

**BUKU PANDUAN AKADEMIK DIGITAL BERBASIS ANDROID PADA  
STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Pardani Panggara Putri**

**12.11.6650**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2016**

**BUKU PANDUAN AKADEMIK DIGITAL BERBASIS ANDROID PADA  
STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Pardani Panggara Putri**

**12.11.6650**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2016**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**BUKU PANDUAN AKADEMIK DIGITAL BERBASIS ANDROID PADA  
STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

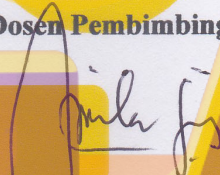
yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Pardani Panggara Putri**

**12.11.6650**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 11 Mei 2015

**Dosen Pembimbing**



**Nila Feby Puspitasari, S.Kom, M.Cs**

**NIK. 190302161**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**BUKU PANDUAN AKADEMIK DIGITAL BERBASIS ANDROID PADA  
STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Pardani Panggara Putri**  
**12.11.6650**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 1 Juni 2016

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Bayu Setiaji, M.Kom**  
**NIK. 190302216**

**Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs**  
**NIK. 190302231**

**Nila Feby Puspitasari, S.Kom, M.Cs**  
**NIK. 190302161**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
tanggal 9 Juni 2016

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof.Dr.M.Savanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

