

**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI PENCATATAN
TAMU UNDANGAN RESEPSI
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



disusun oleh

Yogi Anggoro

17.12.0044

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI PENCATATAN
TAMU UNDANGAN RESEPSI
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Yogi Anggoro

17.12.0044

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI PENCATATAN
TAMU UNDANGAN RESEPSI
BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Yogi Anggoro

17.12.0044

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 19 Januari 2021

Dosen Pembimbing,

Asro Nasiri, Drs, M.Kom

NIK. 190302152

PENGESAHAN
SKRIPSI
ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI PENCATATAN
TAMU UNDANGAN RESEPSI
BERBASIS ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Yogi Anggoro

17.12.0044

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 22 November 2021

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Asro Nasiri, Drs, M.Kom
NIK. 190302152

Hartatik, S.T., M.Cs
NIK. 190302232

M. Nuraminudin, M.Kom
NIK. 190302408

Tanda Tangan

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 22 November 2021

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al Fatta, M.Kom

NIK. 190302096

PERNYATAAN

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi

Yogyakarta, 08 Desember 2021


METERAI
TEMPEL
75BAJX560448294
Yogi Anggoro

17.12.0044

MOTTO

"Lakukan yang kamu yakini benar dan hiraukan perkataan orang namun tetap perhatikan keadaan, karena semua butuh pertimbangan"

"Teruslah maju namun jangan buta"

"Raperlu padang sek penting urip"

"Jika kamu membayar mahal, maka pastikan hasilnya tidak akan mengecewakan"

"Tetaplah berada di jalur halal walau jalur haram sangat menggoda"

"Menunggu tidak akan terasa lama jika menunggu bukan tujuan utama"



PERSEMBAHAN

Alhamdulillah puji syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya yang luar biasa, sehingga saya diberi kesempatan untuk menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Skripsi Saya persembahkan kepada semua pihak yang terlibat secara langsung maupun tidak langsung dalam menyelesaikan skripsi ini. Skripsi ini saya persembahkan kepada :

1. Skripsi ini saya persembahkan kepada Bapak dan Mamak yang selalu memberikan semangat, dukungan, dan kasih sayang yang tak terhingga kepada saya serta doa-doa yang dipanjatkan nya sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Doa restu dari kalianlah yang memang benar terasa ada dan nyata.
2. Keluarga besar saya yang selalu mendukung dan mendorong saya agar segera menyelesaikan skripsi ini.
3. Pakde dan mbokde saya yang menjadi orangtua kedua saya selama di jogja, terimakasih atas segala bentuk kasih sayang dan dukungannya kepada saya.
4. Kakak, adik, keponakan, dan sepupu saya yang selalu menjadi semangat pemacu cepat selesainya skripsi ini.
5. Bapak Asro Nasiri, Drs, M.Kom selaku dosen pembimbing saya yang memberikan pendapat, masukan, bimbingan serta saran yang sangat bermanfaat dalam proses pengerjaan skripsi ini.
6. Bapak ibu dosen yang telah mendidik saya diruang maupun diluar kelas terimakasih atas ilmu yang telah diberikan.

7. Mas amar syerif selaku instruktur magang yang menjadi tempat saya bertanya, terimakasih sudah memperbolehkan bertanya dan terimakasih juga atas jawabannya.
8. Teman-teman saya the best Garangan Macho (kopong / ari kopong / ari pu / ari prayogo utomo, Pego / lemur / damar, dea / dennyea / deny, bengek / wakhid bengek / wakhid abi, dan M taufik hidayat) yang menjadi geng kebanggan saya. Terlalu banyak kenangan terukir disana dan Saya bangga mengenal kalian.
9. Teman kost bar-bar atau kost empire yang menjadi bara api panas dan menyala-nyala dalam pengerjaan skripsi ini.
10. Teman gana yang selalu ada di hati terimakasih juga atas dukungan yang kalian berikan.
11. Teman semasa kuliah khususnya 17SI01 atas duka cita semasa kuliah, terdapat banyak kebahagiaan terbesit dari kalian semua.
12. Semua pihak yang telah membantu dan mendukung dalam pengerjaan skripsi yang tidak bisa saya sebutkan satu-persatu.

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr.Wb.

