

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan yang telah dikemukakan pada bab-bab sebelumnya, maka diperoleh kesimpulan dari “Analisi dan Perancangan Katalog Produk Interaktif pada Toko Online Good Gamer Apparel”, secara umum dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Situs web Good Gamer Apparel dapat menampilkan katalog produk interaktif dengan mengunakan *sprite* animasi layaknya animasi 2D. *Sprite* tersebut diimplementasikan menggunakan *library javascript* yaitu *jquery reel*. *Library* tersbut memanggil *sprite* animasi yang telah dibuat dan ditampilkan pada situs web layaknya animasi gif.
2. Informasi pada situs web dapat diperbaharui dengan mudah oleh admin dan konsumen. Admin dapat mengubah konten situs web dari data produk hingga data order yang terdapat pada *database* situs web melalui tampilan *user interface* khusus *admin*. Konsumen dapat mengubah konten situs web dengan ketentuan terbatas. Konsumen hanya dapat membuat akun baru dan mengubah data order terbatas pada akun yang mereka gunakan saja.

#### 5.2 Saran

Setelah melakukan analisis dan perancangan pada bab sebelumnya, penulis dapat memberikan saran untuk pembaca dalam penyempurnaan dan

pengembangan lebih terhadap katalog produk interaktif ini. Saran yang ingin disampaikan adalah sebagai berikut :

1. Dalam pembuatan sebuah proyek diharapkan seorang manajer proyek dapat menganalisis dan membuat rancangan dengan sebaik-baiknya agar pada saat implementasi tidak terjadi permasalahan yang harus membawa proyek kembali ke tahap perancangan kembali.
2. Metode pembayaran pada proyek ini masih sederhana menggunakan sistem pembayaran transfer antar atm yang harus dikonfirmasi oleh admin dan pembeli. Penambahan metode pembayaran seperti kartu kredit maupun paypal akan sangat memudahkan ketika pemasaran sudah dalam skala internasional.
3. Penambahan fitur rating ataupun *review* produk akan memaksimalkan kepercayaan calon konsumen untuk menjadi pembeli potensial.