## BAB I PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang Masalah

SMK Negeri 1 Mawasangka merupakan satu-satunya SMK Negeri di kecamatan Mawasangka SMK Negeri 1 Mawasangka terletak di Jalan Bonto Hasim, Desa Tanailandu, Kec Mawasangka Sekitar 220 siswa dari Desa Waburense, Wasindoli, Polindu, Tanailandu dan Desa lainnya belajar di SMK ini.

Selama ini informasi pada SMK NEGERI I MAWASANGKA masih disampaikan dalam bentuk cetak. Hal tersebut tentu saja membutuhkan waktu yang tidak sedikit dan kurang efektif. Maka dari itu, dibutuhkan suatu media yang memungkinkan untuk menunjang system informasi menjadi lebih efisien dan efektif.

Permasalahan inilah yang menjadi obyek penelitian untuk membuat sebuah Sistem Informasi berbasis Website. Sistem ini bisa digunakan pada smartphone maupun perangkat lain yang berhubungan dengan internet akan diterapkan berbasis Website memungkinkan Website ini dapat dibuka di mana saja dan kapan saja.

Siwa dapat mudah mengetahui informasi mengenai SMK NEGERI 1

MAWASANGKA selain dengan menggunakan buku informasi, maka dicoba
membuat altenatif lain dengan membuat website, selain itu siswa diharapkan
dapat mengakses informasi dengan mudah dan efisien.

Website ini dibuat menggunakan software PHP & MySQL dengan software pendukung lain yaitu Apache Server. Kelebihannya adalah karena program dapat berjalan dengan baik di semua sistem operasi, sangat cocok dan mudah diterapkan pada komputer berjaringan, sangat stabil di semua system operasi. Melalui persetujuan dan diskusi dari pihak sekolah maka pembuatan website SMK NEGERI I MAWASANGKA menggunakan software PHP & MySQL.

#### 1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan pada latar belakang masalah yang ada, yang mana SMK Negeri 1 Mawasangka tergolong sekolah yang baru berdiri, maka masalah dalam penelitian ini dapat dirumuskan sebagai berikut:

- Apakah situs web ini dapat mempermudah dalam pencarian informasi secara cepat dan terbaru tentang SMKN I MAWASANGKA?
- Bagaimana membangun Sistem Informasi Berbasis Web yang mampu memberikan informasi tentang SMKN 1 MAWASANGKA?

#### 1.3 Batasan Masalah

Dalam penyajian informasi pada Sistem informasi akademik berbasis website pada SMK Negeri 1 Mawasangka diperlukan batasan masalah agar pembahasan lebih fokus, terarah, dan tidak melebar, maka penulis memberikan batasan-batasan pembahasan masalah yaitu:

 a. Sistem ini menyajikan informasi tentang profil sekolah, sejarah sekolah dan alumni.

- b. Pengguna system ini adalah pengajar atau guru dan murid SMKN 1 Mawasangka.
- Program yang digunakan PHP, MySQL, Apache.
- d. Sistem ini dapat berjalan pada smartphone maupun perangkat elektronik lainya yang berhubungan dengan internet.
- e. Aplikasi ini bersifat online.

## 1.4 Tujuan Penelittan

- Membuat Sistem informasi Akademik Berbasis Website pada SMK Negeri 1 Mawasangka Menggunakan PHP dan Mysql.
- b. Menerapkan sistem IT baru yaitu Website yang berbasis online
- Sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan Strata-1 jurusan Teknik Informatika di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

#### 1.5 Manfaat Penelitian

Dalam pembuatan website SMK Negeri 1 Mawasangka diharapkan akan memberikan manfaat yang berguna antara lain:

## Bagi penulis

- a. Dapat menambah pengetahuan tentang pembuatan website.
- b. Dapat agar mempraktekkan ilmu yang telah didapat selama dalam bangku kuliah dapat terealisasi dengan baik.

### Bagi instansi

 Instansi sekolah dapat mempublikasikan informasi berhubungan dengan instansinya tersebut melalui internet.  Masyarakat khususnya siswa bisa mendapat informasi dengan cepat dan efisien melalui website tersebut.

# 3. Bagi Akademik

Hasil penelitian diharapkan dapat diggunakan sebagai sarana pengenalan dan referensi perpustakaan STMIK AMIKOM Yogyakarta.



## 1.6 Metodelogi Penelitian

Pada penyusunan skripsi ini, penulis menggunakan langkah – langkah sebagai berikut:

## Metode yang digunakan dalam pengumpulan data adalah sebagai berikut

#### a. Metode Studi Pustaka

Untuk mendukung pengembangan sistem ini, penulis melakukan studi pustaka/literatur yaitu mencari dan membaca literatur serta karyakarya ilmiah tentang website, data-data yang berhubungan dengan sumber informasi lain sebagai acuan dalam pelaksanaan kegiatan dan penyusunan laporan. Selain itu pengumpulan data juga bersumber dari internet (browsing).

### b. Metode Wawancara

Melakukan pengumpulan data dari wawancara kepala sekolah di SMK Negeri 1 Mawasangka.

#### Analisis

Metode ini dilakukan dengan menganalisa permasalahan yang di hadapi sehingga dapat menyelesaikannya dengan mudah, baik dan benar.

## 3. Perancangan Sistem

Proses ini adalah merancang sistem yang akan dibangun berdasarkan hasil dari analisa yang telah dilakukan.

## 4. Pembuatan Program

Pada proses ini melakukan implementasi dan integrasi dari perancangan sistem yang dilakukan.

## 5. Pegujian Program

Proses ini dilakukan untuk menguji program dapat dijalankan dengan baik atau sebaliknya serta dapat digunakan sesuai dengan kebutuhan dan harapan.

#### 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan penulis untuk menyusun dan menyelsaikan skripsi ini adalah sebagai berikut:

## BAB I: PENDAHULUAN

Bab ini adalah isi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan laporan penelitian.

### BAB II: LANDASAN TEORI

Bab ini adalah isi dari teori-teori yang menjadi dasar media pembelajaran serta yang mempunyai hubungan dalam pembuatan aplikasi dan software yang digunakan

#### BAB III: ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini adalah pembahasan tentang pengumpulan kebutuhan, analisis dan perancangan, perancangan antarmuka serta penjelasan tentang perancangan perangkat lunak yang di bangun.

### BAB IV: IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini adalah pembahasan tentang bagaimana aplikasi yang digunakan serta memaparkan hasil dan tahapan penelitian, dari tahap analisa perancangan sistem, pembuatan program dan pengujian program.

# BAB V: PENUTUP

Bab ini adalah pembahasan kesimpulan yang dapat di ambil dari peneliti berdasarkan hasil dari rumusan masalah dalam perancangan aplikasi yang telah dibuat.