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah dan kekuatan sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul “*ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI PENCATATAN TAMU UNDANGAN RESEPSI BERBASIS ANDROID*”. Tidak lupa sholawat serta salam penulis haturkan kepada Nabi Muhammad SAW, yang telah menyebarkan agama islam sehingga peneliti dan seluruh umat Islam dapat merasakan indahnya Islam.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk kelulusan bagi setiap mahasiswa Universitas Amikom Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Pada kesempatan ini penulis juga mengucapkan terimakasih kepada :

1. Keluarga besar saya yang selalu mendukung dan mendorong saya agar segera menyelesaikan skripsi ini.
2. Bapak M. Suyanto, Prof., DR., MM. Selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta
3. Bapak Hanif Al Fatta, M.Kom. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Bapak Asro Nasiri, Drs, M.Kom selaku dosen pembimbing.

5. Bapak ibu dosen yang telah mendidik saya diruang maupun diluar kelas terimakasih atas ilmu yang telah diberikan.
6. Mas amar syerif selaku instruktur magang.
7. Teman-teman Garangan Macho dan kos empire
8. Teman-teman GANA.
9. Teman semasa kuliah khususnya 17SI01 atas duka cita semasa kuliah, terdapat banyak kebahagiaan terbesit dari kalian semua.
10. Semua pihak yang telah membantu dan mendukung dalam pengerjaan skripsi yang tidak bisa saya sebutkan satu-persatu.

Peneliti tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak kekurangan dan kelemahannya. Oleh karena itu peneliti berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun peneliti tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Wassalamualaikum Wr.Wb.

Yogyakarta, 08 Desember 2021
Penulis

Yogi Anggoro
17.12.0044

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN	I
PENGESAHAN	II
PERNYATAAN.....	III
MOTTO	IV
PERSEMBAHAN.....	V
KATA PENGANTAR	VII
DAFTAR ISI.....	IX
DAFTAR TABEL.....	XIV
DAFTAR GAMBAR	XVI
INTISARI.....	XX
<i>ABSTRAC</i>	XXI
BAB I Pendahuluan	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6.2 Metode Analisis	5
1.6.3 Metode Perancangan	5
1.6.4 Metode Implementasi.....	6

1.6.5	Metode Testing.....	6
1.7	Sistematika Penulisan.....	6
BAB II Landasan Teori.....		8
2.1	Kajian Pustaka.....	8
2.2	Landasan Teori.....	10
2.2.1	Sistem Operasi.....	10
2.2.2	Android.....	11
2.2.3	Aplikasi.....	11
2.2.4	Basis Data.....	12
2.3	Analisis.....	13
2.3.1	Analisis PIECES.....	13
2.3.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	15
2.3.3	Study Kelayakan.....	15
2.4	Perancangan.....	16
2.4.1	<i>Flowchart</i>	16
2.4.2	DFD (<i>Data Flow Diagram</i>).....	18
2.4.3	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	19
2.4.4	<i>Wireframe</i>	20
2.5	Implementasi.....	21
2.5.1	Android SDK.....	21
2.5.2	Android Studio.....	21
2.5.3	AVD (<i>Android Virtual Device</i>).....	22
2.5.4	Kotlin.....	22
2.5.5	Google Firebase.....	23
2.5.6	<i>NoSQL</i>	23

2.5.7	JSON	24
2.5.8	Arsitektur MVP	25
2.6	Pengembangan Sistem.....	26
2.7	Pengujian	28
2.7.1	Pengujian <i>Black Box</i>	28
2.7.2	Pengujian <i>White Box</i>	28
BAB III Analisis dan perancangan		29
3.1	Analisis Masalah	29
3.1.1	Identifikasi Masalah	29
3.1.2	Hasil Analisis	30
3.2	Analisis Aplikasi	31
3.2.1	Analisis PIECES	31
3.2.2	Analisis Kebutuhan Sistem	32
3.2.3	Studi Kelayakan Sistem	33
3.3	Perancangan Aplikasi	34
3.3.1	<i>Flowchart</i> Aplikasi	35
3.3.2	DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)	35
3.3.3	Rancangan Database	44
3.3.4	Rancangan Antarmuka	49
BAB IV IMPLEMENTAASI DAN PEMBAHASAN		66
4.1	Implementasi Sistem	66
4.1.1	Implementasi Basis Data.....	66
4.2	Implementasi Antarmuka	70
4.2.1	<i>Form Log In</i>	70
4.2.2	<i>Form Register</i>	72

