

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian-uraian yang telah dipaparkan pada bab-bab sebelumnya, akhirnya diperoleh kesimpulan dari “Perancangan Aplikasi Taksonomi Hewan Vertebrata Berbasis Android”, secara umum dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Untuk dapat merancang dan membangun aplikasi android “Taksonomi Hewan Vertebrata” ini membutuhkan beberapa komponen dasar, diantaranya software Eclipse, SDK, dan Emulator Genymotion
2. Sistem aplikasi ini dapat memberikan informasi mengenai taksonomi hewan vertebrata kepada pengguna aplikasi.
3. Sistem aplikasi yang telah dibuat dapat menampilkan foto/gambar hewan beserta daftar nama ilmiah hewan tersebut.
4. Dengan adanya aplikasi Taksonomi hewan vertebrata berbasis Android ini, pengguna smartphone dapat belajar mengenal macam-macam hewan vertebrata dengan lebih mudah.

5.2 Saran

Penulis sangat menyadari bahwa dalam pembuatan aplikasi dan laporan ini masih banyak terdapat kekurangan sehingga kritik dan saran dari pembaca sangat diharapkan. Berdasarkan uraian data di atas maka untuk lebih menyempurnakan aplikasi ini penulis memberikan beberapa saran sebagai berikut :

1. Sistem ini lebih dikembangkan lagi sehingga sampai bisa melayani hal-hal sedetail mungkin khususnya tentang hewan vertebrata, dalam penyampaian informasi dan pengolahan data hewan.
2. Memperbaiki tampilan aplikasi agar lebih menarik dan mudah digunakan oleh user atau masyarakat umum yang membutuhkan informasi yang terdapat dalam aplikasi.
3. Menambahkan fitur-fitur yang mungkin dapat meningkatkan fungsionalitas aplikasi sehingga dapat lebih interaktif. Misalnya dengan menambahkan fitur kuis dan galeri hewan.

