

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB  
PADA TOKO DEJA'VU COMPUTER TAWANGSARI SUKOHARJO**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

**Catur Prasetyo Utomo**

**11.11.5489**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2016**

# PERSETUJUAN

## SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB  
PADA TOKO DEJA'VU COMPUTER TAWANGSARI SUKOHARJO**

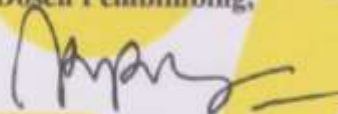
yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Catur Prasetyo Utomo**

**11.11.5489**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 21 Agustus 2015

**Dosen Pembimbing,**



**Krisnawati, S.Si, MT**

**NIK. 190302038**

# PENGESAHAN

## SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB  
PADA TOKO DEJA'VU COMPUTER TAWANGSARI SUKOHARJO**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Catur Prasetyo Utomo**

**11.11.5489**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 21 Juni 2016

### Susunan Dewan Penguji

**Nama Penguji**

**Prof. Dr. Ema Utami, S.Si, M.Kom**  
**NIK. 190302037**

**Dina Maulina, M.Kom**  
**NIK. 190302250**

**Krisnawati, S.Si, MT**  
**NIK. 190302038**

**Tanda Tangan**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 03 September 2016



**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 21 Juni 2016

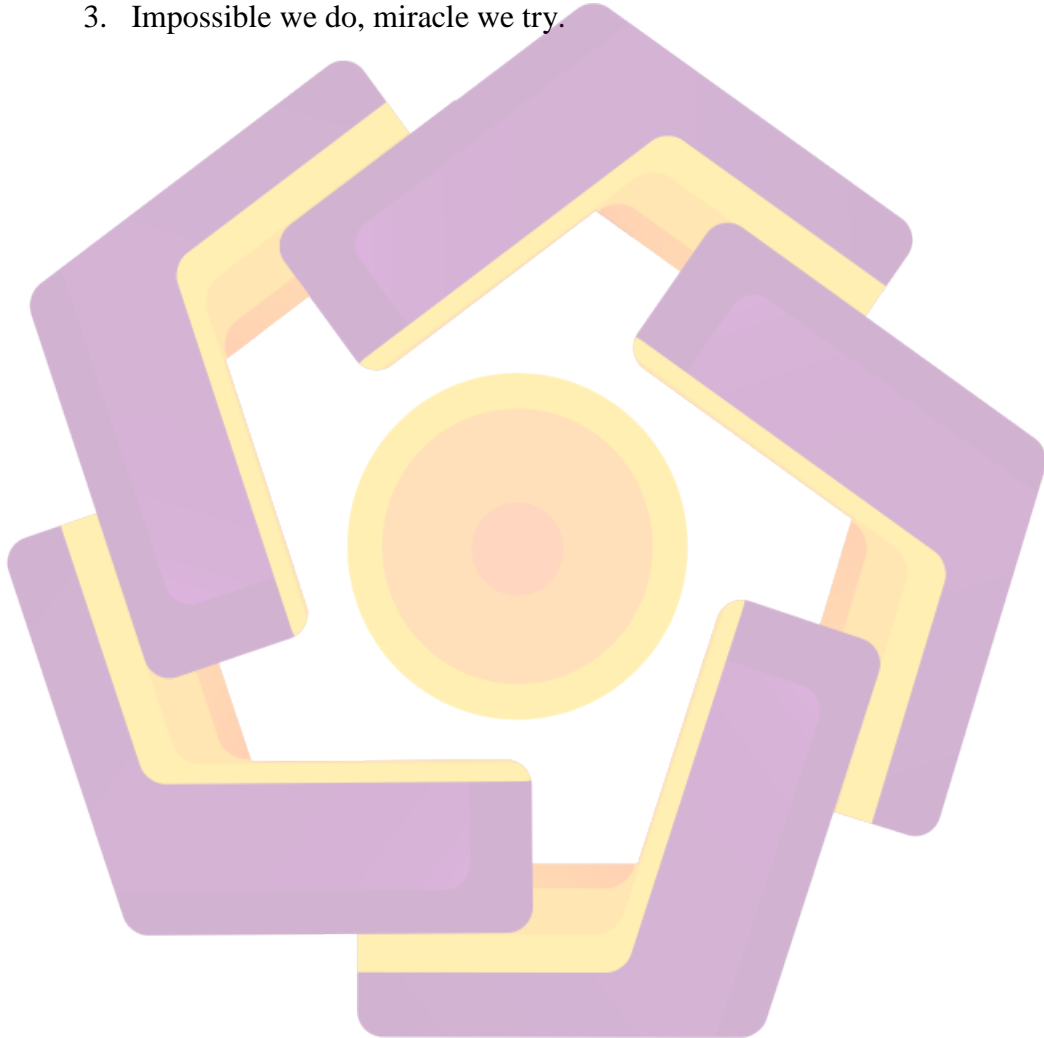


Catur Prasetyo Utomo

NIM. 11.11.5489

## MOTTO

1. If you want go fast, go alone. If you want go far, go together. “African Proverb”
2. Life to short to make bad design.
3. Impossible we do, miracle we try.



## PERSEMBAHAN

Skripsi ini dipersembahkan untuk :

1. Yang pertama dan utama adalah rasa syukur saya terhadap **Allah SWT**, yang telah memberikan segala rahmat, karunia dan hidayah-Nya, sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik.
2. **Nabi Muhammad SAW**, nabi terakhir junjungan alam.
