

**APLIKASI TUNTUNAN SHOLAT SUNNAH BESERTA PENJELASAN
DALAM AL-QURAN BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



disusun oleh

Eko Susanto

12.11.6520

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**APLIKASI TUNTUNAN SHOLAT SUNNAH BESERTA PENJELASAN
DALAM AL-QURAN BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Eko Susanto

12.11.6520

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**APLIKASI TUNTUNAN SHOLAT SUNNAH BESERTA PENJELASAN
DALAM AL-QURAN BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Eko Susanto
12.11.6520

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 26 November 2015

Dosen Pembimbing,



Yuli Astuti, M.Kom
NIK. 190302146

PENGESAHAN

SKRIPSI

**APLIKASI TUNTUNAN SHOLAT SUNNAH BESERTA PENJELASAN
DALAM AL-QURAN BERBASIS ANDROID**

yang disusun oleh

Eko Susanto
12.11.6520

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 25 November 2016

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Bambang Sudaryatno, Drs, MM
NIK. 190302029

Nila Feby Puspitasari, S.Kom, M.Cs
NIK. 190302161

Yuli Astuti, M.Kom
NIK. 190302146



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 6 Desember 2016

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 2 Desember 2016



Eko Susanto

NIM. 12.11.6520

MOTTO

“Kegagalan yang sesungguhnya adalah pada saat kita berhenti mencoba”

