

ENSIKLOPEDIA KOPI DI INDONESIA BERBASIS ANDROID

SKRIPSI



disusun oleh

Rozzaq Hadiyanto

12.11.6472

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

ENSIKLOPEDIA KOPI DI INDONESIA BERBASIS ANDROID

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana S1
pada Program Studi Teknik Informatika



Disusun oleh

Rozzaq Hadiyanto

12.11.6472

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN
SKRIPSI
ENSIKLOPEDIA KOPI DI INDONESIA BERBASIS ANDROID

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Rozzaq Hadiyanto

12.11.6472

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
Pada tanggal 8 September 2016

Dosen Pembimbing,



Bayu Setiaji, M.Kom
NIK. 190302216

PENGESAHAN
SKRIPSI
ENSIKLOPEDIA KOPI DI INDONESIA BERBASIS ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Rozzaq Hadiyanto

12.11.6472

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada tanggal 26 Agustus 2016

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Bayu Setiaji, M.Kom
NIK. 190302216

M. Rudyanto Arief, MT
NIK. 190302098

Dony Ariyus, M.Kom
NIK. 190302128



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 10 September 2016

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu intuisi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/ atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 09 September 2016



Rozzaq Hadiyanto

12.11.6472

MOTTO

“The programmers of tomorrow are the wizards of the future. You're going to look like you have magic powers compared to everybody else.”

-Gabe Newell-

“Kebanggaan kita yang terbesar adalah bukan tidak pernah gagal, tetapi bangkit kembali setiap kali kita jatuh.”



PERSEMBAHAN

Puji dan syukur saya panjatkan kepada Allah SWT, karena atas limpahan rahmat dan karunia-Nya, saya dapat menyelesaikan skripsi ini. Shalawat serta salam tidak lupa penulis haturkan kepada junjungan besar nabi Muhammad SAW. Dalam kesempatan kali ini, penulis persembahkan skripsi ini dengan tidak lupa juga mengucapkan rasa terimakasih kepada:

1. Kedua orang tua saya, Bapak Ngusman dan Ibu Sakin yang selalu memanjatkan doa, memberikan restu, ridho dan dukungannya sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini dengan lancar dan tepat pada waktunya karena saya percaya ridho Allah tergantung ridho orang tua.
2. Bapak Prof. Dr. M Suyanto, MM selaku ketua STMIK Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Bayu Setiaji, M.Kom atas bimbingan dan motivasinya.
4. Bapak Ibu dosen yang lainnya yang pernah mengajar kelas 12-S1TI-11, atas semua ilmu yang telah diberikan.
5. Untuk sahabat diantaranya Afif Deswa, Aba, Bangun dan Ade yang telah banyak membantu dan memberikan motivasinya.
6. Teman-teman kontrakan 230, kontrakan plosokuning, kelas 12-S1TI-11 dan lainnya yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, atas kerjasama dan dukungannya.

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Warrahmatullahi Wabarakatuh

Alhamdulillah, puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, taufik, hidayah, serta inayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini yang berjudul “Ensiklopedia Kopi di Indonesia Berbasis Android”.

Penyusunan laporan ini dimaksudkan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana S1 pada Jurusan Teknik Informatika STMIK Amikom Yogyakarta.

Proses penyusunan hingga selesainya laporan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan dan dukungan dari berbagai pihak baik secara langsung maupun tidak langsung telah memberikan motivasi kepada penulis. Maka dari itu sebagai rasa hormat penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Kedua orang tua saya, Bapak Ngusman dan Ibu Sakin yang selalu memanjatkan doa, memberikan restu, ridho dan dukungannya sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini dengan lancar dan tepat pada waktunya karena saya percaya ridho Allah tergantung ridho orang tua.
2. Bapak Prof. Dr. M Suyanto, MM selaku ketua STMIK Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Sudarmawan, MT selaku ketua jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.

