

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari rumusan masalah yang telah ditentukan dalam pembuatan game Jump Hog bergenre endless running maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Dalam pembuatan game jump hog harus melalui beberapa tahap-tahap pengembangan game secara urut.
2. Pembuat gambar untuk smartphone berbasis android dapat dikerjakan dengan software Unity Unity 5.3.4f1 (64-bit) dengan mono developpe untuk pengkodegan.

5.2 Saran

Pembuatan game Jump Hog ini masih banyak kekurangannya. Oleh karena itu perlu dilakukan pengembangan dan penyempurnaan lebih lanjut. Adapun saran agar game Jump Hog ini bisa berfungsi dengan optimal yaitu sebagai berikut:

1. Grafik pada game Jump Hog ini kedepannya dapat diperbaiki kembali sehingga pemain menjadi lebih tertarik.

2. Perlunya menambahkan fitur untuk menampilkan score dan high score pada saat pemain mati.
3. Perlunya penambahan level unlock sehingga permainan ini terdapat misi yang harus dicapai.
4. Diharapkan bagi para developer selanjutnya dapat membuat dan mengembangkan aplikasi ini menjadi game yang lebih baik lagi dan dapat digunakan disemua platform handphone lainnya, seperti IOS, blackberry, dan lain-lain.