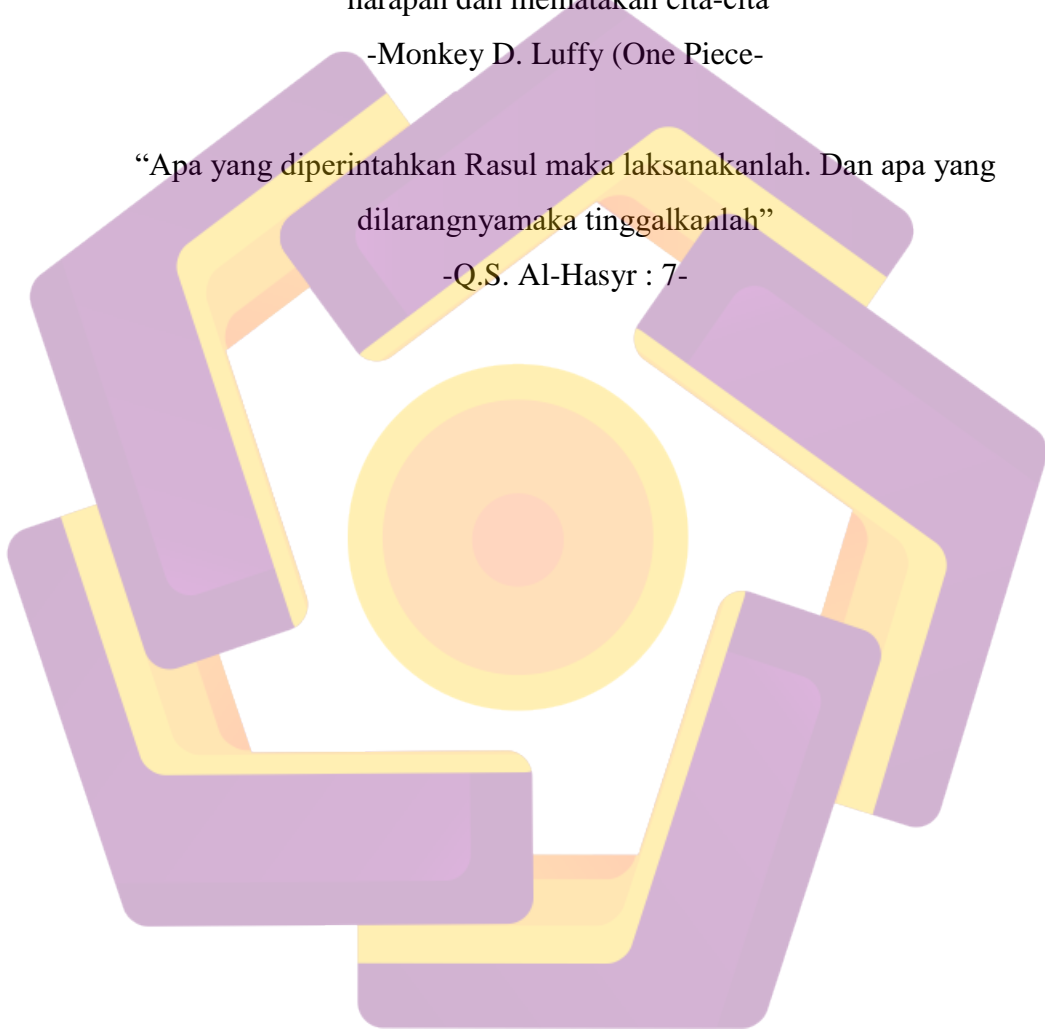
-Ussop (One Piece)-

“Jangan takut untuk bermimpi. Karena mimpi adalah tempat menanam benih harapan dan mematakan cita-cita”

-Monkey D. Luffy (One Piece)-

“Apa yang diperintahkan Rasul maka laksanakanlah. Dan apa yang dilarangnya maka tinggalkanlah”

-Q.S. Al-Hasyr : 7-



PERSEMBAHAN

Puji dan syukur saya panjatkan kepada Allah SWT, karena atas limpahan rahmat dan karunia-Nya, saya dapat menyelesaikan skripsi ini. Shalawat serta salam tidak lupa penulis haturkan kepada junjungan besar nabi Muhammad SAW. Dalam kesempatan kali ini, penulis persembahkan skripsi ini dengan tidak lupa juga mengucapkan rasa terimakasih kepada.

1. Kedua orang tua saya, Bapak Hadi Rismanto dan Ibu Rubiyah yang selalu memanjatkan doa, memberikan restu, ridho dan dukungannya sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini dengan lancar dan tepat pada waktunya karena saya percaya ridho Allah tergantung ridho orang tua.
2. Untuk Nurul Choeriyah yang selalu memberikan dukungan dan motivasi, yang selalu menjadi bagian dari perjalanan selama ini.
3. Untuk Almamaterku STMIK Amikom Yogyakarta.
4. Untuk teman-teman kos wisma ratih atas kerjasamanya dan penghibur disela-sela kepenatan.

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Warrahmatullahi Wabarakatuh

Puji Syukur kehadiran Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “*Aplikasi Tuntunan Sholat Sunnah Beserta Penjelasan Dalam Al-Quran berbasis Android*” dalam rangka menyelesaikan Studi Strata Satu untuk mencapai gelar Sarjana Komputer pada STMIK Amikom Yogyakarta.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa skripsi ini dapat terselesaikan berkat dukungan, bantuan, dan bimbingan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku ketua STMIK Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Sudirman, MT selaku ketua jurusan SI Teknik Informatika.
3. Ibu Yuli Astuti, M.Kom selaku dosen pembimbing skripsi yang telah memberikan waktu, nasihat dan bimbingan selama penyusunan laporan skripsi.
4. Bapak Bambang Sudaryatno, Drs, MM dan ibu Nila Feby Puspitasari, S.Kom, M.Cs selaku dewan penguji, terimakasih untuk kritik dan sarannya yang merupakan langkah awal penyempurnaan skripsi ini.
5. Bapak / Ibu Dosen dan seluruh Staff serta pegawai STMIK Amikom Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan kemudahan selama menuntut ilmu.

