

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Desa merupakan wilayah penduduk yang mayoritas masyarakatnya masih memegang teguh adat istiadat setempat, sifat sosialnya masih tinggi dan hubungan antar masyarakat cukup erat. Desa adalah pemerintahan di bawah Kecamatan yang dipimpin oleh Kepala Desa yang terdiri dari beberapa Rukun Warga (RW). Keberadaan Pemerintah Desa sangat dibutuhkan oleh masyarakat setempat untuk mengurus semua administrasi kependudukan mereka agar dapat diakui oleh Negara. Untuk memenuhi kebutuhan semua masyarakat tentunya pihak Pemerintah Desa mengupayakan agar masyarakat dapat memperoleh pelayanan yang baik salah satunya dengan mengandalkan teknologi informasi yang saat ini berkembang pesat.

Teknologi saat ini sudah menjadi gaya hidup pokok sebagian orang, bahkan perkembangan manusia sangat tergantung dengan teknologi. Dimana teknologi informasi tersebut dapat menyampaikan informasi kepada masyarakat umum. Teknologi informasi yang sedang berkembang pesat dengan menggunakan media *internet* yang dapat diakses dimana saja, kapan saja dan bisa dikontrol dari satu tempat pusat informasi salah satunya yaitu *website*. Dengan menggunakan *website* sebuah perusahaan / instansi pemerintah akan lebih mudah dalam menjangkau sasaran. Banyak instansi Pemerintahan yang sudah menggunakan

*website* sebagai salah satu wadah *customer care* atau digunakan sebagai penunjang operasional dalam suatu instansi. Kelebihan yang dimiliki *website* ini menarik banyak instansi seperti Pemerintah Desa karena dinilai sebagai salah satu media informasi yang paling efektif.

Pemerintah Kabupaten Sleman sudah menerapkan teknologi informasi berupa *website* sebagai media informasi kepada masyarakat Sleman, tetapi belum semua elemen pemerintahan menerapkannya, salah satunya Pemerintah Desa Sidomoyo dikarenakan masih terkendala dengan Sumber Daya Manusia (SDM) yang membuat dan mengelola *website* tersebut. Desa ini masih menggunakan sistem manual baik dalam memberikan informasi kepada masyarakat atau untuk mempromosikan potensi usaha yang terdapat di wilayah Sidomoyo tersebut, maka dari itu sangat bermanfaat jika Pemerintah Desa Sidomoyo membuat *website* sebagai media informasi dan publikasi agar dapat menjangkau semua elemen masyarakat dan memudahkan warga untuk mengetahui informasi terbaru yang sedang dan akan terjadi di Sidomoyo.

Pembuatan *website* tersebut akan dibahas dalam laporan skripsi dengan judul "Analisis dan Pembuatan Website Sebagai Media Informasi dan Publikasi Pemerintah Desa Sidomoyo". Diharapkan dapat digunakan sebaik mungkin untuk memberikan informasi kepada warga masyarakat. Tampilan *website* juga akan dibuat menarik untuk menambah minat masyarakat untuk membaca informasi lebih jauh tentang Pemerintah Desa Sidomoyo.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka rumusan masalah yang diambil adalah Bagaimana menganalisis dan membuat website sebagai media informasi dan publikasi Pemerintah Desa Sidomoyo?

## 1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari meluasnya lingkup masalah dan agar penulis lebih terarah dalam penelitian ini, maka perlu adanya batasan masalah sebagai berikut:

1. User yang dapat mengakses website ini diantaranya admin, warga dan pengunjung.
2. Sistem hanya dapat diakses melalui internet.
3. Data yang ditampilkan pada website diantaranya data profil Pemerintah Desa, foto, potensi desa, prestasi desa, pelayanan warga, artikel dan pengumuman.
4. Terdapat fitur tambahan yaitu forum diskusi yang dapat diakses oleh admin dan warga.
5. Software yang digunakan dalam pembuatan website ini adalah:
  - a. Sublime Text 3
  - b. MySQL sebagai database
  - c. Mozilla Firefox / Google Chrome
  - d. Adobe Photoshop CS3 sebagai *image editor*.
  - e. Microsoft Visio

#### 1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah menganalisis dan membuat website sebagai media informasi dan publikasi Pemerintah Desa Sidomoyo.

#### 1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagi Pemerintah Desa Sidomoyo

Membantu permasalahan optimalisasi penyampaian informasi dari Pemerintah desa Sidomoyo kepada warga Sidomoyo.

2. Bagi Pengunjung

Dapat mengetahui informasi dan menyampaikan pertanyaan, kritik atau saran kepada Pemerintah Desa Sidomoyo.