3. **Bapak Sutomo** dan **Ibu Suharmi** serta **Kakakku Ika Prasetyaningsih dan Agung Tri Setyo Utomo**, terima kasih atas doa dan dukungannya, hingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik.
4. **Teman kontrakan** yang selalu ngajakin maen PES dan Fishing Cup, akan ku ingat selalu kebersamaan kita.
5. Kampus ku tercinta **STMIK AMIKOM Yogyakarta** atas segala ilmu dan pengalamannya.
6. Teman – teman kelas **11 – SITI – 12**. Terima kasih atas kerjasama dan kebersamaannya. *Keep in touch*.
7. Semua pihak yang tidak bisa saya sebutkan satu per satu, saya ucapkan terima kasih.

## KATA PENGANTAR

**Assalamu'alaikum wr.wb**

*Bismillahirrohmanirrohim*

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena atas karunia dan rahmatnya penulis dapat menyelesaikan skripsi tepat pada waktunya. Shalawat dan salam penulis panjatkan kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW, semoga di hari akhir kita semua mendapat safa'at beliau. Amin.

Tujuan penulisan laporan skripsi ini adalah sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program sarjana STMIK AMIKOM, selain itu juga untuk menerapkan ilmu yang telah didapatkan oleh penulis selama berada di bangku kuliah.

Tak lupa penulis ucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Allah SWT
2. Kedua orang tua, saudara, dan orang terdekat yang telah memberikan suport dan doanya.
3. Ibu Krisnawati, S.Si, MT selaku dosen pembimbing yang telah memberikan ilmu dan bimbingan yang sangat berharga.
4. Bapak Prof. Dr, M. Suyanto, MM. selaku direktur STMIK AMIKOM Yogyakarta.
5. Teman - teman yang banyak memberikan bantuan baik materil maupun dukungannya.

Penulis menyadari bahwa skripsi dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Deja'vu Computer Tawang Sari Sukoharjo masih banyak kekurangan yang masih perlu banyak di kembangkan sehingga dapat menjadi website yang bernilai tinggi. Karena itu saran dan kritik yang sifatnya membangun sangat di butuhkan penulis demi sempurnanya skripsi ini.