4. Bapak Bayu Setiaji, M.Kom selaku dosen pembimbing skripsi yang telah memberikan waktu, nasihat dan bimbingan selama penyusunan laporan skripsi.
5. Bapak Dony Ariyus, M.Kom, M. Rudyanto Arief, M.T selaku dewan penguji, terimakasih untuk kritik dan sarannya yang merupakan langkah awal penyempurnaan skripsi ini.
6. Bapak Ibu dosen yang lainnya yang pernah mengajar kelas 12-S1TI-11, atas semua ilmu yang telah diberikan, serta seluruh staf STMIK AMIKOM Yogyakarta.
7. Teman-teman kelas 12-S1TI-11 atas kerjasamanya, dukungan serta motivasinya.
8. Semua Pihak yang membantu kelancaran penyusunan laporan skripsi ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.

Penulis menyadari bahwa penyusunan skripsi ini masih jauh dari sempurna karena keterbatasan dan kurangnya pengalaman penulis. Meskipun demikian, penulis berharap laporan skripsi ini bermanfaat bagi pembaca. Penulis dengan senang hati menerima kritik dan saran yang bersifat membangun dari pembaca.
Wassalamu'alaikum Warrahmatullah Wabarakatuh.

Yogyakarta, 08 September 2016

Rozzaq Hadiyanto

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
HALAMAN KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.4.1 Maksud Penelitian.....	3
1.4.2 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.5.2 Metode Analisis.....	4
1.5.3 Metode Perancangan.....	4
1.5.4 Metode Pengembangan.....	5
1.5.5 Metode <i>Testing</i>	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II.....	8
LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Tinjauan Pustaka.....	8
2.2 Aplikasi.....	9

2.2.1	Aplikasi <i>Desktop</i>	9
2.2.2	Aplikasi <i>Mobile</i>	9
2.2.3	Aplikasi <i>Website</i>	10
2.3	Ensiklopedia	12
2.4	Kopi	12
2.4.1	Sejarah Kopi di Indonesia	13
2.4.2	Jenis-jenis Kopi di Indonesia	15
2.5	Android.....	23
2.5.1	Fitur Android.....	24
2.5.2	Arsitektur Android	25
2.6	Teori Analisis SWOT	27
2.7	<i>Software Development Life Cycle</i>	28
2.7.1	<i>Rapid Application Development (RAD)</i>	28
2.8	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	31
2.8.3	<i>Use Case Diagram</i>	32
2.8.2	<i>Class Diagram</i>	34
2.8.3	<i>Sequence Diagram</i>	34
2.8.4	<i>Activity Diagram</i>	35
BAB III	37
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	37
3.1	Tinjauan Umum.....	37
3.2	Analisis Sistem.....	37
3.2.1	Analisis SWOT	37
3.2.2	Analisis Kekuatan (<i>Strength</i>).....	38
3.2.3	Analisis Kelemahan (<i>Weakness</i>).....	38
3.2.4	Analisis Peluang (<i>Opportunities</i>).....	38
3.2.5	Analisi Ancaman (<i>Threat</i>).....	39
3.2.6	Solusi-Solusi yang dapat Diterapkan	39
3.2.7	Solusi yang Dipilih.....	39
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem	39
3.3.1	Kebutuhan Fungsional	40
3.3.3	Kebutuhan Non-Fungsional	40
3.4	Analisis Kelayakan Sistem.....	42
3.4.1	Kelayakan Teknologi	42

3.4.2	Kelayakan Hukum.....	42
3.4.3	Kelayakan Operasional	43
3.5	Perancangan Aplikasi	43
3.5.1	Perancangan UML	43
3.5.2	Perancangan Antar Muka.....	50
BAB IV	53
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	53
4.1	Implementasi	53
4.1.1	Pembuatan Database	53
4.1.2	Pembuatan Tabel.....	54
4.2	Pembahasan <i>User Interface</i> / Antarmuka Program.....	54
4.2.1	Pembahasan Antarmuka Menu Utama.....	55
4.2.2	Pembahasan Antarmuka Menu Kopi	56
4.2.4	Menu Sejarah	57
4.2.5	Menu Navigasi	58
4.2.6	Menu Tentang	59
4.2.7	Menu Pencarian.....	60
4.2.8	Pembahasan Menu Detail Kopi.....	62
4.3	Koneksi Database	63
4.4	Pengujian Sistem	63
4.4.1	Pengujian Fungsional	63
4.5	Kompilasi Program.....	67
BAB V	71
PENUTUP	71
5.1	Kesimpulan.....	71
5.2	Saran.....	72
DAFTAR PUSTAKA	71

