

**PEMBUATAN APLIKASI PEMESANAN TIKET PADA PT. FAMILY
RAYA BERBASIS WEB**

**Studi Kasus : PT. Family Raya 2015/2016
SKRIPSI**



disusun oleh

Sumardi

11.11.5037

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**PEMBUATAN APLIKASI PEMESANAN TIKET PADA PT. FAMILY
RAYA BERBASIS WEB**

Studi Kasus : PT. Family Raya 2015/2016

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Teknik Informatika

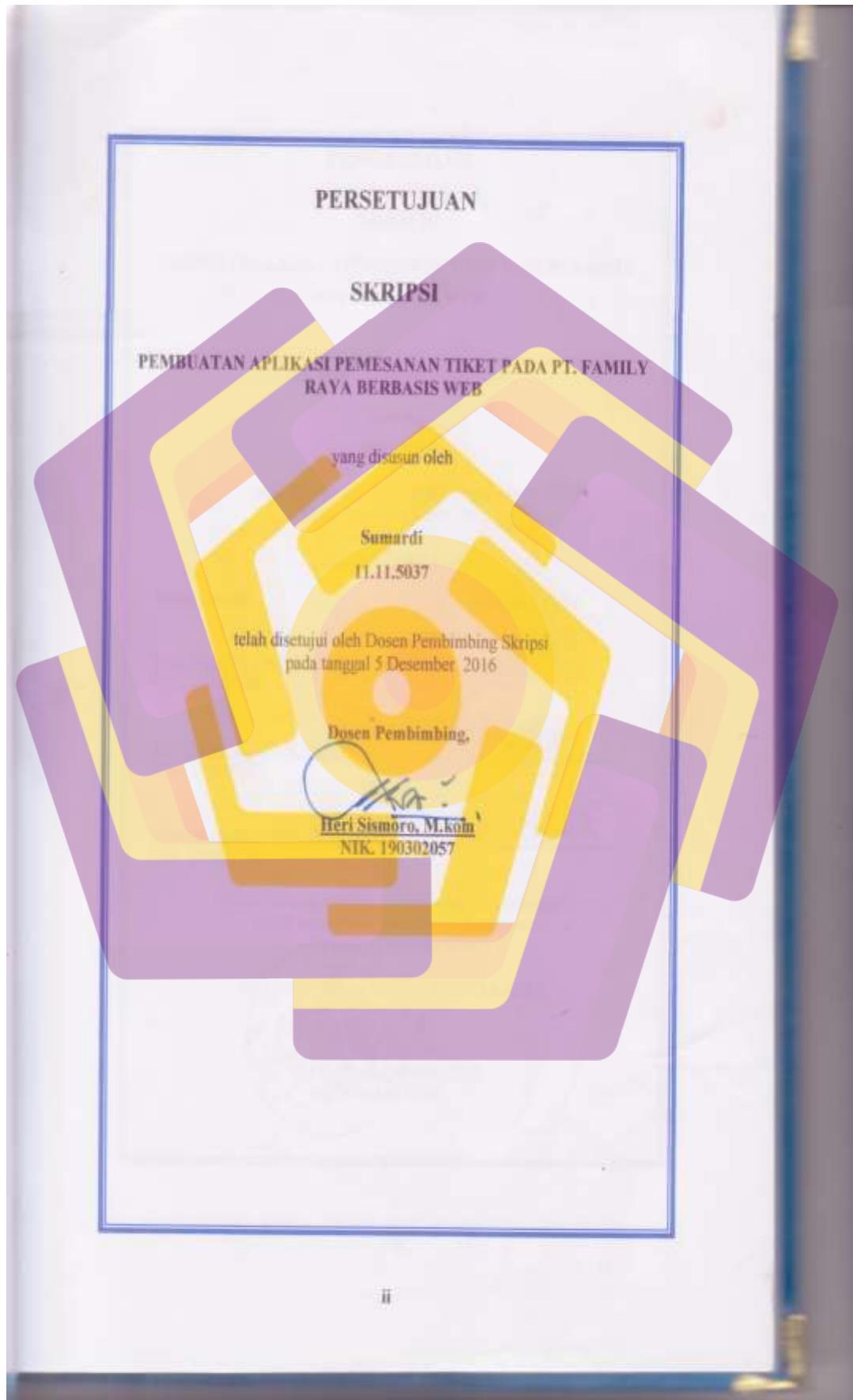


disusun oleh

Sumardi

11.11.5037

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**



PENGESAHAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN APLIKASI PEMESANAN TIKET PADA PT.FAMILY
RAYA BERBASIS WEB**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Sumardi