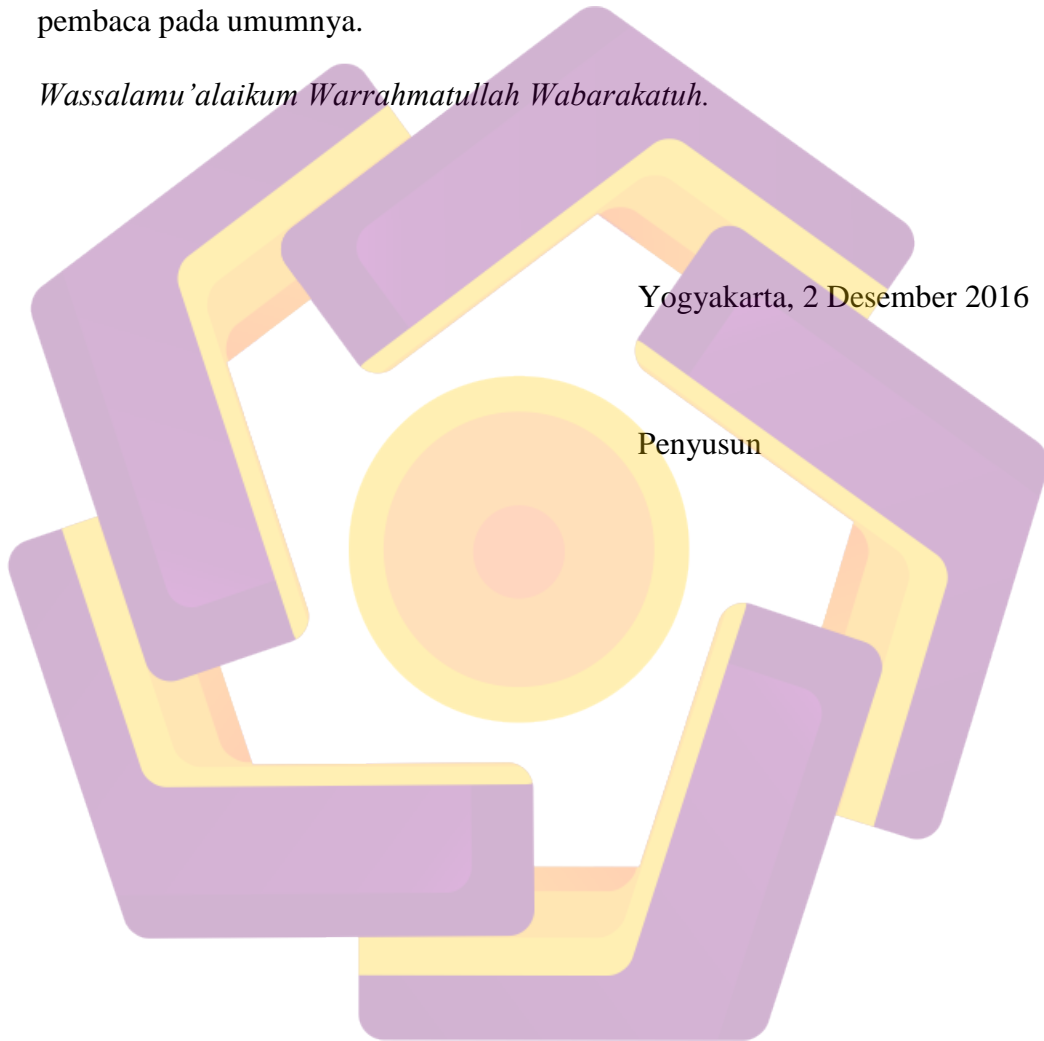
6. Teman-teman kelas 12-SITI-11 atas kerjasamanya, dukungan serta motivasinya.
7. Semua Pihak yang membantu kelancaran penyusunan laporan skripsi ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.

Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis pada khususnya dan pembaca pada umumnya.

Wassalamu 'alaikum Warrahmatullah Wabarakatuh.

Yogyakarta, 2 Desember 2016

Penyusun



DAFTAR ISI

| | |
|---|-------|
| HALAMAN JUDUL | i |
| HALAMAN PERSETUJUAN..... | ii |
| HALAMAN PENGESAHAN | iii |
| HALAMAN PERNYATAAN | iv |
| HALAMAN MOTTO..... | v |
| HALAMAN PERSEMBAHAN | vi |
| HALAMAN KATA PENGANTAR..... | vii |
| DAFTAR ISI..... | ix |
| DAFTAR GAMBAR..... | xiii |
| DAFTAR TABEL..... | xvi |
| INTISARI | xvii |
| <i>ABSTRACT</i> | xviii |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang Masalah..... | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Batasan Masalah..... | 3 |
| 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian..... | 3 |
| 1.5 Metode Penelitian..... | 4 |
| 1.5.1 Metodologi Pengumpulan Data | 4 |
| 1.5.1.1 Metode Studi Pustaka | 4 |
| 1.5.1.2 Metode Browsing..... | 4 |
| 1.5.2 Metode Analisis | 4 |
| 1.5.3 Metode Perancangan..... | 5 |
| 1.5.4 Metode Testing | 5 |
| 1.6 Sistematika Penulisan..... | 6 |
| BAB II LANDASAN TEORI | 8 |
| 2.1 Tinjauan Pustaka | 8 |
| 2.2 Sholat Sunnah..... | 9 |
| 2.2.1 Definisi Sholat Sunnah | 9 |