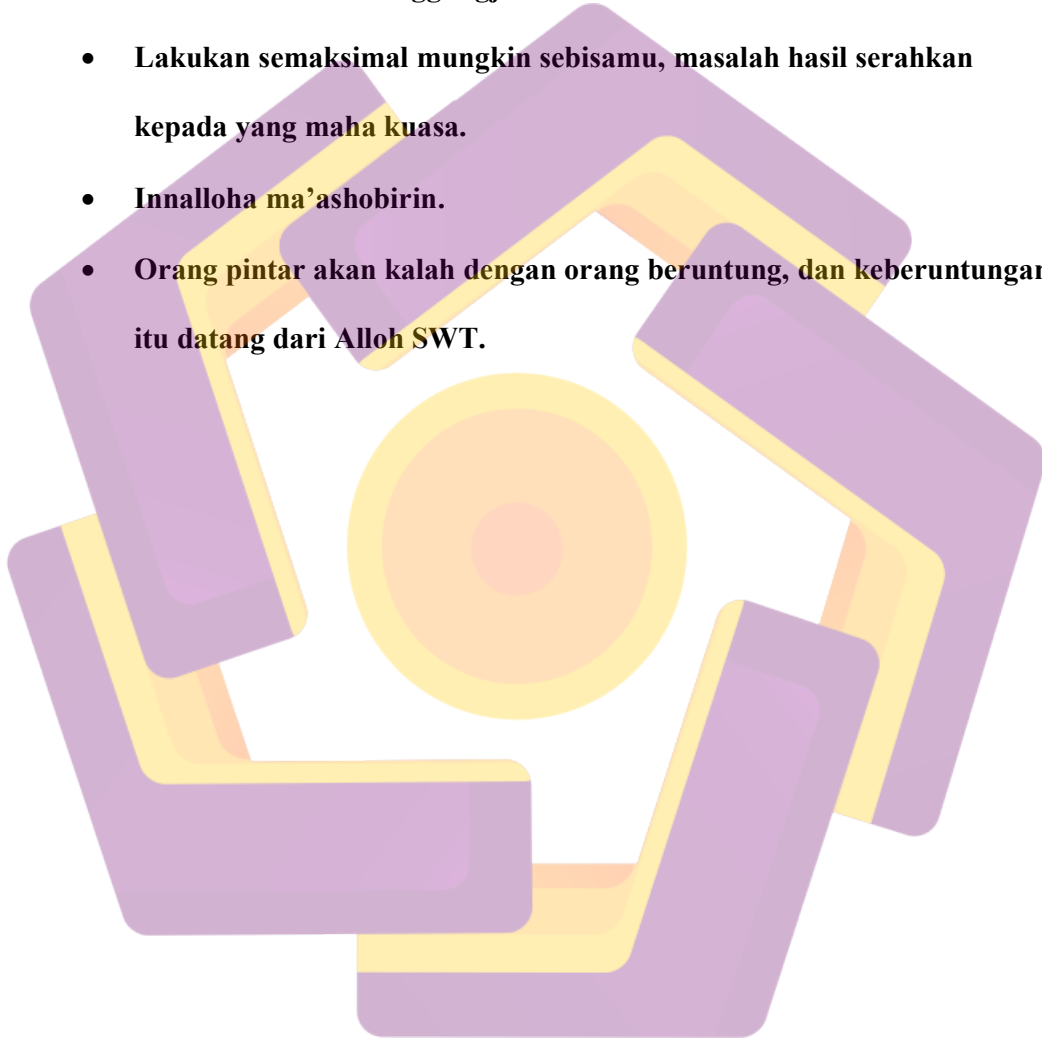
Yogyakarta, 08 Juni 2016



Pardani Panggara Putri  
NIM. 12.11.6650

## MOTTO

- **Tiada kekuatan yang lebih dahsyat dari pada kekuatan doa.**
- **Pilihanmu adalah tanggungjawabmu di dunia dan akhirat.**
- **Lakukan semaksimal mungkin sebisamu, masalah hasil serahkan kepada yang maha kuasa.**
- **Innaloha ma'ashobirin.**
- **Orang pintar akan kalah dengan orang beruntung, dan keberuntungan itu datang dari Allah SWT.**



## PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat juga hidayahNya. Sehingga skripsi ini dapat terselesaikan tepat waktu dan dipertanggungjawabkan didepan dosen penguji dengan kelancaran dan kebarokahan. Dalam kesempatan ini penulis juga tidak lupa untuk mengucapkan rasa syukur dan terimakasih yang sebesar- besarnya kepada:

- Kedua Orangtuaku yang tidak hentinya memberi semangat, motivasi serta doanya untukku. Terutama ibu, terimakasih selalu atas semua doa untuk anakmu ini. Aku yakin keberhasilanku ini adalah salah satu doamu yang dikabulkan oleh Alloh SWT. Terimakasih ibu.
- Ibu Nila Feby Puspitasari, S.Kom., M.Cs selaku dosen pembimbing. Terimakasih banyak atas bimbinganya selama ini. Banyak ilmu yang ibu berikan untuk saya.
- Ibu Eni Nur Nilawati, SE., MM selaku ketua panitia penerimaan mahasiswa baru periode 2016 yang telah menerima hasil skripsi saya dengan sangat baik dan selalu memberikan masukan – masukan positif.
- Adik – adiku Pardani Nur Laili dan Kurnia Panggara Putri yang selalu memberikan semangat dan menjadi motivasiku untuk segera menyelesaikan skripsi ini.
- Kekasihku Wahyu Aji Budi Purwanto yang selalu menemani dari awal aku menginjakan kaki di Yogyakarta ini walaupun dari jarak jauh tapi selalu

memberikan semangat, motivasi dan doa untuk kelancaran urusan – urusanku. Maaf jika sering membuatmu bingung dengan keluhan – keluanku dan mood yang naik turun. Semoga Allah melancarkan semua urusanmu, pekerjaanmu dan tercapai cita – citamu.

- Sahabat baikku Febriani Riwis Sari dan Maria Ulfah Nur Anisah terimakasih kalian memberi warna dalam hidupku. Hampir 22 tahun hidup di dunia ini baru pernah merasakan punya sahabat yang aneh, memalukan, nyebelin, spesies langka. Tapi dibalik itu semua kalian pula sahabat terbaik sepanjang usia ini yang pernah aku temui. Terimakasih, dari kalian aku memperoleh hal – hal baru, dari kalian aku merasakan pentingnya kebersamaan. Sukses selalu untuk kalian, semoga kita bisa menjadi sahabat selamanya.
- Teman – teman dekat sigit, rina, lina, ricat, al hadid, tama yang selalu duduk berdekatan ketika kuliah. Terimakasih kalian memberi warna dan cerita di hidupku. Sukses buat kalian semua.
- Teman – teman kelas 12 SITI 13 terimakasih telah bersama selama kurang lebih 6 semester. Mohon maaf jika banyak salah.
- Adik – adik kos pratama ada mendes, cabe, sicun dan mamot. Terimakasih kalian membuatku lebih dewasa karena harus mengontrol tingkah kalian yang bandel – bandel. Sukses selalu untuk kalian, selesaikan apa yang menjadi tanggungjawab kalian, jangan kecewakan orangtua kalian.
- Dan yang terakhir untuk diri sendiri yang telah berhasil menyelesaikan skripsi ini. Usahamu tak sia – sia.



## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah dan kekuatan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Buku Panduan Akademik Digital Berbasis Android pada STMIK AMIKOM Yogyakarta”** dengan baik dan lancar. Sholawat serta salam penulis haturkan kepada Nabi Muhammad SAW beserta keluarga, para sahabat dan para tabi'in.

Dalam penyusunan laporan skripsi ini, penulis tidak lepas dari dukungan dan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis menyampaikan rasa hormat dan terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M. M. selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Nila Feby Puspitasari, S.Kom., M.Cs. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan pengarahan, motivasi dan saran dalam menyelesaikan skripsi ini.
3. Segenap staff dan dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah berbagi dan memberikan ilmunya selama perkuliahan.
4. Semua pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu per satu yang telah memberikan dukungan dan membantu sehingga penyusunan skripsi ini dapat terselesaikan.

Penulis menyadari skripsi ini masih banyak kekurangan dan jauh dari sempurna. Oleh karena itu, besar harapan penulis untuk menerima kritik dan saran para pembaca terhadap skripsi ini. Dan semoga skripsi ini dapat menjadi inspirasi untuk pengembangan sistem dengan tema yang sama, agar dapat menjadi sistem yang lebih baik.

Yogyakarta, 8 Juni 2016  
Penulis

Pardani Panggara Putri  
12.11.6650

## DAFTAR ISI

PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
PERNYATAAN.....	iii
MOTTO .....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL .....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
INTISARI.....	xx
ABSTRACT.....	xxi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Metode Penelitian.....	5
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	5
1.5.1.1 Observasi ( <i>Survey</i> ).....	5
1.5.1.2 Metode Wawancara.....	6
1.5.1.3 Kuesioner.....	6
1.5.1.4 Metode Kepustakaan.....	6
1.5.2 Metode Pengembangan Sistem.....	6

1.6 Sistematika Penulisan .....	7
BAB I : PENDAHULUAN .....	7
BAB II : LANDASAN TEORI.....	7
BAB III : ANALISA DAN PERANCANGAN.....	7
BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....	7
BAB V : PENUTUP.....	8
BAB II LANDASAN TEORI .....	9
2.1 Tinjauan Pustaka .....	9
2.2 Dasar Teori.....	10
2.2.1 Teori Buku Panduan.....	10
2.2.2 Teori Buku Digital .....	11
2.2.3 Fungsi dan Tujuan Buku Digital.....	12
2.2.3.1 Fungsi.....	12
2.2.3.2 Tujuan .....	12
2.2.4 Teori Aplikasi .....	13
2.2.5 Android.....	13
2.2.6 Teori Pemrograman.....	14
2.2.6.1 Java .....	14
2.2.6.2 PHP .....	15
2.2.6.3 JSON ( Java Script Object Notation).....	15
2.2.6.4 HTML (Hyper Text Markup Language).....	15
2.2.6.5 XML (EXtensible Markup Language).....	16
2.2.7 Software yang Digunakan .....	16
2.2.7.1 Tentang IDE (Integrated Development Environmen) .....	16
2.2.7.2 Android SDK.....	16

2.2.7.3 MySQL .....	17
2.2.7.4 JDK (Java Development Kit) .....	17
2.2.7.5 PHP .....	17
2.2.7.6 Mozilla Firefox .....	18
2.2.7.7 Xampp .....	18
2.2.8 Metodologi <i>Waterfall</i> .....	18
2.2.9 Analisis SWOT .....	20
2.2.10 Flowchart .....	23
2.2.11 UML (Unified Modeling Language) .....	25
2.2.11.1 Tujuan UML .....	26
2.2.11.2 Tipe – Tipe Diagram UML .....	26
2.2.11.3 <i>Usecase Diagram</i> .....	27
2.2.11.4 Sequence Diagram .....	29
2.2.11.5 <i>Class Diagram</i> .....	31
2.2.12 <i>Testing</i> .....	31
2.2.12.1 <i>Blackbox Testing</i> .....	31
2.2.12.2 Skala Likert .....	32
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM</b> .....	<b>35</b>
3.1 Identifikasi Masalah .....	35
3.2 Buku Panduan Akademik STMIK AMIKOM Yogyakarta .....	36
3.3 Analisis Masalah (Analisis Kelemahan Sistem) .....	37
3.3.1 Hasil Analisis .....	37
1.1.1 Strength (Kekuatan) .....	38
1.1.2 Weakness (Kelemahan) .....	38
1.1.3 Opportunity (Peluang) .....	38