11.11.5037

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 20 Oktober 2016

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Ermi Seniwati, S.Kom, M.Cs
NIK. 190302231

Tanda Tangan

Heri Sismoro, S.Kom, M.Kom,
NIK. 190302057

Windha Mewa Pradnya D, M.Kom
NIK. 190302185

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tangga 5 Desember 2016

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 10 Desember 2016



Sumardi
NIM. 11.11.5037

MOTTO

"Tidak Ada Manusia Yang gagal yang ada hanyalah manusia yang
Berhenti mencoba"

"Apa yang Anda Dapatkan Hari ini merupakan Apa yang anda kerjakan hari

kemarin"



PERSEMBAHAN

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada allah SWT yang telah memberikan rahmat dan nikmat-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. dalam kesempatan ini, penulis juga tidak lupa mengucapkan rasa syukur dan terimakasih kepada:

1. Kedua orang tuaku, bapak Masri dan ibu Suraini yang telah memberikan semangat dan kasih sayang yang tak terhingga. Sehingga skripsi ini dapat terselesaikan. Tanpa doa dan kasih engkau berdua saya bukan lah apa-apa, Dan juga kepada adek-adeku, rismawati, ropi dan doni.
2. Dosen-dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta, terima kasih banyak untuk semua ilmunya, khususnya kepada bapak heri sismoro selaku dosen pembimbing dan kepada ibu erni dan ibu windha selaku dosen pengaji.
3. Teman-teman seangkatan, seperjuangan dan sepermainan, terutama kepada sani muhlison, dan teman-teman kos 165, Bowo, Naim, Tanto, Diaz, Agung.

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr. Wb

Segala puja dan puji penulis panjatkan bagi Allah yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“PEMBUATAN APLIKASI PEMESANAN TIKET PADA PT. FAMILY RAYA BERBASIS WEB”** sebagai salah satu syarat utama untuk menyelesaikan program sarjana pada STMIK AMIKOM Yogyakarta. Pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa hormat dan terimakasih kepada

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Dony Ariyus, M.Kom Selaku dosen Wali
3. Bapak Heri Sismoro, M.Kom yang telah membimbing penulis selama ini.
4. Kedua orang tua, Bapak dan Ibu yang senantiasa mendoakan.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini jauh dari kesempurnaan, maka saran dan kritik yang bersifat membangun sangatlah penulis harapkan demi memperbaiki semua kekurangan yang ada dalam skripsi ini.

Yogyakarta, 5 Desember 2016

Penulis

Sumardi

11.11.5037

DAFTAR ISI

JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.5 Metode Penelitian	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.5.2 Metode Analisis	4
1.5.3 Metode Perancangan	5
1.5.4 Metode Pengembangan	5
1.5.5 Metode Analisis	5
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Definisis Sistem, Informasi, Sistem Informasi	9
2.2.1 Definisis Sistem	9
2.2.2 Definisis Informasi	10

2.2.3 Sistem Informasi	11
2.3 Penyewaan	12
2.4 Metode Analisis Sistem	12
2.4.1 Analisis <i>PIECES</i>	12
2.4.2 Analisis Kebutuhan	14
2.4.3 Analisis Kelayakan	16
2.5 Konsep Pemodelan Sistem	18
2.5.1 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	18
2.5.2 <i>Flowchart</i>	20
2.5.3 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	21
2.5.4 Relasi Antar Tabel	23
2.6 Pengembangan Reangkat Lunak	23
2.7 Metode <i>Testing</i>	24
2.7.1 <i>White Box</i>	25
2.7.2 <i>Black Box</i>	26
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	27
3.1 Gambaran Umum	27
3.1.1 Profil Perusahaan	27
3.1.2 Visi dan Misi	28
3.1.3 Struktur Organisasi	28
3.2 Analisis	29
3.2.1 Analisis Kelemahan	29
3.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem	32
3.2.3 Analisis Kelayakan Sistem	34
3.3 Perangan Sistem	35
3.3.1 <i>Flowchart</i> Sistem	35
3.3.1 <i>Data Flow Diagram</i>	36
3.4 Perancangan ERD	43
3.4.1 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	43
3.4.2 Relasi Antar Tabel	44
3.4.3 Struktur Tabel	44