Akhir penulis mengharapkan agar skripsi ini dapat menjadi pegangan dalam proses pembuatan website yang akan datang. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua. Amin

**Wassalamu'alaikum wr,wb**

Yogyakarta, 12 Juli 2016

Penulis



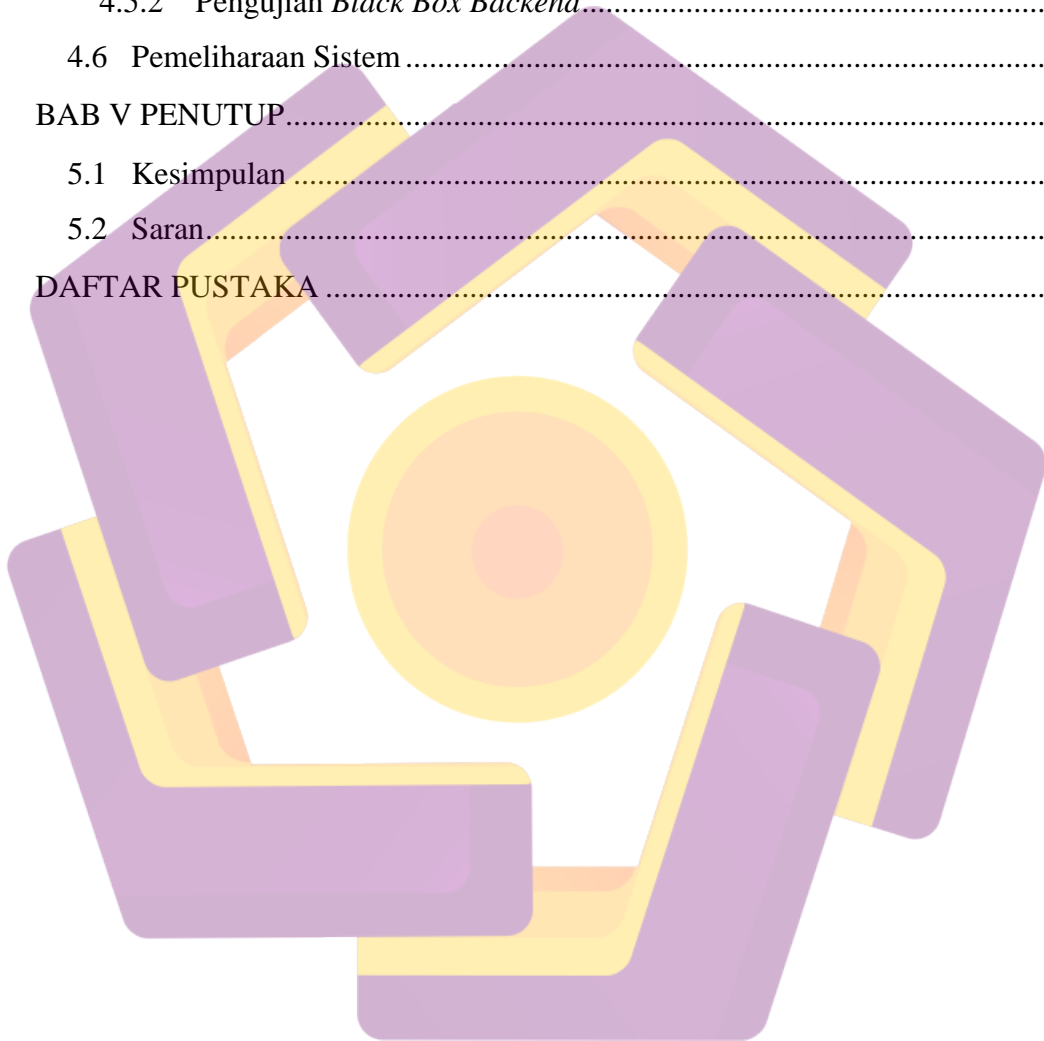
## DAFTAR ISI

JUDUL.....	i
PERSETUJUAN .....	ii
PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO .....	v
PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
INTISARI.....	xvii
<i>ABSTRACT</i> .....	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.5.1 Metode Pengumpulan data.....	4
1.5.2 Metode Analisis .....	4
1.5.3 Metode Perancangan .....	5
1.5.4 Metode Pengembangan .....	5
1.5.5 Metode Testing.....	5
1.5.6 Metode Implementasi.....	5
1.6 Sistematika Penulisan .....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Tinjauan Pustaka .....	7
2.2 Pengertian Sistem, Informasi, Sistem Informasi.....	8
2.2.1 Pengertian Sistem.....	8

