

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan tahap-tahap yang telah dikerjakan selama proses pembuatan *game* Legend Orc War, dapat disimpulkan bahwa :

1. Perancangan *game* Legend Orc War menghasilkan sebuah *game* PC dengan genre Space Shooter dan Adventure Shooter yang dapat dimainkan menggunakan keyboard dan joystick.
2. Dalam pengujian, *game* Legend Orc War pada menu utama berfungsi sesuai rencana namun menu settings masih belum berhasil untuk mematikan atau menghidupkan suara musik dan suara efek. Dalam pengujian gameplay player sudah berhasil di jalankan namun game tidak mencapai melawan bos, hanya membunuh Orc kecil hingga tamat. Score berhasil ditampilkan hingga akhir pertandingan diselesaikan.

#### 5.2 Saran

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa pembuatan laporan ataupun pembuatan game ini masih mempunyai banyak kekurangan. Oleh karena itu, saran yang dapat diberikan oleh penulis antara lain :

1. Game Legend Orc War belum memiliki fungsi highscore yang bisa memperlihatkan score tertinggi pemain.
2. Memperbanyak level yang agar semakin menarik bagi yang memainkan.

3. Menambah asset properti untuk memperjelas jalan cerita didalam game.
4. Menambah prolog atau mini comic pada loading screen agar bisa membantu pemain memahami jalan cerita yang dibuat.
5. Belum memiliki musuh bos untuk lawan karakter hero.
6. Menambah Artificial Intelegence pada musuh agar lebih menarik dan menambah tantangan saat bermain.
7. Memperbanyak melihat referensi game bergenre Space Shooter dan Adventure 2D membaca buku tentang unity dan Bahasa C#.

