

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Web merupakan salah satu media informasi yang saat ini keberadaannya sudah tidak dapat dipisahkan dari aktifitas kita. Banyak perusahaan saat ini menjadikan web tidak hanya sekedar media informasi, tetapi juga salah satu cara meningkatkan citra perusahaan, selain itu juga untuk menunjang aktivitas dari perusahaan tersebut. Begitu juga dengan organisasi mahasiswa, web dapat menjadi salah satu cara menunjang kinerja terutama dalam hal administrasi.

Senat Mahasiswa merupakan Lembaga Mahasiswa tertinggi dalam lingkungan kampus STMIK Amikom Yogyakarta sekaligus satu – satunya lembaga mahasiswa yang bersifat legislatif. Selama ini cara penyampaian informasi dari Senat Mahasiswa hanya melalui surat, sms, atau bertemu secara langsung. Meskipun sudah dapat dikatakan baik, namun untuk informasi seperti AD/ART dan GBHK serta pedoman – pedoman yang telah dibuat oleh Senat Mahasiswa masih belum dapat tersampaikan dengan baik.

Selain itu sistem pengelolaan administrasi yang menyangkut pengecekan serta pengumpulan proposal dan laporan pertanggungjawaban (LPJ) dari Organisasi Mahasiswa (ORMA), Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) dan Badan Semi Otonom (BSO) masih dapat dikatakan kurang rapi, sehingga mengakibatkan ORMA, UKM

maupun BSO harus beberapa kali menanyakan pengecekan proposal maupun LPJ telah selesai atau belum.

Penulis melihat bahwa Senat Mahasiswa STMIK Amikom Yogyakarta belum dapat memanfaatkan Teknologi Informasi secara maksimal, oleh sebab itu Penulis melihat peluang untuk dapat membangun fasilitas berupa web untuk Senat Mahasiswa. Perancangan website ini dilakukan secara lengkap sehingga mampu mencakup semua kebutuhan. Hasil yang diharapkan dari penelitian ini berupa Website Senat Mahasiswa, yang mampu memberikan informasi secara menyeluruh kepada pihak – pihak terkait.

1.2 Rumusan Masalah

Bedasarkan latar belakang masalah tersebut, maka penulis mengasumsikan beberapa permasalahan yang diambil adalah :

Bagaimana membuat sistem yang dapat membantu proses administrasi seperti membuat laporan sesuai dengan kebutuhan, publikasi pedoman atau aturan yang telah dibuat, dan mengenalkan Senat Mahasiswa STMIK Amikom Yogyakarta?

1.3 Batasan Masalah

Bedasarkan latar belakang masalah tersebut, maka penulis mencoba membuat rumusan masalah yaitu :

1. Aplikasi ini berbasis web.
2. Sistem Informasi ini dibuat dengan Framework Code Igniter bahasa pemrograman PHP, webserver Apache dan MySQL sebagai databasenya, serta Sublime Text sebagai editornya.

3. Sistem Informasi ini mencakup sistem informasi pengenalan Senat Mahasiswa dan sistem kesekretariatan.
4. Data yang diolah meliputi profil singkat, data kepengurusan, dan data Komisi Kesekretariatan Senat Mahasiswa, serta data dari ORMA yang merupakan anggota Lembaga Mahasiswa.
5. Aplikasi ini tidak membahas masalah keamanan secara detail hanya sebatas *username* dan *password*.
6. Tipe pengguna admin dapat mengakses seluruh isi dari website. Admin dapat memelihara, menambah, merubah maupun menghapus data yang ada dalam website.
7. Tipe pengguna *user* hanya dapat merubah profil pengguna, melihat menu yang tersedia, serta dapat melakukan *input* untuk menu kesekretariatan.
8. Analisis Biaya dan Manfaat tidak dilakukan dalam sistem ini.
9. Laporan yang dibuat diperuntukan untuk admin.
10. Laporan yang dihasilkan meliputi laporan data pengurus, laporan data ORMA, dan laporan data kesekretariatan yang terdiri atas proposal dan LPJ anggota Lembaga Mahasiswa.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat sistem informasi yang informatif dan jelas untuk mempermudah penyampaian informasi kepada seluruh pengguna.

2. Membuat sistem informasi yang dapat mengolah data kesekretariatan sehingga data laporan lebih akurat.

1.5 Metode Penelitian

Peneliti menjabarkan cara-cara memperoleh data-data yang digunakan untuk kebutuhan penelitian.

1.5.1 Pengumpulan Data

Merupakan metode yang digunakan dalam melakukan analisis data dan menjadikannya informasi yang akan digunakan untuk mengetahui permasalahan yang dihadapi.

1.5.1.1 Wawancara

Melakukan tanya jawab langsung dengan sejumlah pengurus Senat Mahasiswa STMIK Amikom Yogyakarta untuk memperoleh informasi yang diperlukan.

1.5.1.2 Observasi

Dengan menggunakan metode ini penulis mengumpulkan data dengan pengamatan secara langsung sistem kerja pengurus Senat Mahasiswa.

1.5.1.3 Kepustakaan

Pengumpulan data melalui buku-buku literatur, majalah, internet atau sumber data lainnya yang berhubungan dengan masalah yang akan diteliti sebagai bahan referensi bagi penulis.

1.5.2 Metode Analisis Sistem

Peneliti pada bagian analisis ini menggunakan analisis PIECES pada program yang peneliti buat.

1.5.3 Metode Perancangan

Peneliti menggunakan model *flowchart* dan DFD (*Data Flow Diagram*) untuk menggambarkan proses yang diusulkan dan melakukan perancangan dengan model normalisasi serta menggambarkan relasi antar tabel untuk mendapatkan struktur tabel yang ideal.

1.5.4 Metode Pengembangan

Pada perkembangannya, proses pengembangan sistem dituangkan dalam satu metode yang dikenal dengan nama *Systems Development Life Cycle* (SDLC) yang merupakan metode umum pengembangan sistem yang menandai kemajuan usaha analisis dan desain.

1.5.5 Metode Testing

Dalam tahap testing ini kualitas sistem pembelajaran diuji melalui *black box* dan *white box* fungsi dan kelebihan apa dari aplikasi yang telah dibuat. Hal ini sangat penting dilakukan untuk menemukan kesalahan atau *error* yang terjadi pada aplikasi yang dibuat.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini disusun sistematis yang terdiri dari lima bab dan masing – masing bab diuraikan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini merupakan pengantar terhadap masalah-masalah yang akan dibahas yang berisikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah,

batasan masalah, tujuan, manfaat kerja praktek, metode pengumpulan data, sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Landasan Teori berisikan tentang konsep dasar penyusunan sistem informasi, langkah – langkah pengembangannya, macam-macam struktur aplikasi dan perangkat lunak yang digunakan.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini berisi tentang analisis sistem yang dibuat, identifikasi masalah – masalah serta kelayakan sistem yang akan dibangun, dan tinjauan umum pada objek yang dituju.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini beirsikan perancangan sistem dan implementasinya. Perancangan sistem menggunakan *Flowchart*, *DFD (Data Flow Diagram)* dan *ERD (Entity Relationship Diagram)*. Implementasi menggunakan MySQL yang merupakan *Database Management System* dan bahasa pemrograman PHP.

BAB V : PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran yang ditujukan terhadap sistem.