

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Konveksi Siska Collection merupakan salah satu usaha yang bergerak dibidang konveksi di klaten jawa tengah. Produk yang dihasilkan berupa pakaian. Berawal dari *home industry* kini konveksi siska collection berkembang menjadi konveksi pakaian yang memiliki banyak *customer*. Selain dari kelaten, pembeli produk siska collection juga bersal dari beberapa kota dan kabupaten di sekitar klaten. Penjualan produk siska saat ini dilakukan melalui pemesanan atau penjualan secara langsung. Penanganan proses penjualan produk masih ditangani secara manual sehingga menimbulkan keterbatasan dan beberapa masalah diantaranya :

1. Pengelolaan data penjualan secara manual menyebabkan data rentan rusak atau hilang.
2. Proses penjualan menjadi terhambat karena pengecekan secara manual memerlukan waktu yang lama dalam pencarian data apalagi dengan jumlah pesanan yang semakin banyak.
3. Pemilik kesulitan untuk memantau hasil penjualan.

Dengan demikian, kebutuhan akan teknologi informasi sangat bermanfaat bagi penyebaran informasi dalam bisnis. Gambaran diatas menjadi gambaran aplikasi yang akan dibuat pada konveksi siska collection. Dengan aplikasi ini tentu akan memudahkan pencatatan penjualan, penyimpanan atau pencarian data produk dan menyajikan informasi laporan penjualan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pemaparan latar belakang diatas, maka permasalahan yang dihadapi dirumuskan sebagai berikut :

1. Bagaimana cara mengatasi transaksi penjualan dan pengolahan data barang konveksi Siska yang sekarang memakan waktu cukup lama supaya lebih efektif, tepat waktu dan akurat, sehingga dapat mempermudah transaksi penjualan, pencarian data barang dan pencatatan data barang ?
2. Bagaimana cara mengetahui karyawan yang berpeluang memanipulasi data transaksi penjualan ?
3. Bagaimana cara meningkatkan penjualan produk pada konveksi siska ?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penyusunan skripsi penulis membatasi ruang lingkup pembahasan batasan masalah sebagai berikut :

1. Penelitian skripsi dilakukan pada konveksi siska collection.
2. Hanya membahas tentang pengolahan data produk penjualan dan tidak membahas keuangan konveksi Siska secara mendetail (misal : rugi/laba).
3. Mencatat tentang pengolahan data produksi penjualan dan memberikan informasi laporan penjualan.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah :

1. Membuat aplikasi berbasis android yang dapat mengelola data transaksi penjualan dan menampilkan data laporan penjualan.

2. Tujuan dibuat aplikasi ini untuk mempermudah pemilik memonitoring transaksi penjualan pada konveksi siska collection.
3. Sistem kasir yang dibuat pada aplikasi ini bertujuan untuk memaksimalkan penjualan pada konveksi siska collection klaten jawa tengah.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan untuk menyelesaikan masalah ini meliputi pengumpulan data, analisis, perancangan, pengembangan. Untuk lebih jelasnya, metodologi penyelesaian masalah dibagi beberapa tahap seperti di bawah ini.

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Untuk membangun Aplikasi Pengelolaan Penjualan pada Konveksi Siska ini dibutuhkan beberapa data terkait dengan transaksi penjualan. Data yang diambil dari pihak Konveksi Siska meliputi data produk dan data penjualan. Data ini kemudian akan digunakan sebagai acuan untuk pembuatan aplikasi.

1. Observasi

Pada metode ini dilakukan pengamatan pada aplikasi sistem informasi penjualan dan sejenisnya. Aplikasi yang diamati adalah aplikasi yang beredar di internet dan di play store. Selain itu pengamatan juga dilakukan pada contoh *source code* program aplikasi yang didapatkan dari berbagai sumber, seperti internet, buku, dan sumber lain yang tidak dapat disebutkan.

2. Wawancara

Melakukan kunjungan dan tanya jawab langsung dengan pihak yang bersangkutan yakni pemilik usaha konveksi siska collection klaten jawa tengah yang mengetahui tentang sejarah berdirinya usaha konveksi tersebut dan bagaimana cara mengatur semua sistem penjualan yang sudah berjalan.

3. Setudi Pustaka

Studi yang dilakukan dengan membaca dan mempelajari jurnal ilmiah internasional, jurnal ilmiah nasional, buku, atau white paper yang berasal dari koleksi pribadi, perpustakaan, atau file dari internet yang berkaitan dengan topik skripsi.

1.5.2 Metode Analisis

1. Analisis PIECES

Aplikasi akan dirancang dan dilakukan analisis dari segi Kinerja (*Performace*), Informasi (*Information*), Ekonomi (*Economic*), Keamanan (*Control*), Efisien (*Efficiency*), Pelayanan (*Service*).

2. Analisis Kebutuhan

Analisis kebutuhan menjelaskan mengenai apa saja yang dibutuhkan dalam penerapan aplikasi konveksi siska collection berbasis *mobile*.

1.5.3 Metode Perancangan

Perancangan akan dengan menggunakan model UML, ERD dan desain *interface*.

1.5.4 Metode Testing

Untuk meminimalkan kesalahan-kesalahan yang ada, maka dilakukan pengujian aplikasi agar semua fitur berjalan sebagaimana mestinya. Motode yang digunakan adalah *white-box testing* dan *black-box testing*.

1.6 Sistematika Penulisan

Guna mempermudah dalam penulisan skripsi, maka akan menggunakan acuan dari sistem penulisan skripsi. Adapun penulisannya adalah sebagai berikut :

1. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Metode Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

2. BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini memuat berbagai teori yang mendukung terlaksananya pengembangan Aplikasi Pengelolaan Penjualan Produk Pada Konveksi Siska, khususnya teori-teori yang mendukung dalam pembuatan aplikasi.

3. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi tentang analisis kebutuhan untuk mengetahui kelemahan dan kekurangan sistem saat ini sehingga bisa ditentukan

kebutuhan apa saja yang harus dipenuhi agar pembuatan Aplikasi Pengelolaan Penjualan Produk Pada Konveksi Siska. Untuk menggambarkan analisis sistem saat ini akan dibuat perancangan aliran informasi, perancangan basis data, prancangan struktur aplikasi dalam bentuk aplikasi berbasis android.

4. BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang pengimplementasikan rancangan pada tahap sebelumnya dan melakukan pengujian Aplikasi baru.

5. BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari keseluruhan aplikasi yang telah dibuat serta saran yang diperlukan untuk pengembangan aplikasi lebih lanjut.