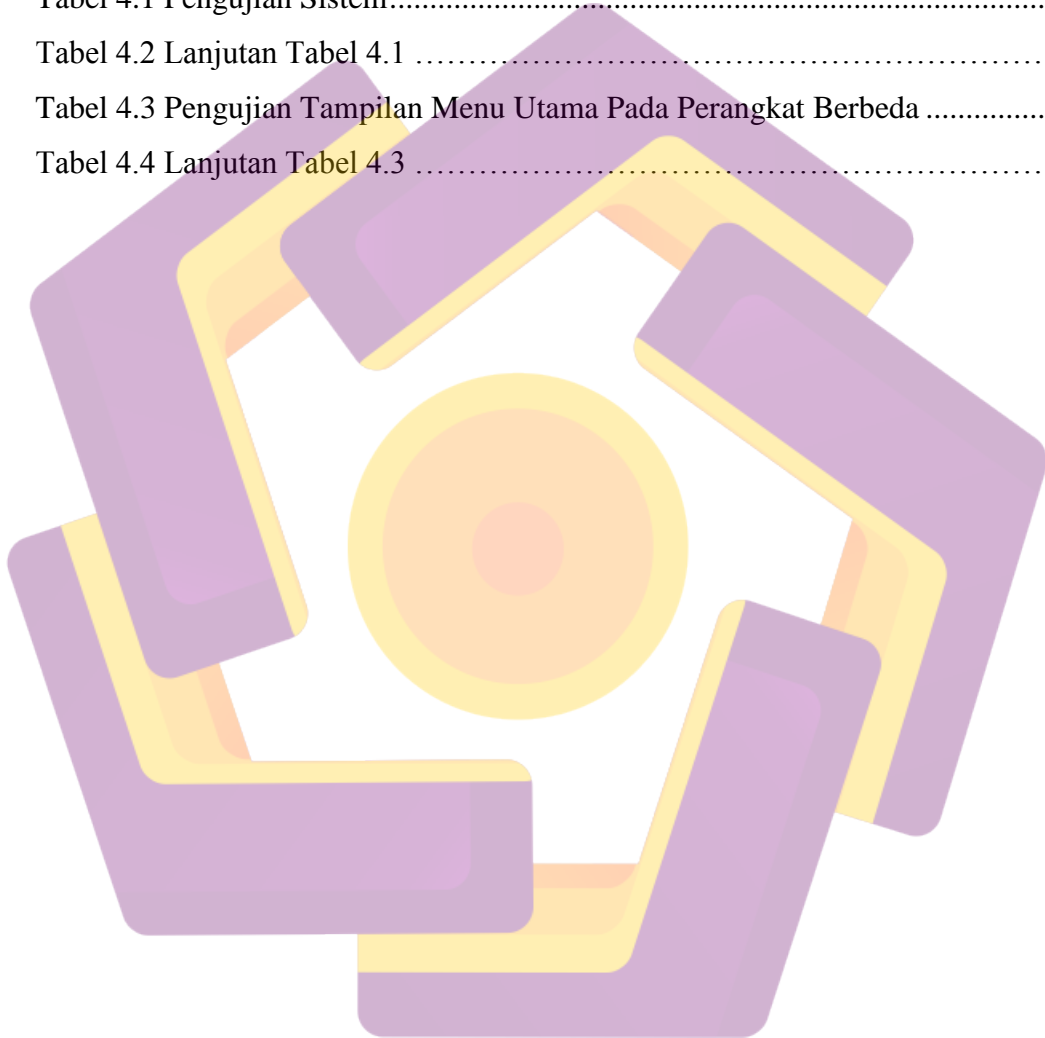
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.2 Kopi Bali Kintamani	16
Gambar 2.3 Kopi Wamena.....	17
Gambar 2.4 Kopi Lintong	18
Gambar 2.5 Kopi Toraja	19
Gambar 2.6 Kopi Gayo	20
Gambar 2.7 Kopi Bajawa.....	21
Gambar 2.8 Kopi Lanang.....	22
Gambar 2.9 Kopi Sidikalang.....	22
Gambar 2.10 Arsitektur Android	26
Gambar 2.11 Model RAD	29
Gambar 2.12 Tahapan RAD.....	29
Gambar 3.1: Use Case Diagram.....	44
Gambar 3.2 <i>Activity Diagram</i> menu kopi	44
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram</i> Sejarah	45
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram</i> Manfaat.....	45
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> Tentang	46
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Pencarian	46
Gambar 3.7 Class Diagram	47
Gambar 3.8 <i>Sequence Diagram</i> Detail Kopi	48
Gambar 3.9 <i>Sequence Diagram</i> Manfaat Kopi.....	48
Gambar 3.10 <i>Sequence Diagram</i> Sejarah Kopi	49
Gambar 3.11 <i>Sequence Diagram</i> Tentang	49
Gambar 3.12 Desain Tampilan Navigasi	50
Gambar 3.13 Rancangan Tampilan Sejarah, Manfaat dan Tentang.....	51
Gambar 3.14 Rancangan Tampilan Daftar Kopi.....	51
Gambar 3.15 Rancangan deskripsi kopi.....	52
Gambar 4.1 Tampilan <i>Database</i> Kopi	54
Gambar 4.2 Skrip Pembuatan Tabel	54