3.5 Perancangan <i>Interface</i>	47
3.5.1 Halaman Admin	47
3.5.2 Halaman Member	51
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	54
4.1 Implementasi Sistem Dan Perancangan system	54
4.2 Pembahasan Basis Data	54
4.2.1 Pembahasan Tabel	54
4.3 Pembuatan Sistem	58
4.3.1 Koneksi Basis Data	58
4.3.2 Pembuatan Halaman Olah Data Bus	60
4.4 Pembahasan Antar Muka Program	73
4.4.1 Halaman Admin	73
4.4.2 Halaman Pengunjung	78
4.5 Uji Coba Program Dan Sistem	81
4.5.1 <i>White Box Testing</i>	81
4.5.2 <i>Black Box Testing</i>	81
4.6 Tabel Pengujian <i>White Box Testing</i>	82
4.7 Tabel Pengujian <i>Black Box Testing</i>	82
BAB V KESIMPULAN	84
5.1 Kesimpulan	84
5.2 Saran	84
DAFTAR PUSTAKA	86

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol DFD	19
Tabel 2.2. Simbol <i>Flowchart</i>	20
Tabel 2.3 Elemen-elemen ERD	22
Tabel 3.1 Analisi Kinerja	29
Tabel 3.2 Analisis Informasi	30
Tabel 3.3. Analisis Ekonomi	30
Tabel 3.4 Analisis Pengendalian	31
Tabel 3.5 Analisis <i>Efisiensi</i>	31
Tabel 3.6 Analisis Pelayanan	32
Tabel 3.7 Struktur Tabel Customer	44
Tabel 3.8 Struktur Tabel Jalur	45
Tabel 3.9 Struktur Tabel Bus	45
Tabel 3.10 Struktur Tabel Tiket	45
Tabel 3.11 Struktur Tabel Jadwal	46
Tabel 3.12 Struktur Tabel Pembayaran	46
Tabel 3.13 Struktur Tabel Admin	46
Tabel 3.14 Struktur Tabel Bank	47
Tabel 4.6 Pengujian <i>White Box Testing</i>	82
Tabel 4.7 Tabel Pengujian <i>Black Box Testing</i>	82

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Konsep Sistem Informasi	12
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> Sistem	35
Gambar 3.2 <i>Konteks Diagram</i>	36
Gambar 3.3 DFD <i>LEVEL 1</i>	37
Gambar 3.4 DFD <i>LEVEL 2</i> Proses 1	38
Gambar 3.5 DFD <i>LEVEL 2</i> Proses 2	38
Gambar 3.6 DFD <i>LEVEL 2</i> Proses 3	39
Gambar 3.7 DFD <i>LEVEL 2</i> Proses 4	40
Gambar 3.8 DFD <i>LEVEL 2</i> Proses 5	41
Gambar 3.9 DFD <i>LEVEL 2</i> Proses 6	41
Gambar 3.10 DFD <i>LEVEL 2</i> Proses 7	42
Gambar 3.11 DFD <i>LEVEL 2</i> Proses 8	42
Gambar 3.12 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	43
Gambar 3.13 Relasi Antar Tabel	44
Gambar 3.14 Halaman Utama	47
Gambar 3.15 Halaman Data Bus	48
Gambar 3.16 Halaman Data Jalur	48
Gambar 3.17 Halaman Data Pembayaran	49
Gambar 3.18 Halaman Data Pemesanan	49
Gambar 3.19 Halaman Data Bank	50
Gambar 3.20 Halaman Data Jadwal	50
Gambar 3.21 Halaman Data Customer	51
Gambar 3.22 Halaman Utama Member	51
Gambar 3.23 Halaman Member Lihat tiket dipesan	52
Gambar 3.24 Halaman Member Cetak Tiket	52
Gambar 3.25 Halaman Data Pembayaran Member	53
Gambar 3.26 Halaman Data Akun Pendaftaran Member	53
Gambar 4.1 Tabel Admin	54
Gambar 4.2 Tabel Bank	55



Gambar 4.3 Tabel Bus	55
Gambar 4.4 Tabel Customer	56
Gambar 4.5 Tabel Jalur	55
Gambar 4.6 Tabel Pembayaran	57
Gambar 4.7 Tabel Tiket	57
Gambar 4.8 Tabel Jadwal	58
Gambar 4.9 Halaman <i>Dashboard</i>	73
Gambar 4.10 Halaman Bank	74
Gambar 4.11 Halaman Bus	75
Gambar 4.12 Halaman <i>Customer</i>	75
Gambar 4.13 Halaman Jalur Bus	76
Gambar 4.14 Halaman Input Jalur	77
Gambar 4.15 Halaman Tiket	77
Gambar 4.16 Halaman Pemesanan	78
Gambar 4.17 Halaman <i>Login</i>	78
Gambar 4.18 Halaman Tiket Dipesan	79
Gambar 4.19 Halaman Cetak Tiket	79
Gambar 4.20 Halaman Data Pembayaran	80
Gambar 4.21 Pencarian Tiket	80
Gambar 4.22 <i>White Box Testing</i>	82

