal komputer.

3. Pengguna

Sebagai pelaksana personal dari suatu sistem.

1.5.3 Metode Perancangan

1.5.3.1 Flowchart

Flowchart adalah suatu bagan dengan simbol-simbol tertentu yang menggambarkan urutan proses secara mendetail dan hubungan antar suatu proses (perintah) dengan proses lainnya dalam suatu program.

1.5.3.2 DFD (*Data Flow Diagram*)

DFD adalah suatu diagram yang merupakan notasi-notasi untuk menggambarkan arus dari data sistem. DFD merupakan alat bantu dalam menggambarkan atau menjelaskan sistem yang sedang berjalan.

1.5.3.3 ERD (*Entity Relationship Diagram*)

ERD adalah gambar atau diagram yang menunjukkan informasi dibuat, disimpan, dan digunakan dalam sistem.

1.5.3.4 Normalisasi

Normalisasi adalah proses untuk menormalkan data yang terdapat di dalam tabel untuk memenuhi kebutuhan pemakai

1.5.4 Metode *Testing*

Ada dua jenis pengujian sistem yang dapat dilakukan, yaitu :

1.5.4.1 *Black Box Testing*

Pada *Black Box testing*, cara pengujian hanya dilakukan dengan menjalankan atau mengeksekusi unit atau modul, kemudian diamati *White Box Testing*.

1.5.4.2 *White Box Testing*

White Box testing adalah cara pengujian dengan melihat ke dalam modul untuk meneliti kode-kode program yang ada, dan menganalisis apa ada kesalahan atau tidak. Jika modul yang menghasilkan *output* yang sesuai dengan proses bisnis yang dilakukan, maka baris-baris program, variabel dan parameter yang terlibat pada unit tersebut akan dicek satu persatu dan diperbaiki, kemudian di-*compile* ulang.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas latar belakang masalah yang mendasari pembahasan materi ini, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metodologi penelitian, sistematika penulisan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang tinjauan pustaka dan teori-teori yang menjadi dasar dalam pelaksanaan penelitian yaitu gambaran umum sistem informasi, konsep pemodelan sistem, konsep arsitektur sistem, konsep analisis sistem, konsep basis data, serta *software* yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang gambaran umum tentang analisis sistem, dan perancangan sistem. Analisis sistem dimulai dari identifikasi masalah, analisis kebutuhan, analisis kelayakan dan perancangan sistem meliputi flowchart, perancangan basis data dan rancangan *user interface*.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang hasil implementasi perancangan sistem, pembahasan sistem, uji coba program, dan hasil testing dan implementasinya.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang diperoleh dari pembahasan sistem informasi dan saran-saran.

DAFTAR PUSTAKA