| | | |
|---|---|-----------|
| 2.2.2 | Keutamaan Sholat Sunnah | 10 |
| 2.2.3 | Macam-Macam Sholat Sunnah | 12 |
| 2.3 | Android..... | 16 |
| 2.3.1 | Definisi Andoid..... | 16 |
| 2.3.2 | Sejarah Android | 16 |
| 2.3.3 | Fitur-Fitur Android | 18 |
| 2.3.4 | Arsitektur Andoid | 19 |
| 2.3.5 | Aplikasi Android..... | 21 |
| 2.4 | Analisis SWOT | 23 |
| 2.5 | Unified Modeling Language | 24 |
| 2.5.1 | Tipe-Tipe Diagram UML..... | 25 |
| 2.5.2 | <i>Use Case Diagram</i> | 26 |
| 2.5.3 | <i>Class Diagram</i> | 27 |
| 2.5.4 | <i>Activity Diagram</i> | 29 |
| 2.5.5 | <i>Sequence Diagram</i> | 30 |
| 2.6 | Basis Data..... | 32 |
| BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN | | 34 |
| 3.1 | Deskripsi Umum | 34 |
| 3.2 | Analisis Sistem..... | 34 |
| 3.2.1 | Analisis SWOT | 34 |
| 3.2.2 | Solusi-Solusi Yang dapat Diterapkan | 36 |
| 3.2.3 | Solusi yang Dipilih | 37 |
| 3.3 | Analisis Kebutuhan Sistem | 37 |
| 3.3.1 | Kebutuhan Fungsional | 37 |
| 3.3.2 | Kebutuhan Non Fungsional | 38 |
| 3.4 | Analisis Kelayakan Sistem..... | 39 |
| 3.4.1 | Analisis Kelayakan Teknis | 40 |
| 3.4.2 | Analisis Kelayakan Operasional | 40 |
| 3.4.3 | Analisis Kelayakan Hukum | 40 |
| 3.5 | Perancangan Sistem..... | 40 |
| 3.5.1 | Perancangan UML | 41 |

| | | |
|---------------|--|-----------|
| 3.5.1.1 | Rancangan <i>Use Case Diagram</i> | 41 |
| 3.5.1.2 | Rancangan <i>Activity Diagram</i> | 42 |
| 3.5.1.3 | Rancangan <i>Class Diagram</i> | 46 |
| 3.5.1.4 | Rancangan <i>Sequence Diagram</i> | 47 |
| 3.5.2 | Perancangan <i>Database</i> | 51 |
| 3.5.2.1 | Perancangan <i>Entity Relationship Diagram</i> | 51 |
| 3.5.2.2 | Relasi Antar Tabel | 51 |
| 3.5.2.3 | Perancangan Basis Data | 52 |
| 3.5.3 | Perancangan <i>Interface</i> | 54 |
| 3.5.3.1 | Rancangan Halaman Menu Utama | 54 |
| 3.5.3.2 | Rancangan Halaman Pilih Sholat Sunnah | 55 |
| 3.5.3.3 | Rancangan Halaman Tuntunan Sholat Sunnah Rawatib | 55 |
| 3.5.3.4 | Rancangan Halaman Penjelasan Al-Quran | 56 |
| 3.5.3.5 | Rancangan Halaman Manfaat Sholat Sunnah | 57 |
| 3.5.3.6 | Rancangan Halaman Bantuan | 58 |
| 3.5.3.7 | Rancangan Halaman Tentang | 59 |
| BAB IV | IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN | 60 |
| 4.1 | Implementasi | 60 |
| 4.1.1 | Pembuatan <i>Database</i> | 60 |
| 4.1.2 | Pembuatan Tampilan Antarmuka / <i>Interface</i> | 62 |
| 4.1.3 | Pembuatan Program | 67 |
| 4.1.4 | Manual Program | 70 |
| 4.1.5 | Membuat File <i>Android Package (*.apk)</i> | 74 |
| 4.1.6 | Manual Instalasi | 78 |
| 4.1.7 | Testing | 81 |
| 4.2 | Pembahasan <i>User Interface</i> / Antarmuka Program | 83 |
| 4.2.1 | Pembahasan Antarmuka Menu Utama | 83 |
| 4.2.2 | Pembahasan Antarmuka Menu Bantuan | 84 |
| 4.2.3 | Pembahasan Antarmuka Menu Tentang | 84 |
| 4.2.4 | Pembahasan Antarmuka Menu Sholat | 85 |
| 4.2.5 | Pembahasan Antarmuka Menu Tahajjud | 86 |
| 4.2.6 | Pembahasan Antarmuka Halaman Penjelasan Al-Quran | 87 |