2.2.2	Pengertian Informasi .....	9
2.2.3	Pengertian Sistem Informasi .....	9
2.3	Karakteristik Sistem Informasi .....	10
2.4	Konsep Arsitektur Sistem .....	11
2.4.1	Internet .....	11
2.4.2	Istilah-istilah Pada <i>Website</i> .....	11
2.5	Metode analisis .....	12
2.5.1	Analisis Swot .....	12
2.5.2	Analisis Kebutuhan .....	14
2.5.3	Analisis Kelayakan .....	14
2.6	Konsep Pemodelan Sistem .....	16
2.6.1	<i>Flowchart</i> .....	16
2.6.2	<i>DFD (Data Flow Diagram)</i> .....	20
2.7	Konsep Basis Data .....	23
2.8	<i>Testing</i> .....	24
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>		<b>25</b>
3.1	Tinjauan Umum .....	25
3.1.1	Sejarah Perusahaan .....	25
3.1.2	Visi Misi Perusahaan .....	25
3.1.3	Struktur Organisasi .....	26
3.2	Analisis .....	26
3.2.1	Identifikasi Masalah .....	26
3.2.2	Analisis Kelemahan Sistem .....	26
3.2.3	Analisis Swot .....	27
3.3	Solusi-solusi yang dapat diterapkan .....	29
3.4	Solusi yang dipilih .....	29
3.5	Analisis Kebutuhan .....	29
3.5.1	Analisis Kebutuhan Fungsional Aplikasi .....	30
3.5.2	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional Aplikasi .....	31
3.6	Analisis Biaya dan Manfaat .....	32
3.7	Analisis Kelayakan Sistem .....	35