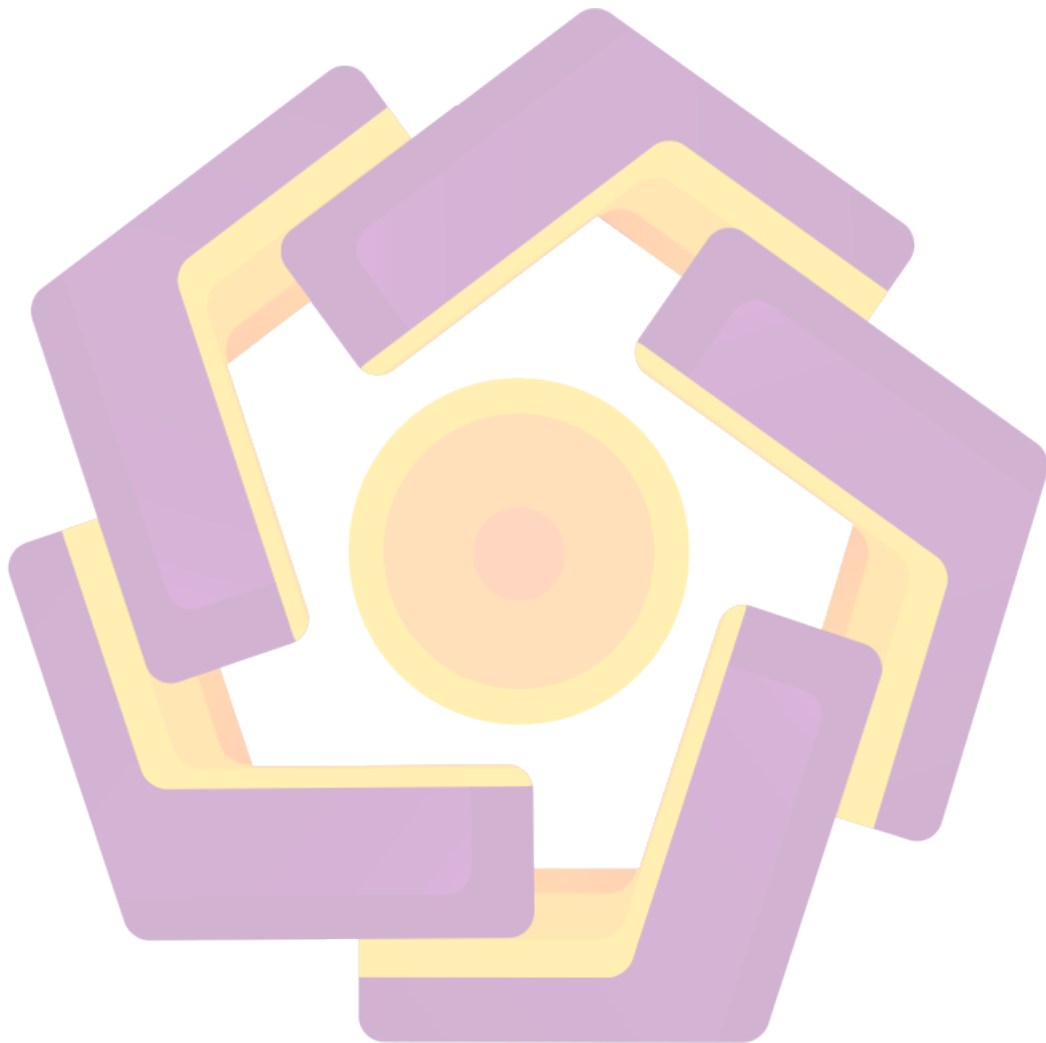
4.2.3	Main Menu	73
4.2.4	Tambah Tamu	75
4.2.5	Kembalikan Sumbangan	82
4.2.6	Catatan Pengeluaran.....	87
4.2.7	Jadwal <i>Nyumbang</i>	94
4.2.8	Rekap Data	101
4.2.9	Info Akun	103
4.2.10	About.....	105
4.3	Koneksi Database dan Penggunaan Fitur dari Firebase	107
4.4	Implementaasi Kode Program	111
4.4.1	<i>Coding Register</i>	113
4.4.2	<i>Login</i>	117
4.4.3	MainActivity	120
4.4.4	Tambah Tamu	124
4.4.5	Rekap Data	138
4.4.6	Info Akun	146
4.5	Pengujian Aplikasi	148
4.5.1	Pengujian <i>WhiteBox</i>	149
4.5.2	Pengujian <i>BlackBox</i>	162
4.5.3	Uji Validasi Data.....	172
4.5.4	Pengujian Penggunaan Aplikasi.....	178
BAB V Penutup		184
5.1	Kesimpulan.....	184
5.2	Saran.....	185
DAFTAR PUSTAKA		186



DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Tabel Analisis PIECES	31
Tabel 3. 2 Tabel User	46
Tabel 3. 3 Tabel Tamu	47
Tabel 3. 4 Tabel Pengeluaran.....	48
Tabel 3. 5 Tabel Jadwal	48
Tabel 4. 1 BlackBox testing	163
Tabel 4. 2 Uji-1 register berhasil	164
Tabel 4. 3 Uji-1 register gagal	165
Tabel 4. 4 Uji-2 email dan password benar.....	165
Tabel 4. 5 Uji-2 email dan password salah	166
Tabel 4. 6 Uji-3 tambah tamu	166
Tabel 4. 7 Uji-3 ubah data tamu.....	167
Tabel 4. 8 Uji-3 hapus data tamu	167
Tabel 4. 9 Uji-4 tambah kembalikan sumbangan.....	168
Tabel 4. 10 Uji-5 tambah data pengeluaran	169
Tabel 4. 11 Uji-5 ubah data pengeluaran	169
Tabel 4. 12 Uji-5 hapus data pengeluaran.....	170
Tabel 4. 13 Uji-6 tambah data jadwal	171
Tabel 4. 14 Uji-6 acara dalam jadwal Selesai.....	171
Tabel 4. 15 Validasi register	172
Tabel 4. 16 Validasi login bagian 1	173
Tabel 4. 17 Validasi login bagian 2	174
Tabel 4. 18 Validasi handle input	175
Tabel 4. 19 Validasi input text	176
Tabel 4. 20 Validasi input numerik.....	177
Tabel 4. 21 Uji kecepatan akses data bagian (1).....	178
Tabel 4. 22 Uji kecepatan akses data bagian (2).....	179
Tabel 4. 23 Uji penyimpanan bagian (1).....	180

Tabel 4. 24 Uji penyimpanan bagian (2).....	181
Tabel 4. 25 Uji penyimpanan bagian (3).....	182
Tabel 4. 26 Uji penyimpanan bagian (4).....	183



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Simbol-simbol system flowchart.....	17
Gambar 2. 2 Contoh penerapan sistem flowchart	17
Gambar 2. 3 Simbol-simbol program flowchart	17
Gambar 2. 4 Contoh program flowchart	18
Gambar 2. 5 Macam-macam notasi DFD	19
Gambar 2. 6 Macam-macam notasi ERD	20
Gambar 2. 7 Contoh Wireframe.....	21
Gambar 2. 8 Android Studio	22
Gambar 2. 9 Arsitektur MVP	26
Gambar 2. 10 Pendekatan Waterfall	27
Gambar 3. 1 Sampel buku tamu.....	30
Gambar 3. 2 Flowchart.....	35
Gambar 3. 3 Diagram context	36
Gambar 3. 4 DFD Level 1.....	37
Gambar 3. 5 DFD Level 2 Proses Tamu Sumbangan.....	40
Gambar 3. 6 DFD Level 2 proses kembalikan sumbangan.....	41
Gambar 3. 7 DFD Level 2 Proses jadwal nyumbang.....	42
Gambar 3. 8 DFD Level 2 proses pengeluaran resepsi.....	43
Gambar 3. 9 Rancangan ERD	45
Gambar 3. 10 Relasi tabel.....	46
Gambar 3. 11 Rancangan form log in	49
Gambar 3. 12 Rancangan form register	50
Gambar 3. 13 Rancangan main menu	51
Gambar 3. 14 Rancangan daftar tamu.....	52
Gambar 3. 15 Rancangan tambah tamu	53
Gambar 3. 16 Rancangan detail tamu	54
Gambar 3. 17 Rancangan daftar kembalikan sumbangan.....	55
Gambar 3. 18 Rancangan detail kembalikan sumbangan	56