Gambar 4.3 Menu Utama.....	55
Gambar 4.4 Menu Kopi.....	56
Gambar 4.5 Menu Manfaat	57
Gambar 4.6 Menu Sejarah.....	58
Gambar 4.7 Menu Navigasi	59
Gambar 4.8 Menu Tentang	60
Gambar 4.8 Pencarian Ditemukan	61
Gambar 4.9 Pencarian Data Tidak Ditemukan	62
Gambar 4.10 Deskripsi Kopi.....	62
Gambar 4.11 Skrip Koneksi Database	63
Gambar 4.12 <i>Generate Signed APK 1</i>	67
Gambar 4.13 <i>Create New</i>	68
Gambar 4.14 <i>New Key Store</i>	68
Gambar 4.15 Selesai Membuat <i>Key Store</i> Baru.....	69
Gambar 4.16 Menyimpan File APK	69
Gambar 4.17 File APK Telah Sukses Dibuat	70

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbol <i>Use Case Diagram</i>	33
Tabel 2.2 Simbol <i>Activity Diagram</i>	36
Tabel 4.1 Pengujian Sistem.....	64
Tabel 4.2 Lanjutan Tabel 4.1	65
Tabel 4.3 Pengujian Tampilan Menu Utama Pada Perangkat Berbeda	65
Tabel 4.4 Lanjutan Tabel 4.3	66