3. Bagi Ilmu pengetahuan

Penelitian ini akan menambah kepustakaan di bidang ilmu komputer dan dapat dijadikan referensi bagi pembaca untuk membuat website.

4. Bagi Penulis

a. Dapat menerapkan ilmu yang telah didapat selama mengikuti perkuliahan baik praktek maupun teori.

b. Salah satu syarat untuk memenuhi kelulusan Strata 1 (S1) di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom Yogyakarta.

#### 1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan untuk menyelesaikan website Pemerintah Desa Sidomoyo adalah sebagai berikut:

### 1.6.1 Metode Pengumpulan Data

#### 1. Wawancara

Penulis mengumpulkan data dengan melakukan wawancara terhadap pihak terkait untuk mendapatkan informasi berupa profil Pemerintah Desa Sidomoyo.

#### 2. Studi Pustaka

Penulis mengumpulkan data melalui buku ataupun dokumen sebagai penunjang penelitian yang berhubungan dengan pembuatan website Pemerintahan.

### 1.6.2 Metode Analisis

#### 1. Analisis PIECES

Metode analisis ini dilakukan dengan mengidentifikasi faktor-faktor dilihat dari enam variabel yaitu *Performance*(Kinerja), *Information*(Informasi), *Economic*(Ekonomi), *Control* (Keamanan), *Efficiency* (Efisiensi) dan *Service* (Pelayanan).

#### 2. Analisis Kebutuhan Fungsional

Analisis ini menjelaskan tentang jenis kebutuhan yang berisi proses-proses yang bisa dilakukan oleh sistem.

#### 3. Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis ini menjelaskan tentang jenis kebutuhan yang berisi properti perilaku yang dimiliki oleh sistem, meliputi: operasional, kinerja, keamanan, dan informasi.



#### 4. Analisis Kelayakan

Analisis ini untuk menentukan kelayakan sistem dari berbagai segi, diantaranya: kelayakan teknis, kelayakan operasional, kelayakan ekonomi, dan kelayakan hukum.

#### 1.6.3 Metode Perancangan

##### 1. Bagan alir sistem (*Flowchart*)

Flowchart merupakan bagan yang menunjukkan arus pekerjaan secara keseluruhan dari sistem dan menjelaskan urutan-urutan dari prosedur yang ada di dalam sistem.

##### 2. *Data Flow Diagram* (DFD)

Pemodelan proses adalah cara formal untuk menggambarkan bagaimana bisnis beroperasi. Mengilustrasikan aktivitas-aktivitas yang dilakukan dan bagaimana data berpindah di antara aktivitas-aktivitas itu. Cara yang paling populer adalah dengan menggunakan *Data Flow Diagram* (DFD).

##### 3. *Entity Relationship Diagram* (ERD)

Diagram atau gambar yang menunjukkan informasi dibuat, disimpan, dan digunakan dalam sistem terdiri dari entitas yang saling berhubungan.

#### 1.6.4 Metode Implementasi

Metode ini meliputi proses pembuatan program mulai dari pembuatan database, *interface*, dan koneksi.

### 1.6.5 Metode Uji Coba Sistem

Setelah semua proses dilakukan, tiba saatnya penulis melakukan uji coba/testing program apakah masih ada yang salah atau tidak. Penulis menggunakan 2 metode *testing*:

1. *Black Box Testing*

*Black Box testing* adalah pengujian yang dilakukan dengan menjalankan atau mengeksekusi suatu modul seperti *function* dan *procedure*.

2. *White Box Testing*

*White Box testing* merupakan cara pengujian dengan meneliti kode-kode program yang ada dan menganalisa apabila terdapat kesalahan.

### 1.7 Sistematika penulisan

Penyusunan skripsi ini terdiri dari lima bab dengan Sistematika penulisan sebagai berikut:

1. BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi permasalahan yang melatar belakangi pembuatan skripsi ini dan menguraikan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan skripsi.

2. BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tinjauan pustaka, uraian teori-teori yang mendukung, dan software yang digunakan.

### 3. BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan analisis kebutuhan sistem dan perencanaan perancangan website yang akan dibuat.

### 4. BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan diuraikan dari implementasi dan perancangan web, mulai dari pengimplementasian database dan program secara keseluruhan kemudian dilakukan *testing* apakah website tersebut masih terdapat kesalahan atau tidak.

### 5. BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari pembahasan serta penelitian yang telah dilakukan sebelumnya yang selanjutnya dapat digunakan untuk pengembangan.