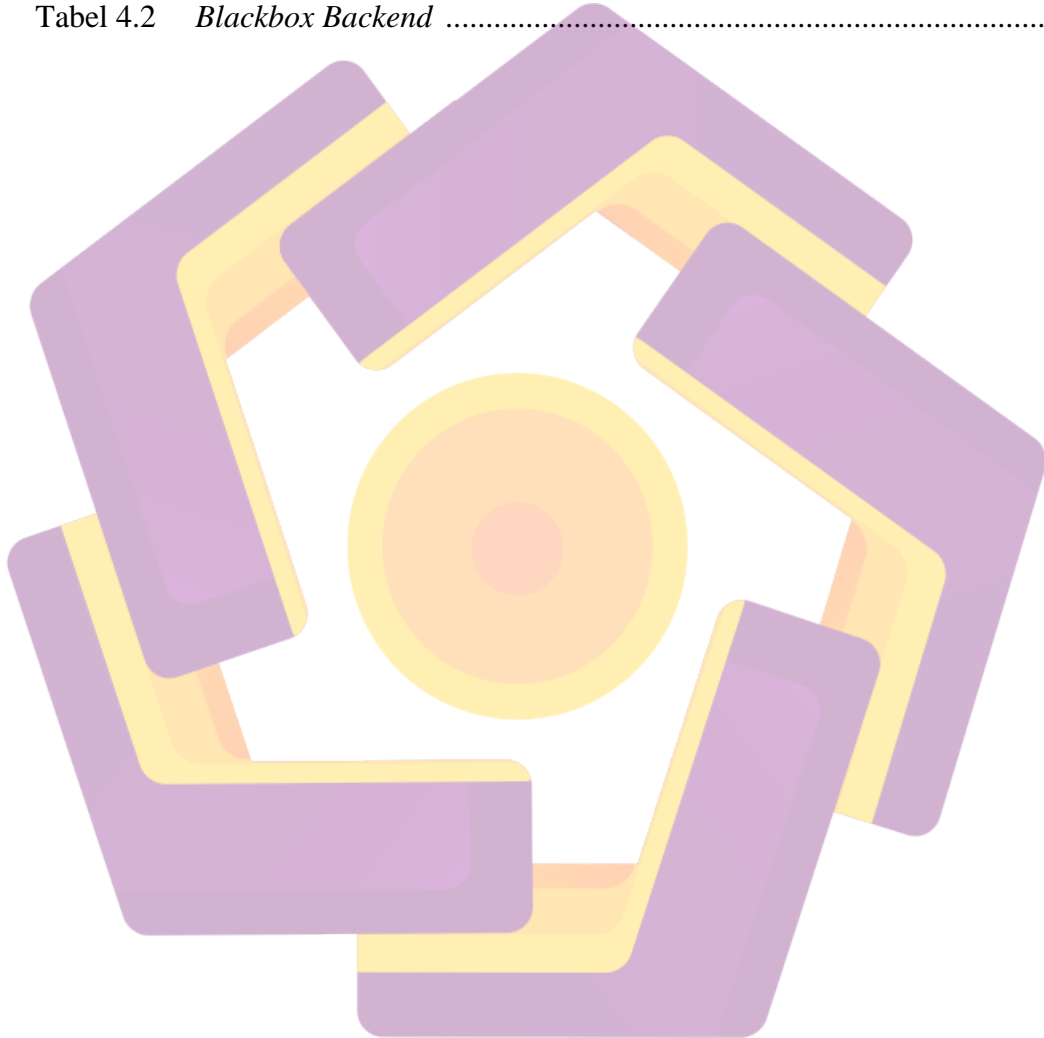
3.7.1	Kelayakan Teknologi .....	35
3.7.2	Kelayakan Operasional .....	36
3.7.3	Kelayakan Hukum.....	36
3.7.4	Kelayakan Ekonomi .....	36
3.8	Perancangan Sistem .....	37
3.8.1	<i>Flowchart</i> .....	37
3.8.2	<i>Context Diagram</i> .....	39
3.8.3	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i> .....	40
3.8.4	Perancangan Basis Data .....	41
3.8.5	Rancangan Form / Interface .....	43
3.8.6	Rancangan Struktur Aplikasi .....	49
<b>BAB IV</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN</b> .....	<b>51</b>
4.1	Implementasi .....	51
4.1.1	Pembuatan .....	51
4.1.2	Pemasangan Online.....	51
4.2	Pembuatan Database .....	56
4.2.1	Pembuatan Database .....	56
4.2.2	Tabel Admin.....	56
4.2.3	Tabel Artikel .....	57
4.2.4	Tabel Kontak.....	57
4.2.5	Tabel Kota.....	58
4.2.6	Tabel Promo .....	58
4.2.7	Tabel Provinsi .....	59
4.2.8	Tabel Barang .....	59
4.2.9	Tabel Kategori.....	60
4.2.10	Tabel Pesan dan Tabel Detail Pesan .....	60
4.2.11	Tabel Member .....	61
4.2.12	Relasi Antara Tabel.....	61
4.3	Pembahasan Program .....	62
4.3.1	Gambaran Umum Sistem .....	62
4.3.2	Pembuatan Koneksi <i>Query</i> ke <i>Database</i> .....	64

4.4	Penjelasan Script Program .....	65
4.4.1	<i>Frontend</i> .....	65
4.4.2	<i>Backend</i> .....	76
4.5	Pengujian Sistem.....	86
4.5.1	Pengujian <i>Black Box Frontend</i> .....	86
4.5.2	Pengujian <i>Black Box Backend</i> .....	87
4.6	Pemeliharaan Sistem .....	88
BAB V PENUTUP.....		90
5.1	Kesimpulan .....	90
5.2	Saran.....	91
DAFTAR PUSTAKA .....		92



## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Analisis Biaya Manfaat .....	35
Tabel 3.2	Hasil Perhitungan Ketiga Metode .....	38
Tabel 4.1	<i>Blackbox Frontend</i> .....	38
Tabel 4.2	<i>Blackbox Backend</i> .....	38