1.1.4 Threat (Ancaman) .....	38
1.1.5 Strength (Kekuatan) .....	39
1.1.6 Weakness (Kelemahan).....	39
1.1.7 Opportunity (Peluang).....	39
3.4 Analisis Kebutuhan .....	39
3.4.1 Kebutuhan Fungsional.....	40
3.4.2 Kebutuhan Non Fungsional.....	41
3.4.2.1 Kebutuhan Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ).....	41
3.4.2.2 Kebutuhan Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ).....	42
3.4.2.3 Kebutuhan Pengguna ( <i>Brainware</i> ).....	42
3.5 Perancangan Sistem.....	43
3.5.1 Perancangan Proses.....	44
3.5.1.1 Flowchart .....	44
3.5.1.2 <i>Usecase</i> .....	45
3.5.1.3 Sequence Diagram.....	46
3.5.1.4 Class Diagram .....	48
3.5.2 Perancangan <i>Database</i> .....	49
3.5.2.1 Relasi Antar Tabel.....	49
3.5.2.2 Struktur Tabel.....	50
3.5.3 Perancangan <i>Interface</i> .....	53
3.5.3.1 Perancangan <i>Interface Admin</i> .....	54
3.5.3.2 Perancangan <i>Interface User</i> .....	59
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....	65
4.1 Implementasi.....	65
4.2 Implementasi Sistem .....	65

4.2.1 Implementasi Basis Data .....	65
4.2.1.1 Tabel Admin.....	65
4.2.1.2 Tabel Kategori.....	66
4.2.1.3 Tabel Sub Kategori.....	67
4.2.1.4 Tabel Konten.....	67
4.2.1.5 Tabel Komentar.....	68
4.2.1.6 Tabel FAQ.....	69
4.2.2 Koneksi Basis Data .....	70
4.2.3 Pembuatan program .....	70
4.3 Pembahasan.....	77
4.3.1 <i>Website</i> .....	77
4.3.1.1 Halaman <i>Login</i> .....	77
4.3.1.2 Halaman Beranda .....	79
4.3.1.3 Halaman Kategori.....	80
4.3.1.4 Halaman Sub Kategori.....	81
4.3.1.5 Halaman Konten.....	82
4.3.1.6 Halaman Admin.....	84
4.3.1.7 Halaman Komentar.....	85
4.3.1.8 Halaman FAQ.....	86
4.3.2 Mobile .....	87
4.3.2.1 <i>Splash Screen</i> .....	87
4.3.2.2 Menu Utama.....	89
4.3.2.3 Sub Kategori.....	91
4.3.2.4 Konten.....	94
4.3.2.5 Komentar.....	95

4.3.2.6 <i>Home</i> .....	96
4.3.2.7 Pencarian .....	97
4.3.2.8 FAQ .....	99
4.4 <i>Testing</i> .....	101
4.4.1 <i>Blackbox Testing</i> .....	102
4.4.2 Hasil Kuesioner.....	102
4.5 Implementasi dan Perawatan .....	104
4.5.1 Instalasi Program .....	104
4.5.2 Perawatan .....	106
BAB V PENUTUP .....	107
5.1 Kesimpulan .....	107
5.1 Saran .....	110
DAFTAR PUSTAKA .....	112

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol – simbol <i>flowchat</i> .....	25
Tabel 2.2 Simbol <i>Usecase Diagram</i> .....	28
Tabel 2.3 Simbol <i>Sequence Diagram</i> .....	29
Tabel 2.4 Bobot Nilai.....	33
Tabel 2.5 Presentase Nilai.....	34
Tabel 3.1 Hasil Analisis SWOT .....	34
Tabel 3.2 Perbandingan Analisis SWOT .....	39
Tabel 3.3 Kebutuhan <i>Brainware</i> .....	43
Tabel 3.4 Rancangan Tabel Admin .....	51
Tabel 3.5 Rancangan Tabel Kategori .....	51
Tabel 3.6 Rancangan Tabel Sub Kategori.....	52
Tabel 3.7 Rancangan Tabel Konten.....	52
Tabel 3.8 Rancangan Tabel Komentar.....	53
Tabel 3.9 Rancangan Tabel FAQ .....	53
Tabel 4.1 Hasil <i>Black Box Testing</i> .....	100
Tabel 5.1 Hasil Perhitungan Kuesioner.....	106



