

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada dunia pendidikan, perpustakaan merupakan salah satu bagian yang penting dalam meningkatkan ilmu pengetahuan para siswa, karena diperpustakaan siswa bisa mendapatkan berbagai macam buku yang dapat membantu kebutuhan untuk mendapatkan informasi dan pelajaran.

Sistem perpus yang baik adalah sistem yang mudah dalam pengolahan data perpustakaan, sistem dapat mencatat data anggota, data buku, data transaksi peminjaman, sistem dapat menghasilkan laporan perpustakaan yang tepat waktu, sistem yang dapat mendukung kemajuan perpustakaan, sehingga dengan sistem yang baik dapat mempermudah pustakawan dalam penyajian informasi laporan perpustakaan.

Pada suatu lembaga pendidikan, kenyataan pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 2 Kawunganten pengelolaan data perpustakaannya masih secara manual, sehingga akan menimbulkan masalah, mulai dari tepatnya waktu yang diperlukan untuk mencatat data-data perpustakaan, mencatat transaksi peminjaman dan pengembalian buku. Hal ini menimbulkan terlambatnya penyajian laporan yang berkaitan dengan tepatnya informasi, sehingga akan sulit untuk dijadikan pengambilan keputusan atau tindakan yang diperlukan untuk kemajuan perpustakaan. Faktor ini yang mendukung pentingnya penggunaan komputer dalam mengolah data diperpustakaan.

Oleh karena itu, diperlukan suatu sistem informasi yang mampu mendukung dan mempermudah dalam pengolahan data perpustakaan, yakni

dengan menerapkan aplikasi perpustakaan menggunakan sistem terkomputerisasi. Dengan menerapkan sistem terkomputerisasi pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 2 Kawunganten harapannya dapat membantu memperlancar proses pengolahan data perpustakaan. Dengan ini peneliti menganalisis dan merancang sebuah sistem informasi perpustakaan yang di harapkan dapat mendukung pelayanan perpustakaan pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 2 Kawunganten.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latarbelakang permasalahan diatas dapat disimpulkan rumusan masalah :

Bagaimana cara agar penyajian laporan perpustakaan pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 2 Kawunganten tepat waktu?

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam penelitian adalah sebagai berikut:

1. Data yang diolah meliputi: data anggota, data buku, data peminjaman dan pengembalian buku.
2. Laporan yang dihasilkan adalah laporan anggota, laporan buku, transaksi peminjaman dan pengembalian buku.

1.4 Maksud dan Tujuan Penellttan

Maksud dan Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian adalah :

Maksud Penelitian antara lain:

1. Sebagai syarat kelulusan program Strata 1 (S1) pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Menerapkan dan mengembangkan ilmu yang diperoleh selama kuliah di STMIK "AMIKOM" Yogyakarta

Tujuan dari penelitian ini adalah :

Untuk memudahkan pustakawan dalam penyajian laporan perpustakaan Sekolah Menengah Pertama Negeri 2 Kawunganten dengan tepat waktu.

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

1. Metode Observasi

Peneliti melakukan pengumpulan data dengan cara pengamatan langsung ke Sekolah Menengah Pertama Negeri 2 Kawunganten.

2. Metode Wawancara

Peneliti melakukan pengumpulan data dengan cara tanya jawab secara langsung dengan pustakawan.

3. Metode Kearsipan

Peneliti melakukan pengumpulan data berdasarkan arsip atau dokumen yang berhubungan dengan permasalahan di Sekolah Menengah Pertama Negeri 2 Kawunganten.

1.5.2 Metode Analisis

Dalam menganalisis sistem ada beberapa hal yang perlu diperhatikan. antara lain adalah kinerja, informasi, ekonomi, efisiensi dan pelayanan. Metode

yang di gunakan peneliti adalah metode analisis PIECES
(*performance, information, economy, control, efficiency and service*).

1.5.3 Metode Perancangan

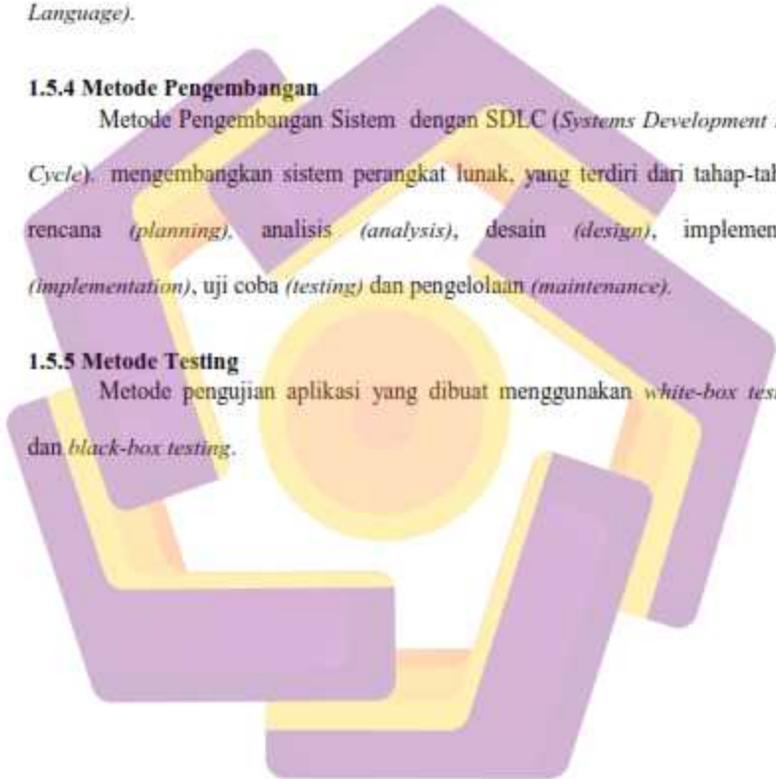
Metode Perancangan Sistem menggunakan *UML(Unified Modeling Language)*.

1.5.4 Metode Pengembangan

Metode Pengembangan Sistem dengan *SDLC (Systems Development Life Cycle)*, mengembangkan sistem perangkat lunak, yang terdiri dari tahap-tahap: rencana (*planning*), analisis (*analysis*), desain (*design*), implementasi (*implementation*), uji coba (*testing*) dan pengelolaan (*maintenance*).

1.5.5 Metode Testing

Metode pengujian aplikasi yang dibuat menggunakan *white-box testing* dan *black-box testing*.



1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan dibahas mengenai latar belakang masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metodologi yang akan digunakan dalam penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini akan dibahas mengenai landasan teori, teori analisis dan perancangan sistem informasi, penjelasan teori yang digunakan sebagai pendukung dalam perancangan sistem.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini membahas gambaran umum mengenai tinjauan umum tentang objek penelitian, analisis sistem pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 2 Kawunganten, analisis kebutuhan, analisis biaya dan manfaat, analisis kelayakan, perancangan aplikasi.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini merupakan tahapan yang peneliti lakukan dalam mengembangkan aplikasi, testing hingga penerapan aplikasi di objek penelitian.

BAB V PENUTUP

Penutup berisi kesimpulan dan saran yang dapat peneliti rangkum selama proses penelitian di Sekolah Menengah Pertama Negeri 2 Kawunganten.

DAFTAR PUSTAKA