| | |
|---|----|
| 4.2.7 Pembahasan Antarmuka Halaman Manfaat..... | 88 |
| BAB V PENUTUP | 90 |
| 5.1. Kesimpulan..... | 90 |
| 5.2. Saran..... | 90 |
| DAFTAR PUSTAKA | 92 |

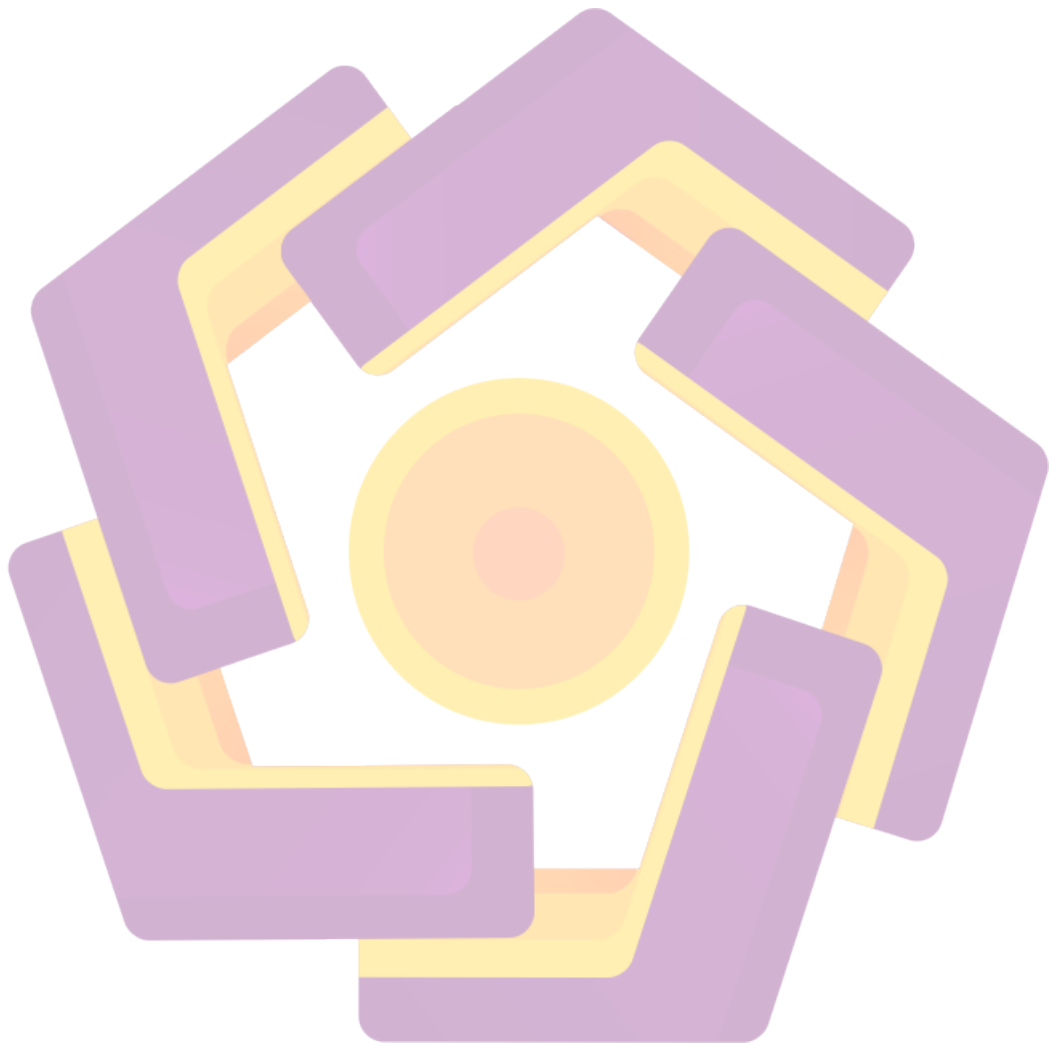


DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 2. 1 Arsitektur Android..... | 20 |
| Gambar 2. 2 Diagram UML..... | 26 |
| Gambar 2. 3 Actor dan <i>LifeLine</i> | 31 |
| Gambar 2. 4 Contoh <i>Sequance Diagram</i> | 32 |
| Gambar 3. 1 Use Case Diagram..... | 41 |
| Gambar 3. 2 <i>Activity Diagram</i> Sholat Sunnah | 42 |
| Gambar 3. 3 <i>Activity Diagram</i> Bantuan | 43 |
| Gambar 3. 4 <i>Activity Diagram</i> Tentang..... | 44 |
| Gambar 3. 5 <i>Activity Diagram</i> Tuntunan..... | 44 |
| Gambar 3. 6 <i>Activity Diagram</i> Keluar | 45 |
| Gambar 3. 7 <i>Activity Diagram</i> Manfaat | 46 |
| Gambar 3. 8 <i>Class Diagram</i> | 47 |
| Gambar 3. 9 <i>Sequance Diagram</i> Sholat..... | 48 |