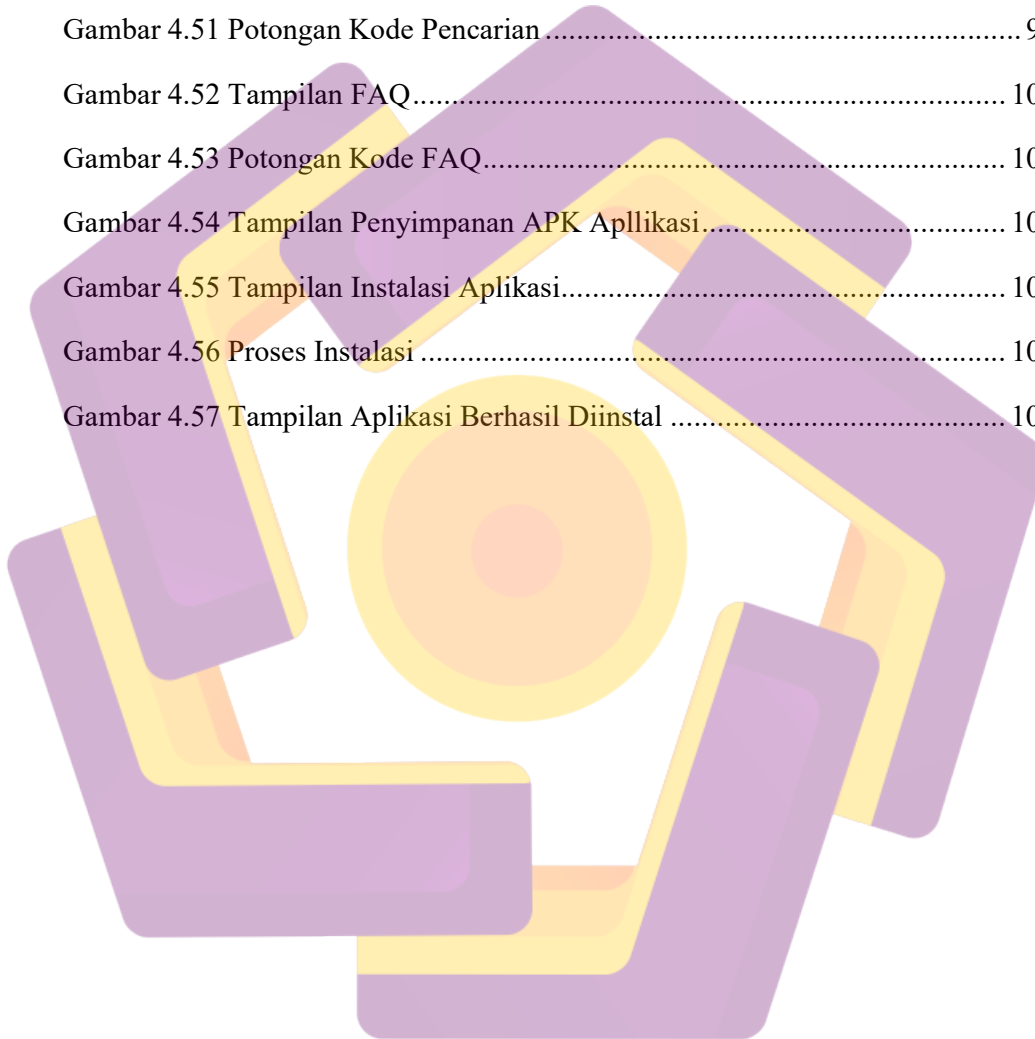
## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Waterfall Model</i> .....	19
Gambar 2.2 Diagram UML .....	27
Gambar 3.1 <i>Capture</i> Buku Panduan PDF Saat Ini .....	37
Gambar 3.2 Flowchart <i>Admin</i> .....	44
Gambar 3.3 Flowchart <i>User</i> .....	45
Gambar 3.4 <i>Usecase User</i> .....	46
Gambar 3.5 <i>Sequence Diagram</i> Konten .....	47
Gambar 3.6 <i>Sequence Diagram</i> Komentar .....	47
Gambar 3.7 <i>Sequence Diagram</i> FAQ .....	48
Gambar 3.8 <i>Sequence Diagram</i> Pencarian.....	48
Gambar 3.9 <i>Class Diagram</i> .....	49
Gambar 3.10 Relasi Antar Tabel .....	50
Gambar 3.11 Rancangan Tampilan <i>Login Admin</i> .....	54
Gambar 3.12 Rancangan Tampilan Beranda.....	55
Gambar 3.13 Rancangan Tampilan Kategori .....	55
Gambar 3.14 Rancangan Tampilan Sub Kategori .....	56
Gambar 3.15 Rancangan Tampilan Kontent .....	57
Gambar 3.16 Rancangan Tampilan Admin .....	58
Gambar 3.17 Rancangan Tampilan Komentar .....	58
Gambar 3.18 Rancangan Tampilan Komentar .....	59
Gambar 3.19 Rancangan Tampilan <i>Splash Screen</i> .....	60
Gambar 3.20 Rancangan Tampilan <i>Home</i> .....	61
Gambar 3.21 Rancangan Tampilan Kategori .....	61