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Simbol <i>Terminal</i> .....	17
Gambar 2.2	Simbol <i>Input/Output</i> .....	17
Gambar 2.3	Simbol <i>Process</i> .....	18
Gambar 2.4	Simbol <i>Predefined Process</i> .....	18
Gambar 2.5	Simbol <i>Decision</i> .....	18
Gambar 2.6	Simbol <i>Connector</i> .....	19
Gambar 2.7	Simbol <i>Preparation</i> .....	19
Gambar 2.8	Simbol <i>Manual Input</i> .....	19
Gambar 2.9	Simbol <i>Card</i> .....	20
Gambar 2.10	Simbol <i>Punched Tape</i> .....	20
Gambar 2.11	Simbol <i>Store Data</i> .....	20
Gambar 2.12	Simbol <i>Sequential Access Storage</i> .....	20
Gambar 2.13	Simbol <i>Magnetic Disk</i> .....	21
Gambar 2.14	Simbol <i>Direct Acces Storage</i> .....	21
Gambar 2.15	Simbol <i>Display</i> .....	21
Gambar 2.16	Simbol <i>Document</i> .....	21
Gambar 2.17	Simbol <i>Entitas Luar</i> .....	22
Gambar 2.18	Simbol <i>Alur Data</i> .....	22
Gambar 2.19	Simbol <i>Proses</i> .....	23
Gambar 2.20	Simbol <i>Simpan Data</i> .....	23
Gambar 2.21	Simbol <i>Entiti</i> .....	24
Gambar 2.22	Simbol <i>Atribut</i> .....	24
Gambar 2.23	Simbol <i>Relasi</i> .....	24
Gambar 3.1	<i>Flowchart Sistem</i> .....	41
Gambar 3.2	<i>Context Diagram</i> .....	42
Gambar 3.3	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i> .....	43
Gambar 3.4	<i>Entity Relational Diagram (ERD)</i> .....	44
Gambar 3.5	<i>Relasi Antar Tabel</i> .....	45

Gambar 3.6	Perancangan Antar Muka Halaman Utama .....	46
Gambar 3.7	Perancangan Antar Muka Login & Signup Member.....	47
Gambar 3.8	Perancangan Antar Muka Halaman Pemesanan .....	48
Gambar 3.9	Perancangan Antar Muka Halaman Artikel .....	48
Gambar 3.10	Perancangan Antar Muka Halaman Detail Produk .....	49
Gambar 3.11	Perancangan Antar Muka <i>About Us</i> .....	49
Gambar 3.12	Perancangan Antar Muka Halaman Kontak .....	50
Gambar 3.13	Perancangan Antar Muka Halaman Halaman Produk .....	50
Gambar 3.14	Perancangan Antar Muka Halaman <i>Login Admin</i> .....	51
Gambar 3.15	Perancangan Antar Muka <i>Halaman Utama Admin</i> .....	51
Gambar 3.16	Perancangan Struktur Menu <i>Visitor Dan Member</i> .....	52
Gambar 3.17	Perancangan Struktur Menu Admin .....	53
Gambar 4.1	Pembuatan <i>Database cPanel</i> .....	55
Gambar 4.2	Pembuatan <i>User Database</i> .....	55
Gambar 4.3	Menambahkan <i>User ke Database</i> .....	56
Gambar 4.4	Hasil <i>Import SQL</i> .....	56
Gambar 4.5	Proses <i>Upload File</i> .....	57
Gambar 4.6	Tes Halaman <i>Frontend</i> .....	57
Gambar 4.7	Tes Halaman <i>Backend</i> .....	58
Gambar 4.8	Pembuatan <i>Database</i> .....	59
Gambar 4.9	Tabel Admin .....	59
Gambar 4.10	Tabel Artikel .....	60
Gambar 4.11	Tabel Kontak .....	60
Gambar 4.12	Tabel Kota .....	61
Gambar 4.13	Tabel Promo .....	61
Gambar 4.14	Tabel Provinsi .....	62
Gambar 4.15	Tabel Barang .....	62
Gambar 4.16	Tabel Kategori .....	63
Gambar 4.17	Tabel Pesan dan Detail Pesan .....	63
Gambar 4.18	Tabel Member .....	64
Gambar 4.19	Relasi Antar Tabel .....	64