Gambar 3. 19 Rancangan daftar pengeluaran	57
Gambar 3. 20 Rancangan tambah pengeluaran.....	58
Gambar 3. 21 Rancangan detail pengeluaran.....	59
Gambar 3. 22 Rancangan daftar jadwal	60
Gambar 3. 23 Rancangan tambah jadwal.....	61
Gambar 3. 24 Rancangan detail jadwal.....	62
Gambar 3. 25 Rancangan rekap data.....	63
Gambar 3. 26 Rancangan info akun.....	64
Gambar 3. 27 Rancangan about	65
Gambar 4. 1 Tabel User	67
Gambar 4. 2 Tabel Tamu	67
Gambar 4. 3 Tabel Pengeluaran.....	68
Gambar 4. 4 Tabel Jadwal.....	69
Gambar 4. 5 Form login	70
Gambar 4. 6 Potongan kode layout login.....	71
Gambar 4. 7 Layout register.....	72
Gambar 4. 8 Potongan kode layout register	73
Gambar 4. 9 Layout main.....	74
Gambar 4. 10 Implementasi CardView.....	75
Gambar 4. 11 Potongan kode layout main menu	75
Gambar 4. 12 Layout daftar tamu	76
Gambar 4. 13 list_tamu_sumbangan.....	77
Gambar 4. 14 Potongan kode list_tamu_sumbangan.....	77
Gambar 4. 15 Potongan kode daftar tamu.....	78
Gambar 4. 16 Layout tambah tamu.....	79
Gambar 4. 17 Potongan kode tambah tamu	80
Gambar 4. 18 Layout detail tamu.....	81
Gambar 4. 19 Potongan kode detail tamu	82
Gambar 4. 20 Layout kembalikan sumbangan.....	83
Gambar 4. 21 list_kembalikan_sumbangan	84
Gambar 4. 22 Potongan Kode list_kembalikan_sumbangan	84

Gambar 4. 23 Potongan kode daftar kembalikan sumbangan.....	85
Gambar 4. 24 Layout tambah kembalikan sumbangan.....	86
Gambar 4. 25 Potongan kode tambah kembalikan sumbangan	87
Gambar 4. 26 Layout tambah pengeluaran	88
Gambar 4. 27 Potongan kode tambah pengeluaran.....	89
Gambar 4. 28 Layout daftar pengeluaran.....	90
Gambar 4. 29 list_pengeluaran_resepsi	91
Gambar 4. 30 Potongan kode list_pengeluaran_resepsi	91
Gambar 4. 31 Potongan kode daftar pengeluaran resepsi.....	92
Gambar 4. 32 Layout edit pengeluaran.....	93
Gambar 4. 33 Potongan kode detail pengeluaran.....	94
Gambar 4. 34 Layout tambah jadwal	95
Gambar 4. 35 Potongan kode tambah jadwal.....	96
Gambar 4. 36 Layout daftar jadwal.....	97
Gambar 4. 37 list_jadwal	98
Gambar 4. 38 Potongan kode list_jadwal	98
Gambar 4. 39 Potongan kode daftar jadwal	99
Gambar 4. 40 Layout detail jadwal.....	100
Gambar 4. 41 Potongan kode detail jadwal	101
Gambar 4. 42 Layout rekap data.....	102
Gambar 4. 43 Potongan kode rekap data	103
Gambar 4. 44 Layout info akun	104
Gambar 4. 45 Potongan kode info akun.....	105
Gambar 4. 46 Layout about.....	106
Gambar 4. 47 Potongan kode about	107
Gambar 4. 48 File Json pada aplikasi buku tamu resepsi	108
Gambar 4. 49 Google services plugin pada (<project>/build.gradle).....	108
Gambar 4. 50 Dependency pada aplikasi buku tamu resepsi.....	109
Gambar 4. 51 Konfigurasi aplikasi buku tamu resepsi	109
Gambar 4. 52 Status terkoneksi dengan firebase	110
Gambar 4. 53 Autentikasi firebase.....	110

Gambar 4. 54 User yang berada pada tabel autentikasi	111
Gambar 4. 55 Struktur proyek.....	111
Gambar 4. 56 Package Infoakun	112
Gambar 4. 57 Package base	112
Gambar 4. 58 Isi BasePresenter	112
Gambar 4. 59 Isi BaseView	113
Gambar 4. 60 Debug register	149
Gambar 4. 61 Debug login	150
Gambar 4. 62 Debug main (mengambil acara dan nama).....	151
Gambar 4. 63 Menampilkan daftar tamu	152
Gambar 4. 64 Menampilkan jumlah tamu.....	152
Gambar 4. 65 Mengambil email user	153
Gambar 4. 66 Tambah tamu.....	154
Gambar 4. 67 Mengambil email user	154
Gambar 4. 68 Mengambil data tamu.....	155
Gambar 4. 69 Update data tamu.....	156
Gambar 4. 70 Delete data tamu.....	156
Gambar 4. 71 GetUser.....	157
Gambar 4. 72 GetDaftarTamu.....	158
Gambar 4. 73 GetJumlahSumbangan.....	158
Gambar 4. 74 GetDaftarPengeluaran	159
Gambar 4. 75 GetJumlahPengeluaran.....	160
Gambar 4. 76 GetSumbanganDikembalikan.....	160
Gambar 4. 77 Mengambil pendapatan	161
Gambar 4. 78 Mengambil data user	162