| Gambar 3. 10 <i>Sequance Diagram</i> Bantuan..... | 48 |
| Gambar 3. 11 <i>Sequance Diagram</i> Tentang..... | 49 |
| Gambar 3. 12 <i>Sequance Diagram</i> Tuntunan | 49 |
| Gambar 3. 13 <i>Squance Diagram</i> Penjelasan Al-Quran | 50 |
| Gambar 3. 14 <i>Sequance Diagram</i> Manfaat..... | 50 |
| Gambar 3. 15 ERD aplikasi Tuntunan Sholat Sunnah | 51 |
| Gambar 3. 16 Relasi Antar Tabel..... | 52 |
| Gambar 3. 17 Rancangan Halaman Menu Utama | 54 |
| Gambar 3. 18 Rancangan Halaman Pilih Sholat Sunnah | 55 |
| Gambar 3. 19 Rancangan Halaman Tuntunan Sholat Rawatib..... | 56 |
| Gambar 3. 20 Rancangan Halaman Penjelasan Al-Quran..... | 57 |
| Gambar 3. 21 Rancangan Halaman Manfaat Sholat | 58 |
| Gambar 3. 22 Rancangan Halaman Bantuan | 58 |
| Gambar 3. 23 Rancangan Halaman Tentang..... | 59 |
| Gambar 4. 1 Struktur Tabel Sholat | 61 |
| Gambar 4. 2 Struktur Tabel Tuntunan | 61 |

