

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari pengujian yang telah dilakukan pada aplikasi media interaktif pembelajaran sejarah untuk SD Negeri Kaligatuk Yogyakarta, dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Telah berhasil dibangun aplikasi media interaktif pembelajaran sejarah untuk SD Negeri Kaligatuk Yogyakarta menggunakan *Adobe Flash CS6* berbasis desktop.
2. Media interaktif pembelajaran sejarah ini dapat melengkapi kekurangan dari proses pembelajaran konvensional serta dapat memanfaatkan sarana komputer yang terdapat di SD Negeri Kaligatuk Yogyakarta.
3. Untuk hasil pengujian terhadap aplikasi media interaktif pembelajaran sejarah ini secara keseluruhan diperoleh nilai rata-rata 4,01 yang menunjukkan kategori baik, sehingga aplikasi ini layak untuk digunakan.
4. Selain dapat digunakan di sekolah, media interaktif ini juga dapat digunakan siswa-siswi SD Negeri Kaligatuk Yogyakarta di rumah-rumah masing sebagai referensi materi.

5. Anak-anak dengan tingkatan sekolah dasar lebih tertarik dengan proses pembelajaran yang dikemas secara interaktif.

## 6. 5.2 Saran

Untuk melakukan pengembangan aplikasi media interaktif selanjutnya, penulis memberikan beberapa saran diantaranya:

Menambah fitur *update* terkait materi yang terdapat media interaktif pembelajaran sejarah.

1. Membagi tingkat kesulitan yang berbeda-beda pada latihan soal sehingga pengguna dapat lebih tertantang saat menyelesaikan latihan soal.
2. Untuk menghasilkan tampilan dan animasi yang lebih menarik pada media interaktif ini akan lebih baik jika dikembangkan dengan menggunakan konsep 3D.
3. Media interaktif ini dapat dikembangkan lagi, tidak hanya untuk mata pelajaran IPS materi “pembelajaran Sejarah”, namun juga materi dari mata pelajaran IPS lainnya ataupun materi pada mata pelajaran yang lain.
4. Untuk mengikuti perkembangan jaman yang pesat, aplikasi ini dapat dikembangkan pada media elektronik lain seperti *smartphone*, *tablet*, dan lainnya.