

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Sistem adalah seperangkat elemen yang membentuk kumpulan atau prosedur-prosedur atau bagan-bagan pengolahan yang mencari suatu tujuan bagian atau tujuan bersama dengan mengoperasikan data dan/atau barang pada waktu rujukan tertentu dengan menghasilkan informasi dan/atau energi dan/atau barang. Sedangkan informasi ialah data-data yang telah diolah sehingga dapat berguna bagi siapa saja yang membutuhkannya. Informasi dapat direkam atau dikirim. Para ahli memiliki banyak arti lain tentang informasi. Informasi dapat dikatakan sebagai pengetahuan yang didapatkan dari belajar, pengalaman, atau instruksi. Namun, istilah ini mengandung banyak arti tergantung pada konteksnya. Berkaitan dengan pengaruh zaman dan kebutuhan manusia akan teknologi, memacu para orang-orang yang kreatif dan ahli dalam bidang teknologi, berusaha membuat alat-alat yang adapat memudahkan atau membantu manusia dalam pengerjaan suatu masalah, entah itu berkaitan dengan *hardware* maupun *software*.

Dimana sekarang manusia mulai di bantu oleh teknologi-teknologi yang sangat maju yang mungkin dulu kita anggap itu suatu hal yang mustahil. Namun sekarang telah terbukti bahwa yang dulunya itu sesuatu yang tidak mungkin, sekarang menjadi sesuatu yang sudah lazim kita pakai. Mulai bermunculan alat-alat canggih yang dapat membantu manusia dan bahkan sangat memanjakan kita sekarang. Tanpa kita banyak berbuat atau bertindak, pekerjaan yang melelahkan

akan segera terselesaikan. Dan tidak menutup kemungkinan semua pekerjaan manusia akan di kerjakan oleh teknologi masa depan, alat-alat canggih, dan robot-robot yang sudah menyerupai manusia dengan tindakan yang sempurna. Sedangkan, diluar dunia nyata kita saja ada dunia lain yang terus menghantui apabila kita tidak melihatnya. Dunia lain ini yang disebut juga dunia maya, umumnya kita kenal dengan istilah internet. Penggunaan media internet sekarang sudah sangatlah banyak. Mulai dari sekedar hanya browsing untuk mencari info-info ataupun melihat *website* instansi-instansi tertentu, sampai sekarang sudah bisa untuk melakukan *video call* atau telepon sekaligus dapat bertatap-tatapan muka dengan menggunakan media internet. Dilihat dari cakupan wilayah dan jumlah dari pengguna layanan internet, maka penyampaian informasi yang berbasis internet dengan pintu gerbangnya adalah website lebih efisien dan efektif dibanding dengan media informasi yang lain. Tidak dapat dipungkiri lagi bahwa instansi pendidikan seperti taman kanak-kanak pun sangat membutuhkan teknologi informasi yang cepat dan akurat yang mampu memeberikan layanan maksimal kepada pengguna internet, yang juga mampu meningkatkan efektifitas kegiatan akademik di sekolah tersebut. Dengan melalui internet, guru dapat menampilkan hasil kerja keras murid dalam menjalankan pendidikan di media website yang kemudian dapat dilihat langsung oleh para wali murid. Maka dari itu, penulis mengembangkan suatu sarana penunjang pendidikan dengan menggunakan media internet dengan judul “ **Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Di Kelompok Bermain dan Taman Kanak Kanak Al-Qur’an Terpadu Blitangku**”.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah yang telah dijelaskan di atas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah :

Bagaimana mempermudah proses pengolahan data siswa secara efektif pada Kelompok Bermain dan Taman Kanak Kanak Al-Qur'an Bintangku dengan menerapkan sistem pengolahan data berbasis web?

1.3. Batasan Masalah

Agar pembahasan lebih terarah dan cakupan masalah tidak begitu meluas, maka dalam hal ini penulis membatasi masalah yang akan dibahas. Adapun batasan masalah-masalahnya adalah sebagai berikut :

1. Sistem ini bermaksud untuk meningkatkan pengolahan dan penyampaian informasi tentang data siswa, informasi profil sekolah, informasi biodata pengajar dan informasi kegiatan sekolah secara efektif melalui media internet berbasis website. Sehingga wali murid dan masyarakat umum bisa mengetahui informasi berkaitan dengan Kelompok Bermain dan Taman Kanak Kanak Al-Qur'an Bintangku.
2. Setiap wali murid dapat login dengan username dan password untuk melihat data berkaitan dengan murid dari wali tersebut, diantaranya nilai dan biodata siswa.

3. Masyarakat umum dapat mengakses web tersebut namun hanya sebatas untuk melihat informasi profil sekolah, kegiatan umum dan informasi umum lainnya.
4. Penulis tidak membahas tentang keamanan web, penginstalan software, sistem operasi serta jaringan yang komperhensif.
5. Sistem ini juga difokuskan pada bagaimana data ditampilkan akan selalu up to date.