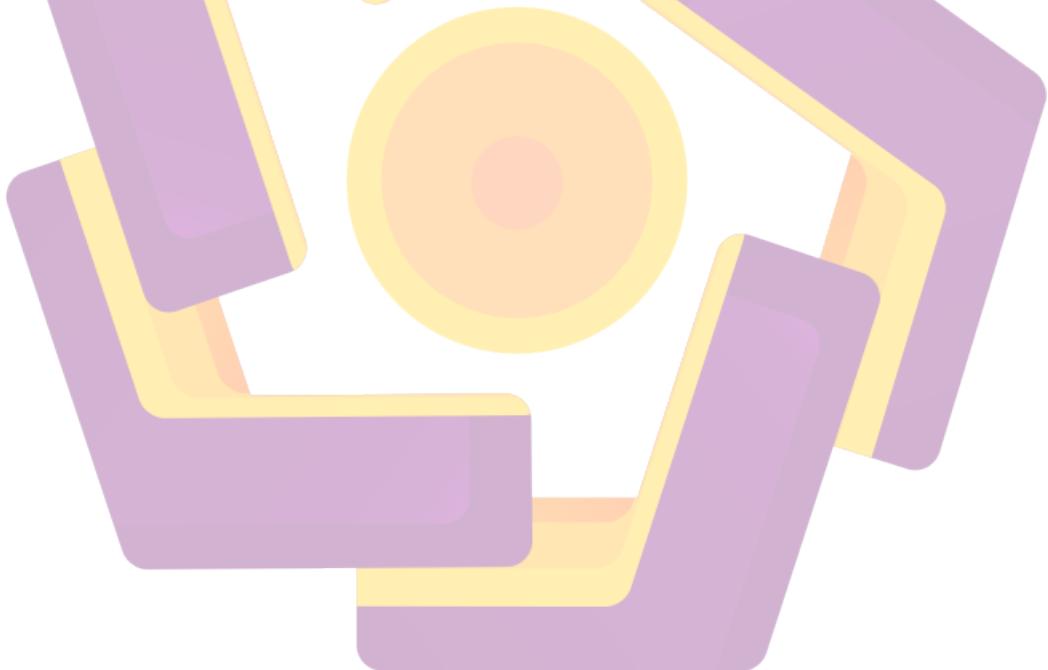
INTISARI

Saat ini Perkembangan teknologi informasi berkembang dengan sangat cepat, dari perkembangan teknologi yang sangat pesat berdampak pada lapisan kehidupan masyarakat khususnya yang berkaitan dengan informasi, dari perkembangan pesat teknologi berdampak bagi perusahaan yang membutuhkan data yang tepat, akurat serta cepat.

Seperi yang kita ketahui PT.Family raya sampai saat ini masih menerapkan system manual dalam menjalankan unit bisnis travel antar kota antar provinsi yang berimbang engan penurunan omset pendapatan perbulan. Untuk memecah masalah tersebut diperlukan sebuah system informasi berbasis WEB yang dapat membantu memberi informasi terupdate dan mudah di akses semua orang.

Tujuan utamas dari pembuatan aplikasi ini untuk dapat membantu para karyawan PT.Family Raya agar proses pemesanan tiket lebih cepat dan tidak membutuhkan waktu lama dalam proses tiket.

Kata Kunci: Teknologi, Informasi, Travel, WEB, Tiket.



ABSTRACT

Currently the development of information technology is developing very quickly, from the very rapid technological developments have an impact on people's lives coating especially with regard to information, from the rapid development of technology has implications for companies that need data that is precise, accurate and fast.

As we know PT. Family Raya is still applying the manual system in running the business unit intercity travel between provinces which impact ith a decrease in turnover of monthly income. To break up these problems required a Web-based information system that can help to provide updated information and easy access to everyone.

The purpose of making this application to help employees PT. Family Raya that ticket booking process faster and does not require a long time to processstheticket

Keywords: Technology, Information, Travel, WEB, Tickets.