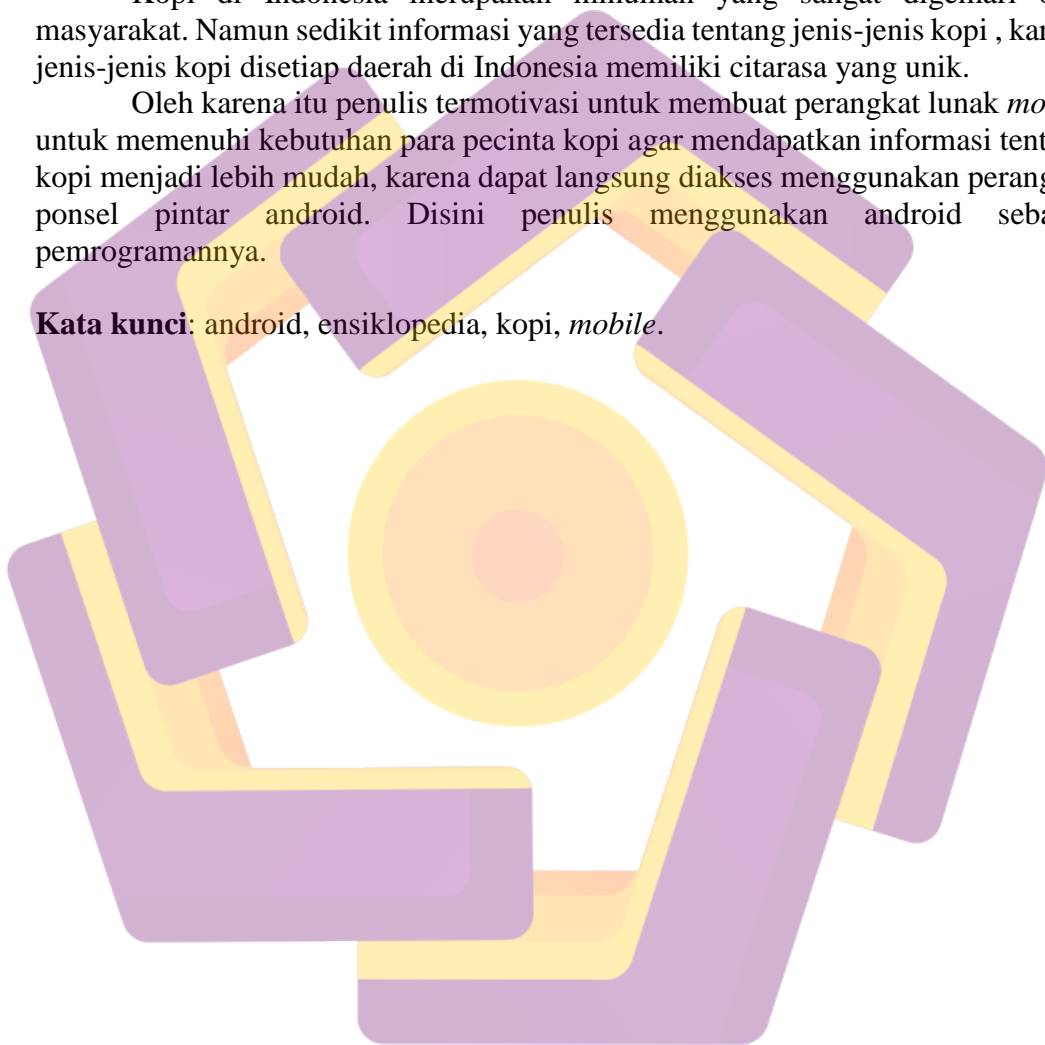
INTISARI

Dalam era modern ini, informasi sangat mudah diakses dengan menggunakan ponsel pintar seperti android. Dengan menjamurnya perangkat android dimasyarakat dapat dimanfaatkan untuk memberikan informasi salah satunya tentang kopi.

Kopi di Indonesia merupakan minuman yang sangat digemari oleh masyarakat. Namun sedikit informasi yang tersedia tentang jenis-jenis kopi , karena jenis-jenis kopi disetiap daerah di Indonesia memiliki citarasa yang unik.

Oleh karena itu penulis termotivasi untuk membuat perangkat lunak *mobile* untuk memenuhi kebutuhan para pecinta kopi agar mendapatkan informasi tentang kopi menjadi lebih mudah, karena dapat langsung diakses menggunakan perangkat ponsel pintar android. Disini penulis menggunakan android sebagai pemrogramannya.

Kata kunci: android, ensiklopedia, kopi, *mobile*.



ABSTRACT

In this modern era, information is easily accessed using smart phones like Android. With the proliferation of Android devices in the community can be used to provide information one of which is about coffee.

Indonesian coffee is a drink which is highly favored by the people. Because of the types of coffee in each region in Indonesia has a unique flavor.

Therefore, the authors were motivated to create a mobile software to meet the needs of coffee lovers in order to obtain information about the coffee becomes easier, because it can be directly accessed using android smart phone device. Here the author uses Android as its programming.

Keywords: *Android, Encyclopedia, Coffee, Mobile.*