| | |
|---|-----------|
| Gambar 4. 3 Struktur Tabel Penjelasan Al-Quran | 62 |
| Gambar 4. 4 Strukur Tabel Manfaat | 62 |
| Gambar 4. 5 Halaman Menu Utama | 63 |
| Gambar 4. 6 Kode Program Menu Utama | 63 |
| Gambar 4. 7 Kode Program Menu Utama | 64 |
| Gambar 4. 8 Halaman List..... | 65 |
| Gambar 4. 9 Kode Program Halaman List | 65 |
| Gambar 4. 10 Halaman Detail Manfaat | 66 |
| Gambar 4. 11 Kode Program Halaman Detail Manfaat | 67 |
| Gambar 4. 12 Class Menu Utama | 68 |
| Gambar 4. 13 Class Halaman List..... | 69 |
| Gambar 4. 14 Class Detail Manfaat | 70 |
| Gambar 4. 15 Menu Utama..... | 71 |
| Gambar 4. 16 Halaman Pilihan Sholat Sunnah | 72 |
| Gambar 4. 17 Halaman Tuntunan | 73 |
| Gambar 4. 18 Mengekspor Project Menjadi APK..... | 74 |
| Gambar 4. 19 Mengecek Error Project | 75 |
| Gambar 4. 20 Membuat Keystore Baru..... | 76 |
| Gambar 4. 21 Mengisi Form Key Creation | 76 |
| Gambar 4. 22 Memilih Folder Penyimpanan APK | 77 |
| Gambar 4. 23 Hasil File APK | 78 |
| Gambar 4. 24 Membuka File Explorer | 79 |
| Gambar 4. 25 Mencari File APK..... | 79 |
| Gambar 4. 26 Menginstal Aplikasi..... | 80 |
| Gambar 4. 27 Penginstalan Aplikasi Berhasil..... | 81 |
| Gambar 4. 28 Halaman Menu Utama | 83 |
| Gambar 4. 29 Halaman Bantuan..... | 84 |
| Gambar 4. 30 Halaman Tentang | 85 |
| Gambar 4. 31 Halaman Pilihan Sholat Sunnah | 86 |
| Gambar 4. 32 Halaman Sholat Tahajjud | 87 |
| Gambar 4. 33 Halaman Penjelasan Al-Quran | 88 |

Gambar 4. 34 Halaman Manfaat..... 89



DAFTAR TABEL

| | |
|---|-----------|
| Tabel 2. 1 Simbol Use Case Diagram | 27 |
| Tabel 2. 2 Simbol Class Diagram..... | 28 |
| Tabel 2. 3 Simbol Class Diagram (Lanjutan 1)..... | 29 |
| Tabel 2. 4 Simbol Activity Diagram..... | 30 |
| Tabel 2. 5 Simbol Activity Diagram (Lanjutan 1)..... | 30 |
| Tabel 3. 1 Analisis SWOT | 35 |
| Tabel 3. 2 Analisis SWOT (Lanjutan 1)..... | 36 |
| Tabel 3. 3 Tabel Sholat | 52 |
| Tabel 3. 4 Tabel Penjelasan Al-Quran..... | 53 |
| Tabel 3. 5 Tabel Manfaat | 53 |
| Tabel 3. 6 Tabel Tuntunan..... | 53 |
| Tabel 4. 1 Testing Menu Utama..... | 81 |
| Tabel 4. 2 Testing List dan Panduan Sholat..... | 82 |
| Tabel 4. 3 Testing Perangkat | 82 |

