

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 KESIMPULAN

Berdasarkan pembahasan yang ada pada halaman sebelumnya, dengan dibuatnya laporan skripsi dengan berjudul "Perancangan dan Pembuatan Film Animasi Pendek 2D Dengan Judul Mahasiswa Tingkat Akhir" dapat ditarik kesimpulan yaitu:

1. Dalam pembuatan film pendek animasi 2d melalui tiga tahapan, yaitu:

a. Pra produksi

Proses pra produksi meliputi pembuatan ide cerita, penulisan *screenplay*, *character development* dan pembuatan *storyboard*.

b. Produksi

Semua yang telah disiapkan dalam tahap pra-produksi akan dieksekusi, dimulai dari proses menggambar *key animation* dan *in-between animation*, kemudian dilanjutkan ke proses pewarnaan, pembuatan *background* dan perekaman suara.

c. Pasca Produksi

Tahap pasca produksi merupakan tahap akhir dari pembuatan dari pembuatan film animasi yang meliputi ekspor dan render *frame-frame* yang telah dibuat yang kemudian disatukan dan diedit menggunakan *software* editing video. Penambahan *background music*, *voice over*, dan efek juga termasuk dalam tahap ini.

2. Preset yang digunakan dalam film animasi ini menggunakan format H.264 dan HDTV 720 25 dengan ekstensi .mp4.
3. Hasil publikasi video animasi Mahasiswa Tingkat Akhir di media sosial dapat dijumpai di <https://tinyurl.com/ycc6pvgt>.
4. Dari hasil kuisioner dan data yang diperoleh, dapat disimpulkan bahwa film animasi 2D Mahasiswa Tingkat Akhir ini sudah baik dalam penyampaian alur cerita dan aspek lainnya.

## 5.2 SARAN

Dalam perancangan dan pembuatan film animasi pendek “Mahasiswa Tingkat Akhir” ini masih terdapat berbagai kekurangan. Beberapa saran yang dapat diberikan bagi penulis yang ingin pembahasan yang sama adalah sebagai berikut:

1. Lebih banyak berlatih menggambar digital hand drawn, agar gambar yang di hasilkan bisa halus.
2. Memperhatikan perhitungan timing yang didasarkan pada banyaknya frame yang dibutuhkan, agar gerakan yang dihasilkan tidak kaku.
3. Sangat penting mempelajari penerapan prinsip animasi, karena akan sangat membantu pada saat proses pembuatan gerakan animasi.