Gambar 3.22 Rancangan Tampilan Sub Kategori.....	62
Gambar 3.23 Rancangan Tampilan Konten.....	63
Gambar 3.25 Rancangan Tampilan Komentar.....	63
Gambar 3.20 Rancangan Tampilan FAQ.....	64
Gambar 4.1 Tabel <i>Admin</i> .....	65
Gambar 4.2 <i>Query</i> Tabel Admin.....	66
Gambar 4.3 Tabel Kategori.....	66
Gambar 4.4 <i>Query</i> Tabel Kategori.....	67
Gambar 4.5 Tabel Sub Kategori.....	67
Gambar 4.6 Query Tabel Sub Kategori.....	67
Gambar 4.7 Tabel Konten.....	68
Gambar 4.8 Query Tabel Konten.....	68
Gambar 4.9 Tabel Komentar.....	69
Gambar 4.10 Query Tabel Komentar.....	69
Gambar 4.11 Tabel FAQ.....	70
Gambar 4.12 Query Tabel FAQ.....	70
Gambar 4.13 Kode Koneksi Basis Data.....	71
Gambar 4.14 Pembuatan Tampilan <i>Splash Screen</i> .....	71
Gambar 4.15 Potongan Kode <i>Layout Splash Screen</i> .....	72
Gambar 4.16 Pembuatan <i>Layout Menu Utama</i> .....	73
Gambar 4.17 Potongan Kode <i>Layout Menu Utama</i> .....	74
Gambar 4.18 Pembuatan <i>Layout Sub Kategori</i> .....	75
Gambar 4.19 Potongan Kode Sub Kategori.....	75
Gambar 4.20 Pembuatan <i>Layout Konten</i> .....	76
Gambar 4.21 Potongan Kode Konten.....	76

Gambar 4.22 Pembuatan <i>Layout</i> Pencarian .....	77
Gambar 4.23 Halaman <i>Login</i> .....	78
Gambar 4.24 Potongan Kode Halaman <i>Login</i> .....	78
Gambar 4.25 Halaman Beranda .....	79
Gambar 4.26 Potongan Kode Halaman Beranda.....	80
Gambar 4.27 Tampilan Halaman Kategori .....	80
Gambar 4.28 Potongan Kode Halaman Kategori .....	81
Gambar 4.29 Tampilan Halaman Sub Kategori .....	81
Gambar 4.30 Potongan Kode Tampilan Sub Kategori .....	82
Gambar 4.31 Tampilan Halaman Konten .....	83
Gambar 4.32 Potongan Kode Tampilan Halaman Konten .....	84
Gambar 4.33 Tampilan Halaman <i>Admin</i> .....	84
Gambar 4.34 Potongan Kode Tampilan <i>Admin</i> .....	85
Gambar 4.35 Tampilan Halaman Komentar .....	85
Gambar 4.36 Potongan Kode Tampilan Komentar .....	86
Gambar 4.37 Tampilan Halaman FAQ.....	86
Gambar 4.38 Potongan Kode Tampilan FAQ.....	87
Gambar 4.39 Tampilan Halaman <i>Splash Screen</i> .....	88
Gambar 4.40 Potongan kode Program <i>Splash Screen</i> .....	89
Gambar 4.41 Tampilan Menu Utama .....	90
Gambar 4.42 Potongan Kode Program <i>MainActivity</i> .....	91
Gambar 4.43 Tampilan Sub Kategori.....	92
Gambar 4.44 Potongan Kode Sub Kategori.....	93
Gambar 4.45 Konten.....	94
Gambar 4.46 Potongan Kode Konten .....	95

