

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian dan pembahasan keseluruhan materi dari bab-bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan pembahasan mengenai perancangan dan pembuatan game *Play With Winney*. Maka dapat disimpulkan sebagai berikut.

1. Tahap pembuatan aplikasi *play with winney* dimulai dari pembuatan *aset/desain*, karakter, tombol dan *background* dengan *photoshop* kemudian disatukan dengan suara dan script menggunakan *software game maker studio*, kemudian dicompile menjadi file *.apk.
2. Dalam penelitian ini telah dihasilkan aplikasi *play with winney* berbasis android.
3. Didalamnya terdapat suara dan animasi.

5.2 Saran

Dari pembuatan *game Play With Winney* ini ada beberapa saran yang dapat dikembangkan untuk penelitian berikutnya, adapun sarannya sebagai berikut:

1. *Game* dalam aplikasi masih terbatas, diharapkan untuk peneliti yang selanjutnya dapat menambahkan level permainan.

2. Jumlah warna yang disediakan dalam simulasi mewarnai hanya ada 8 jenis warna, diharapkan untuk penelitian selanjutnya untuk menambahkan beberapa variasi warna, agar pengguna dapat mengerti jenis-jenis warna dan bisa memilih warna yang diinginkan.
3. Diharapkan bagi para developer selanjutnya dapat membuat dan mengembangkan aplikasi ini menjadi *game* yang digunakan di semua *platform handphone* lainnya, seperti *IOS, blackberry*.

