

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Keberadaan desa wisata di Indonesia kini mengalami perkembangan yang sangat pesat. Desa wisata dapat diartikan sebagai kawasan pedesaan yang memiliki karakteristik khusus yang layak dijadikan sebagai tujuan wisata. Kegiatan wisata di desa wisata turut membantu dalam perkembangan ekonomi daerah maupun masyarakat sekitar.

Desa Wisata Pentingsari terletak di Dusun Pentingsari, Desa Umbulharjo, Kecamatan Cangkringan, Sleman, Yogyakarta. Desa ini ditetapkan menjadi desa wisata sudah sejak tanggal 15 Mei 2008. Desa wisata ini bisa dikatakan sebagai desa wisata yang terkenal di Daerah Istimewa Yogyakarta dan tidak pernah sepi pengunjung terutama pada musim liburan. Pengunjung yang datang tidak hanya berasal dari dalam kota saja, tidak sedikit juga pengunjung dari luar kota bahkan ada yang dari luar negeri. Desa wisata ini memiliki beberapa aspek yang diunggulkan, yaitu keasrian alamnya, sistem kerja dan pemberdayaan masyarakatnya. Obyek Wisata Desa Pentingsari meliputi Outbond, Homestay, Camping, Area Persawahan, Rumah Joglo, dan lain-lain.

Dalam hal informasi, Desa Wisata Pentingsari masih menggunakan semacam buku seperti katalog yang berisi informasi mengenai Desa Wisata Pentingsari. Dalam hal reservasi, Desa Wisata Pentingsari masih menggunakan sistem manual, yaitu via email, telepon, atau datang langsung ke desa wisata. Masyarakat yang ingin berkunjung atau reservasi pun tidak dapat melihat jadwal

yang kosong dan paket-paket wisata yang disediakan tanpa menelepon terlebih dahulu.

Oleh sebab itu, saya selaku penulis berkeinginan untuk membuat website sebagai media informasi dan reservasi kunjungan Desa Wisata Pentingsari. Dengan adanya website ini, diharapkan nantinya Desa Wisata Pentingsari dapat lebih dikenal lagi oleh seluruh lapisan masyarakat dimanapun dan kapanpun mereka berada, selain itu bagi orang-orang yang ingin melakukan reservasi dapat dilakukan dimana dan kapan saja.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan, maka permasalahan yang dirumuskan yaitu bagaimana membuat website sebagai media informasi dan reservasi kunjungan Desa Wisata Pentingsari Umbulharjo Cangkringan

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah di atas, maka website yang akan dibangun memiliki batasan masalah sebagai berikut:

1. Pembahasan berfokus untuk penginformasian dan reservasi kunjungan pada Desa Wisata Pentingsari
2. Website dapat diakses menggunakan browser
3. Pembuatan website ini tidak lepas dari beberapa software yang digunakan, software-software tersebut adalah :
 - a. Notepad++ sebagai web editor
 - b. Adobe Photoshop CS4 sebagai image editor
 - c. Mysql sebagai database server

d. Apache sebagai web server

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Berdasarkan latar belakang masalah, maka maksud dan tujuan dilakukannya penelitian ini adalah untuk membuat website sebagai media informasi dan reservasi kunjungan Desa Wisata Pentingsari Umbulharjo Cangkringan.

1.5 Metode Penelitian

Dalam menyusun skripsi ini diperlukan informasi serta data-data yang lengkap untuk mendukung kebenaran materi dengan uraian dengan pembahasan. Oleh karena itu sebelum menyusun skripsi ini terlebih dahulu melakukan penelitian untuk mengumpulkan informasi dan data-data yang diperlukan.

Metode penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut :

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

1. Pengamatan (Observasi)

Adalah sebuah proses pengamatan atau pemantauan secara langsung di Desa Wisata Pentingsari sehingga mendapatkan data yang lengkap. Hal yang diamati adalah kegiatan yang dilakukan, fasilitas yang disediakan, kerja sama antara penduduk dengan para pengunjung Desa Wisata.

2. Wawancara (Interview)

Adalah metode pengumpulan data dengan cara bertanya jawab langsung dengan salah satu pengurus dan penduduk di Desa Wisata Pentingsari

3. Studi Pustaka

yaitu dengan mengkaji beberapa sumber pustaka, seperti buku, makalah, catatan, artikel yang berhubungan dengan masalah yang diteliti dan bisa ditarik suatu rangkuman yang mendukung penelitian.

1.5.2 Metode Analisis

Berdasarkan hasil pengamatan pada objek penelitian, penulis melakukan analisis menggunakan analisis PIECES, yaitu terdiri dari Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, dan Services.

1.5.3 Metode Perancangan

Pada tahap ini penulis melakukan desain perancangan DFD, perancangan ERD, dan desain interface

1.5.4 Metode Pengembangan

Pada tahap ini penulis melakukan penulisan kode program

1.5.5 Metode Testing

Pada metode testing ini yang akan digunakan yaitu Black Box Testing dan White Box Testing. Metode testing tersebut digunakan untuk mengetahui apakah sistem sudah berjalan sesuai yang diharapkan atau tidak

1.6 Sistematika Penulisan Laporan

Berdasarkan metode yang digunakan dalam penyusunan laporan ini maka penulis dapat merumuskan sistematika penyusunan, agar mempermudah pemahaman kita terhadap isi karya ilmiah ini. Adapun sistematika penyusunan sebagai berikut :

1. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan laporan penelitian.

2. BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori dan tinjauan pustaka yang sesuai dengan topik skripsi, baik teori yang bersifat umum, khusus sampai teori mengenai perangkat lunak yang digunakan selama proses pembuatan dan sistematika penulisan

3. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi tentang analisis terhadap masalah yang sedang diteliti. Selain itu, juga berisi tentang analisis dan proses perancangan sistem informasi ditinjau dari proses perancangan suatu perangkat lunak

4. BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas mengenai hasil program yang telah dibuat ditinjau dari sisi pemrograman maupun faktor lainnya

5. BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bagian akhir dari laporan penelitian, yang berisi tentang kesimpulan dari penelitian yang telah dilakukan serta saran bagi perbaikan dan pengembangan sistem.

DAFTAR PUSTAKA