Gambar 4.47 Tampilan Komentar .....	96
Gambar 4.48 Tampilan <i>Home</i> .....	96
Gambar 4.49 Potongan Kode <i>Home</i> .....	97
Gambar 4.50 Tampilan Pencarian .....	98
Gambar 4.51 Potongan Kode Pencarian .....	99
Gambar 4.52 Tampilan FAQ.....	100
Gambar 4.53 Potongan Kode FAQ.....	101
Gambar 4.54 Tampilan Penyimpanan APK Aplikasi.....	104
Gambar 4.55 Tampilan Instalasi Aplikasi.....	105
Gambar 4.56 Proses Instalasi .....	105
Gambar 4.57 Tampilan Aplikasi Berhasil Diinstal .....	106



## INTISARI

STMIK AMIKOM Yogyakarta merupakan salah satu perguruan tinggi swasta berbasis teknologi informasi yang mempunyai kedudukan tinggi di Yogyakarta. Kampus ini mempunyai ribuan mahasiswa yang berkualitas dan mempunyai fasilitas yang sangat mumpuni dalam bidang teknologi informasi. Banyak prestasi dan penghargaan yang telah diraih oleh kampus ini dalam bidang teknologi informasi salah satunya mendapat 20 (dua puluh) penghargaan dari UNESCO. Namun, terdapat satu hal yang belum dikembangkan oleh STMIK AMIKOM Yogyakarta yaitu pada buku panduan akademik yang masih berupa *file* PDF yang diunggah pada halaman *website* resmi STMIK AMIKOM Yogyakarta dan mahasiswa harus mengunduhnya untuk dapat menggunakan.

Untuk itu diperlukan sebuah aplikasi yang mampu mempermudah mahasiswa dalam mengakses informasi akademik. Teknik pengumpulan data dilakukan dengan mengunjungi langsung BAAK (Bagian Administrasi Akademik Kampus) STMIK AMIKOM Yogyakarta, kemudian melakukan wawancara, observasi serta pendataan, melakukan evaluasi kebijakan keamanan, meminimalisir kesalahan akibat kelalaian kinerja *user* dan kegagalan sistem, studi literatur untuk mencari dan menemukan referensi yang benar, dokumentasi pekerjaan dan pembuatan laporan.

Hasil analisis masalah ditemukan beberapa hal yang masih kurang dalam buku panduan akademik diantaranya informasi tidak dikelompokkan menjadi sub bab dan tidak adanya fitur komentar. Pada pembangunan aplikasi ini menggunakan *Waterfall* model. Model ini melakukan pendekatan secara sistematis dan urut mulai dari level kebutuhan sistem lalu menuju ke tahap analisis, desain, *coding*, testing, dan *maintenance*. Perancangan aplikasi ini dibangun dengan menggunakan *software* eclipse luna, PHP, XAMPP dan bahasa pemrograman Java serta PHP. Menu dalam aplikasi ini diantaranya, menu pencarian dan FAQ. Dalam aplikasi ini juga menggunakan *web service* sehingga Admin dapat langsung mengedit konten melalui halaman admin.

**Kata Kunci** : Buku panduan, STMIK AMIKOM Yogyakarta, Android, Digital, *Web Service*

## ABSTRACT

*Technological developments that have made everything more rapid form of activity can be done with the help of the technology.*

*University is an institution of higher education and research, which provides academic degrees in various fields. A university providing undergraduate and graduate education. Each university certainly has the academic guide book as a guideline weeks to facilitate students in finding academic information. Academic books should be made as easy as possible so that students have no difficulty in finding academic information. But it is not uncommon academic guide books still use the pad of a university textbooks or manuals as a PDF file uploaded on the university website. One guidebook is on STMIK AMIKOM Yogyakarta.*

*Seeing this, the authors are interested in creating "digital academic guide books android based on STMIK AMIKOM Yogyakarta". This application aims to facilitate students to access academic information. Content in this app are grouped into sub-chapter so that students easily in the search for academic information. besides there are menu search, FAQ and comments in this application. In these applications also use a web service so Admin can edit content through admin page. design software application built using luna eclipse, PHP, and Java programming language XAMPP and PHP.*

**Keywords:** *Guidebooks, STMIK AMIKOM Yogyakarta, Android, Digital, Web Service*