INTISARI

Resepsi merupakan perjamuan yang umumnya bertujuan untuk menerima tamu. Biasanya, para tamu yang hadir membawa amplop yang berisi uang tunai, atau yang biasa disebut dengan istilah “nyumbang”. Amplop yang dibawa oleh tamu memiliki identitas nama, alamat, dan keterangan dari tamu. Data pada amplop tersebut dicatat dalam buku yang bernama buku tamu yang nantinya akan digunakan dalam acuan pengembalian sumbangan yang biasanya disebut dengan “mbalek’ke sumbangan”. Dalam pengembalian sumbangan terlebih dahulu melihat buku tamu dan mencari data tamu. Dalam mencari data di buku tamu biasanya memakan waktu yang cenderung lama karena banyak dan letak data tidak diketahui. Selain itu, tulisan yang kurang rapi juga menghambat pencarian data.

Pada skripsi ini, peneliti mencoba untuk menganalisis pokok permasalahan yang ada dan mencoba memecahkannya. Membuat aplikasi menggunakan bahasa pemrograman kotlin dengan firebase sebagai database dengan menggunakan pendekatan MVP (*Model View Presenter*) yang dikembangkan menggunakan metode *Waterfall*. Metode analisis yang digunakan adalah dengan menggunakan analisis PIECES (*Performance, Information, Economy, Control, Efficiency, and Services*), analisis kebutuhan sistem, dan menggunakan study kelayakan sistem. Metode perancangan yang digunakan adalah menggunakan *Flowchart*, DFD (*Data Flow Diagram*), perancangan database yang meliputi ERD (*Entity Relationship Diagram*) dan relasi tabel, serta menggunakan perancangan antarmuka pengguna. Metode pengujian yang digunakan adalah menggunakan *Black box testing* dan *White box testing*.

Produk yang dihasilkan adalah aplikasi berbasis android yang dapat mengatasi masalah dalam melakukan pencatatan tamu dan pencarian data tamu. Selain itu dengan tambahan fitur seperti catatan pengeluaran dan rekap data yang diberikan dapat bermanfaat saat mengadakan sebuah resepsi. serta fitur jadwal nyumbang yang digunakan untuk mencatat jadwal melakukan sumbangan jika pengguna mendapat undangan resepsi.

Kata Kunci: Android, Aplikasi, MVP, Resepsi, Buku Tamu

ABSTRAC

Reception is a banquet that generally aims to receive guests. Usually, the guests present carry an envelope containing cash, or commonly referred to as "nyumbang". The envelope carried by the guest has the identity of the name, address, and description of the guest. The data on the envelope is recorded in a book called a guest book that will later be used in reference to the return of donations which are usually called 'mbalek' to donations". In the return of donations first look at the guest book and look for guest data. In searching for data in the guest book usually takes a long time because the lot and location of the data is unknown. In addition, poorly organized writing also hinders data search.

In this thesis, the researcher tries to analyze the subject matter and try to solve it. Create applications using the kotlin programming language with firebase as a database using the MVP (Model View Presenter) approach developed using the Waterfall method. The analysis method used is to use PIECES (Performance, Information, Economy, Control, Efficiency, and Services) analysis, system needs analysis, and conduct a system feasibility study. The design methods used are using Flowchart, DFD (Data Flow Diagram), database design which includes ERD (Entity Relationship Diagram) and table relations, and using user interface design. The testing method used is to use Black box testing and White box testing.

The resulting product is an android-based application that can overcome problems in recording guests and searching for guest data. In addition, additional features such as spending records and recaps of data provided can be useful when holding a reception. as well as the schedule feature used to record the schedule of making donations if the user gets a reception invitation.

Keywords: *Android, App, MVP, Reception, GuestBook*