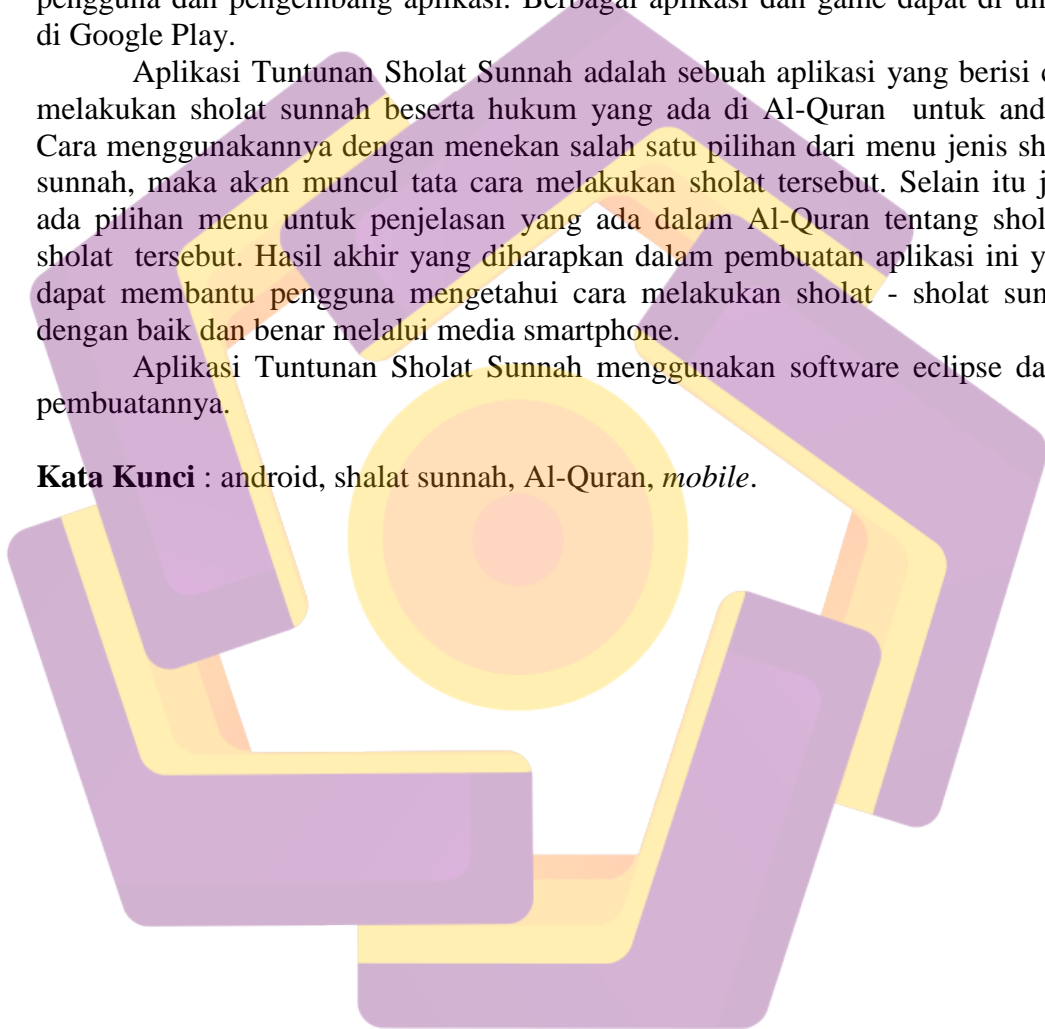
INTISARI

Smartphone adalah sebuah telepon genggam yang memiliki fungsi lebih dari untuk menelpon dan sms melainkan mempunyai kemampuan seperti komputer. Setiap smartphone memiliki sistem operasi, salah satu contohnya Android yang saat ini sedang populer dan digunakan oleh banyak vendor pembuat telepon genggam. Android yang bersifat *open source* membuat meningkatnya pengguna dan pengembang aplikasi. Berbagai aplikasi dan game dapat di unduh di Google Play.

Aplikasi Tuntunan Sholat Sunnah adalah sebuah aplikasi yang berisi cara melakukan sholat sunnah beserta hukum yang ada di Al-Quran untuk android. Cara menggunakannya dengan menekan salah satu pilihan dari menu jenis sholat sunnah, maka akan muncul tata cara melakukan sholat tersebut. Selain itu juga ada pilihan menu untuk penjelasan yang ada dalam Al-Quran tentang sholat - sholat tersebut. Hasil akhir yang diharapkan dalam pembuatan aplikasi ini yaitu dapat membantu pengguna mengetahui cara melakukan sholat - sholat sunnah dengan baik dan benar melalui media smartphone.

Aplikasi Tuntunan Sholat Sunnah menggunakan software eclipse dalam pembuatannya.

Kata Kunci : android, shalat sunnah, Al-Quran, *mobile*.



ABSTRACT

Smartphone is a mobile phone that has more functionality than to call and sms but has the ability as a computer. Each smartphone has an operating system, Andoid is one such example currently popular and used by many mobile phone makers vendor. Andoid is open source leds to increasing user and application developers. Variety of applications and games can be downloaded on Google Play.

Guidance application of Sunnah Prayer is an application that shows how to perform Prayers Sunnah along with laws that exist in the Quran to Android. How to use it by pressing one of the options from the menu the type of Prayer Sunnah, then it would appear to do the prayers. In addition there is also a menu option for a description of which exist in the Quran about Prayers. Final results are expected in the making of this application that is able to help users figure out how to do the Prayers Sunnah properly and correctly through the media of a smartphone

Guidance Application of Sunnah Prayer using software eclipse in the making.

Keywords : *android, Sunnah Prayer, Al-Quran, mobile*

