

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi saat ini berkembang sangat pesat. Hal tersebut telah banyak mempengaruhi kehidupan masyarakat dunia internasional pada umumnya. Hampir setiap kegiatan dan aktifitas kehidupan tidak lepas dari peralatan canggih, serba modern contohnya komputer.

Dalam dunia bisnis perlunya komputer sebagai salah satu alat bantu manusia yang memiliki kelebihan dalam hal kecepatan, keakuratan, dan efisien dalam pengolahan data, sehingga komputer dapat memberi kemudahan-kemudahan untuk mengatasi suatu masalah yang dihadapi oleh suatu perusahaan baik perusahaan pemerintahan maupun perusahaan swasta.

Sebagaimana penulis ketahui bahwa masih ada perusahaan-perusahaan kecil di dalam negeri yang melakukan pelayanan transaksi atau pembuatan laporan masih belum memanfaatkan komputer sebagai alat bantu. Salah satu Perusahaan Pribadi (*Home Industri*) VOZ Studio mengikuti perkembangan tersebut secara optimal, karena semakin lama

permasalahan akan semakin banyak, dimana permasalahan tersebut memerlukan penanganan secara khusus.

Permasalahan atau kendala yang dihadapi oleh VOZ Studio adalah sistem pengolahan datanya masih dilakukan secara manual dalam pengisian data, sehingga laporan yang dihasilkan menjadi sering tidak tepat waktu, serta masih banyak terjadi kesalahan-kesalahan.

VOZ Studio ini mempunyai peralatan yang bagus dan lengkap serta memasarkan alat-alat musik. VOZ Studio ini berdiri tahun 2010, dalam perjalanannya VOZ Studio ini masih kurang gencar dalam melakukan penyewaan, sehingga VOZ Studio kurang begitu dikenal oleh masyarakat dikota Yogyakarta dan sekitarnya. Ditahun 2011 ini VOZ Studio merubah imej dari hanya studio musik biasa menjadi studio musik yang juga memasarkan alat musik.

Berdasarkan latar belakang yang dikemukakan di atas, maka penulis memilih judul “ Aplikasi Persewaan Alat Musik VOZ Studio”

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian latar belakang masalah di atas maka pokok permasalahannya adalah: Bagaimana merancang Aplikasi Persewaan Alat musik untuk memudahkan pelayanan di VOZ Studio musik.

### 1.3 Batasan Masalah

Beberapa batasan penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Aplikasi ini dapat menampilkan pendataan member, pendataan harga, pendataan penyewaan, pendataan karyawan, pendataan alat musik, pendataan pengembalian pada Voz Studio Musik. Aplikasi ini dapat menampilkan laporan stok alat musik, laporan penyewaan, laporan member, laporan penyewaan, laporan data karyawan, laporan data alat musik, dan laporan pengembalian.
- b. Aplikasi ini berjalan dalam kondisi offline
- c. Aplikasi ini hanya digunakan untuk admin dan karyawan.
- d. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan Visual Basic 6.0 dan SQL Server 2000

### 1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Sebagai salah satu syarat menyelesaikan pendidikan program sastra 1 teknik Informatika pada STMIK Amikom Yogyakarta.
2. Dapat menghasilkan aplikasi persewaan alat musik yang bermanfaat untuk pemilik VOZ Studio.

3. Menerapkan pengalaman dan ilmu yang didapat selama mengikuti perkuliahan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

## 1.5 Manfaat Penelitian

### 1. Penulis

- a. Diharapkan aplikasi tersebut dimanfaatkan dengan baik.
- b. Dapat menerapkan teori-teori yang sudah didapatkan selama kuliah terhadap masalah-masalah yang ada dilapangan juga sebagai latihan dalam mencari solusi dari suatu permasalahan, dan juga menambah wawasan dalam membangun aplikasi dekstop.

### 2. Bagi Instansi

Sebagai bahan pertimbangan yang dapat dipergunakan oleh VOZ Studio untuk mengadakan perubahan dari sistem manual menjadi sistem yang terkomputerisasi. Serta untuk mengantisipasi permasalahan yang terjadi sekarang maupun masa yang akan datang.

