

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian penjelasan dan pembahasan diatas keseluruhan materi dari bab-bab sebelumnya, serta pengujian Game Tebak Gambar terhadap user, maka dapat diambil kesimpulan bahwa:

1. Untuk merancang game “Tebak Gambar” ini dilakukan beberapa tahapan proses diantaranya menentukan genre, menentukan tool yang akan digunakan, menentukan gameplay permainan, membuat grafis, menentukan suara yang sesuai, menentukan perencanaan waktu pembuatan, melakukan pembuatan dan mempulish.
2. Game “Tebak Gambar” ini dapat dimainkan oleh anak-anak. Berdasarkan hasil pengtesan dari beberapa user, dapat disimpulkan bahwa game ini mudah digunakan, desain yang dibuat cukup menarik dan tidak terdapat error jika dijalankan.
3. Media pembelajaran berbasis game interaktif ini membantu anak dalam mengenal dan mengetahui nama – nama bentuk, buah, hewan, sayur dan warna, selain itu juga membantu anak belajar bahasa asing yaitu bahasa Inggris.

5.2 Saran

Pembuatan game ini masih belum sempurna karena masih terdapat kendala dalam pembuatannya. Adapun saran – saran untuk perbaikan game ini adalah sebagai berikut:

1. Perlunya pengembangan lebih lanjut dari Game ini antara lain, pengembangan soal atau memperluas cakupan materi yang terkandung didalamnya.
2. Pelafalan yang kurang jelas dari dubber terutama bahasa Inggris, sehingga sulit dipahami oleh anak – anak yang bermain game.
3. Sebaiknya dibuat file duplikat (back up) menghindari kerusakan atau hilangnya data.
4. Penambahan level game agar anak tidak bosan dengan permainan sebelumnya.