Gambar 4.20	Bagan Gambaran Umum Sistem .....	65
Gambar 4.21	Struktur <i>File Sistem</i> .....	66
Gambar 4.22	Tampilan <i>Frontend</i> .....	69
Gambar 4.23	Tampilan <i>Add Cart</i> Produk .....	74
Gambar 4.24	Tampilan Menu Keranjang .....	74
Gambar 4.25	Form Pendaftaran .....	75
Gambar 4.26	<i>Form Login</i> .....	76
Gambar 4.27	Tampilan Member Area .....	77
Gambar 4.28	Tampilan Halaman <i>Checkout</i> .....	78
Gambar 4.29	Tampilan Cetak Faktur Pembelian .....	79
Gambar 4.30	Tampilan Tujuan Pengiriman Barang .....	79
Gambar 4.31	Tampilan <i>Upload</i> Bukti Transaksi .....	80
Gambar 4.32	Tampilan Halaman Utama Admin .....	81
Gambar 4.33	<i>Form Login Admin</i> .....	83
Gambar 4.34	Menu Admin Area .....	83
Gambar 4.35	Belum Konfirmasi .....	85
Gambar 4.36	Konfirmasi Pemesanan .....	85
Gambar 4.37	Tampilan Data Produk .....	86
Gambar 4.38	Form Tambah Data Produk .....	86
Gambar 4.39	Tampilan Data Admin .....	87
Gambar 4.40	Tampilan Pesan Masuk .....	87
Gambar 4.41	Tampilan Manajemen Artikel .....	88
Gambar 4.42	Tampilan Data Member .....	88
Gambar 4.43	Tampilan Data Panduan .....	88
Gambar 4.44	Tampilan Data Profil .....	89
Gambar 4.45	Tampilan Data Sosmed .....	89
Gambar 4.46	Laporan .....	90



## INTISARI

Tujuan penelitian ini adalah merancang sebuah sistem informasi berbasis *e-commerce* pada toko Deja'vu Computer untuk membantu dan meningkatkan penjualan agar dapat melakukan pemesanan secara *online*, memberikan informasi produk terbaru yang dijual kepada pelanggan dan sekaligus pelanggan dapat melakukan pengecekan barang yang masuk ke bagian servis melalui halaman *website*. Metode penelitian dilakukan dengan dua metode yakni, metode analisis data dan perancangan sistem informasi.

Metode analisis data dilakukan dalam menemukan informasi yang dibutuhkan dengan kegiatan penelitian, analisis terhadap temuan dari penelitian, studi pustaka dan identifikasi persyaratan sistem. Metode perancangan sistem informasi digunakan dalam penilaian mengenai masalah dalam analisis data, metode ini berupa rancangan database, pembuatan struktur menu, pembuatan spesifikasi database dan pembuatan tampilan layar.

Hasil yang dicapai bahwa sistem *e-commerce* membutuhkan sistem penjualan yang berbasis *website e-commerce* dan pada *aplikasi android*, dengan adanya *website e-commerce* ini diharapkan dapat mempermudah baik bagi pihak toko Deja'vu Computer dalam mengelola transaksi penjualan produk maupun pelanggan dalam melakukan pemesanan produk dengan memanfaatkan *internet* sehingga dapat bekerja secara efektif dan efisien sehingga target penjualan dapat berkembang.

**Kata Kunci :** *E-Commerce, Penjualan, Internet, Aplikasi Android.*

## **ABSTRACT**

*The purpose of this research is to design an information system based on e-commerce store Deja'vu Computer to assist and improve sales in order to make a booking online, providing the latest product information is sold to the customer and the customer can perform checking of incoming goods, goto the website. The method of research done by two methods, i.e., methods of data analysis and design of information systems. Methods of data analysis done in finding the needed information with research activities, an analysis of the findings from the research, study and library identification system requirements.*

*The method used in information systems design appraisal of problems in data analysis, this method of design of the database, making the menu structure, the creation of specifications database and the creation of the display screen.*

*The result is that the system of e-commerce requires Web-based sales system, e-commerce and on android applications, due to the website's e-commerce is expected to make it easier for the stores to manage transaction Deja'vu Computer product sales as well as customers in doing pemesanan produk by making use of the internet so that it can work effectively and efficiently so that the sales targets can be developed.*

**Keywords:** E-Commerce, Sales, Internet, Android Applications.