## 1.6 Metode Penelitian

Metode pengumpulan data yang dilakukan penulis dalam pembuatan aplikasi persewaan alat musik VOZ Studio antara lain :

### 1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Metode yang digunakan dalam pengumpulan data yaitu:

#### 1.6.1.1 Metode Observasi

Merupakan suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan langsung terhadap obyek yang akan diteliti disertai pencatatan secara cermat, yang dalam hal ini adalah VOZ Studio.

#### 1.6.1.2 Metode Wawancara

Merupakan pengumpulan informasi dengan cara bertanya jawab secara langsung kepada Pimpinan dan karyawan dari VOZ Studio tersebut.

#### 1.6.1.3 Metode Kepustakaan (Studi Pustaka)

Mengumpulkan data dari buku literatur, dokumen, bahan-bahan kepustakaan dan sumber-sumber tertulis lainnya yang berkaitan dengan penelitian.

#### 1.6.2 Metode Analisis

Penelitian pada bagian analisis ini menggunakan :

- a. Analisis Kelemahan yaitu SWOT. Untuk mengetahui *Strength* (kekuatan), *Weaknesses* (kelemahan), *Opportunities* (peluang) dan *Threats* (hambatan).
- b. Analisis kebutuhan yang terdiri dari kebutuhan Fungsional dan Non Fungsional.

Analisis Kelayakan yang terdiri dari Teknologi dan Operasional

#### 1.6.3 Metode Perancangan

Penelitian menggunakan model flowchart, DFD, ERD, Relasi Antar Tabel dan Relasi Antar Muka.

#### 1.6.4 Metode Pengembangan

Metode yang digunakan adalah menggunakan pendekatan SDLC (*System Development Life Cycle*). Beberapa tahap yang ada pada SDLC yaitu :

1. *Planning* yaitu untuk menentukan spesifikasi kebutuhan pada VOZ Studio dan bagaimana sistem yang akan dibuat dapat membantu menyelesaikan masalah pelaporan keuangan dan persewaan alat musik studio.
2. *Analisa* yaitu menganalisa permasalahan yang ada melalui bagan alir dokumen yang sedang berjalan pada VOZ Studio, membuat diagram alir data, ERD, kamus data dan desain database berdasarkan pada faktur-faktur, serta laporan keuangan, yang dibuat oleh VOZ Studio saat ini.
3. *Desain Sistem* yaitu prosedur yang dilakukan untuk menganalisa fungsi pada sistem, menganalisa data dan membuat skema database, dan untuk merancang user interface pada penyewaan alat musik ini.
4. *Implementasi* yaitu prosedur yang dilakukan untuk menyelesaikan desain sistem yang ada dalam dokumen yang disetujui dan menguji, menginstal, serta mulai menggunakan sistem baru pada VOZ Studio.
5. *Pemeliharaan* yaitu memantau sistem yang telah dibuat pada VOZ Studio, untuk memastikan apakah sistem tersebut sudah berjalan dengan baik.

## 1.7 Sistematis Penulisan

Sistematika penelitian bertujuan untuk mempermudah dalam penulisan penyusunan skripsi. Adapun sistematika penulisan skripsi ini sebagai berikut :

### **BAB I : Pendahuluan**

Dalam bab ini meliputi pembahasan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

### **BAB II : Landasan Teori**

Dalam bab ini menjelaskan tentang Tinjauan pustaka yang dijadikan dasar teori dari analisis dan pengembangan(pembahasan) yang berkaitan dengan pemograman serta beberapa landasan teori yang berkaitan dengan pembuatan aplikasi , teknik pembuatan aplikasi dan proses pembuatan aplikasi.

### **BAB III : Analisis dan Perancangan**

Dalam bab ini membahas tentang analisis terhadap sistem yang akan dibuat seperti kebutuhan apa saja yang diperlukan untuk membuat aplikasi, rancangan user interface dan rancangan tentang aplikasi tersebut.

**BAB IV : Implementasi dan Pembahasan**

Dalam bab ini mengimplementasikan hasil dari analisis dan perancangan sistem yang telah dibuat.

**BAB V : Penutup**

Dalam bab ini berisikan kesimpulan dan saran yang disampaikan dalam menyempurnakan penulisan laporan.