1.4. Tujuan Umum

Tujuan pembuatan Sistem Informasi Berbasis Web pada skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. Sebagai syarat kelulusan pada program studi Strata 1 (S1) Sekolah Tinggi Ilmi Manajemen Informatika dan Komputer "STMIK AMIKOM" Yogyakarta.
2. Merancang dan membangun Sistem Informasi berbasis web di Kelompok Bermain dan Taman Kanak Kanak Al-Qur'an Bintangku.
3. Mengetahui tingkat kelayakan pengguna untuk pengembangan Sistem Informasi Berbasis Web Di Kelompok Bermain dan Taman Kanak Kanak Al-Qur'an Bintangku.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat yang ingin di capai penulis dalam pembuatan sistem informasi ini adalah:

1. Manfaat bagi sekolah
 - a. Menjadikan sistem informasi sebagai sarana yang dapat memudahkan jalannya pendidikan agar lebih efektif dan efisien.
 - b. Merubah sistem manual yang selama ini berjalan.
2. Manfaat bagi penulis
 - a. Bermanfaat sebagai memenuhi salah satu syarat kelulusan dalam mencapai tingkat sarjana Strata 1 (S1) di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
 - b. Meningkatkan pengetahuan dan kemampuan mahasiswa dalam pembuatan sistem informasi.
 - c. Meningkatkan pemahaman dan kemampuan mahasiswa dalam membuat suatu sistem aplikasi terutama dalam hal ini adalah sistem informasi
 - d. Meningkatkan kemampuan dalam ilmu pemrograman dan ilmu yang telah penulis pelajari selama perkuliahan.

1.6. Metode Penelitian

1. Objek Penelitian

Informasi data siswa menggunakan Kelompok Bermain dan Taman Kanak Kanak Al-Qur'an Bintangku sebagai objek penelitian dan perancangan sistem informasi berbasis website.

2. Metode Pengumpulan Data

Untuk mendukung aplikasi ini, maka diperlukan data teoritis dan data lapangan untuk mendapatkan informasi yang berhubungan dengan aplikasi ini.

Adapun penyusunan ini melakukan beberapa penelitian dan pengumpulan data yang dilakukan dengan :

a. **Studi Pustaka (Literatur)**

Yaitu metode yang mengacu pada buku-buku pedoman yang ada akan digunakan untuk mendapatkan kajian teoritis sebagai dasar teori didalam melakukan analisis perancangan dari sistem yang sedang berjalan dan untuk pengumpulan data dengan membaca buku dan literatur lain yang berhubungan dengan permasalahan yang ada.

b. **Studi Lapangan (Observasi)**

Yaitu metode pencarian data dengan melakukan pengamatan langsung di lapangan. Dengan menggunakan pengamatan langsung terhadap objek yang menjadi pokok masalah dalam mendesain website tersebut.

c. **Dokumentasi**

Yaitu metode yang dilakukan dengan mengambil data dari arsip-arsip atau dokumen-dokumen pada instansi/lembaga yang terkait. Dari dokumentasi penulis memperoleh data-data yang diperlukan untuk proses pembuatan website tersebut.

3. **Analisis Sistem**

Analisis sistem adalah teknik pemecahan masalah yang menguraikan bagian-bagian komponen dengan mempelajari seberapa bagus bagian-bagian komponen tersebut bekerja dan berinteraksi untuk mencapai tujuan mereka.

4. Desain Sistem

Desain sistem adalah teknik pemecahan masalah yang saling melengkapi (dengan analisis sistem) yang merangkai kembali bagian-bagian komponen menjadi sistem yang lengkap.

1.7. Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan laporan tugas akhir ini terdiri dari 5 bab dan akan diuraikan dalam bentuk bab, dan masing-masing bab akan dipaparkan dalam beberapa sub bab, diantaranya :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan menjelaskan materi dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan yang digunakan dalam penulisan laporan skripsi ini.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan teori-teori yang memperkenalkan tentang definisi sistem informasi, konsep dasar web, konsep basis data,

dan teori-teori dasar yang menjadi landasan dan mendukung pelaksanaan penulisan tugas akhir ini.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini akan membahas dan menjelaskan tentang profil sekolah, visi dan misi, dan struktur organisasi pada instansi pendidikan Kelompok Bermain dan Taman Kanak Kanak Al-Qur'an Terpadu Bintangku.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini membahas rancangan dan implementasi Sistem Informasi Berbasis Web Di Kelompok Bermain dan Taman Kanak Kanak Al-Qur'an Terpadu Bintangku, dalam bentuk kode-kode program serta hasil pengujian terhadap perangkat lunak yang di bangun.

BAB V : PENUTUP

Bab ini membahas kesimpulan yang dapat di ambil oleh peneliti berdasarkan hasil dari rumusan masalah dan saran website yang sudah dibuat dan dari keseluruhan bahasan.