

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya hingga akhir aplikasi Ensiklopedia Kopi di Indonesia Berbasis Android maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Pembuatan aplikasi ensiklopedia kopi di Indonesia berbasis android dengan metode analisis, perancangan, dan pengujian aplikasi sebagai berikut :
 - a. Analisis aplikasi ensiklopedia kopi di Indonesia menggunakan analisis SWOT, analisis kebutuhan dan analisis kelayakan.
 - b. Perancangan aplikasi menggunakan metode UML (*Unified Modelling Language*) dengan *use case diagram*, *activity diagram* menu kopi, *activity diagram* menu sejarah, *Activity diagram* manfaat, *activity diagram* tentang, *activity Diagram* pencarian, *class diagram* dan *sequence diagram* deskripsi kopi, *sequence diagram* manfaat kopi, *sequence diagram* sejarah, *sequence diagram* tentang.
 - c. Pengujian aplikasi Ensiklopedia Kopi di Indonesia dengan perangkat mobile dan versi android berbeda berjalan dengan baik.
2. Fitur dalam aplikasi ensiklopedia kopi di Indonesia yaitu :
 - a. Menu Utama berisi 3 jenis kopi yang ditampilkan secara acak.
 - b. Menu Kopi berisi semua jenis kopi yang ditampilkan secara urutan abjad.

- c. Menu Sejarah berisi tentang sejarah masuknya kopi di Indonesia.
- d. Menu Manfaat berisi tentang berbagai manfaat yang bisa diperoleh dari meminum kopi.
- e. Pencarian berguna untuk memudahkan pengguna mencari jenis kopi.
- f. Navigasi memudahkan pengguna untuk berpindah menu.

5.2 Saran

Dalam pembuatan aplikasi informasi ini, tentunya masih memiliki berbagai keterbatasan, maka diperlukan masukan demi penyempurnaan aplikasi ini.

Saran untuk pengembangan aplikasi dimasa mendatang adalah sebagai berikut :

1. Pengunggahan ke Google Play Store agar dapat digunakan oleh masyarakat.
2. Penggunaan basis data secara online agar tidak perlu mengunduh aplikasi lagi jika ada penambahan konten.
3. Penambahan lokasi berbasis Google Map untuk detail kopi.
4. Penambahan jenis kopi.