

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN  
PADA FAMILY BARU MOBIL  
YOGYAKARTA**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Aly Miftahul Huda**

**12.11.6014**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2016**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN  
PADA FAMILY BARU MOBIL  
YOGYAKARTA**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Teknik Informatika



disusun oleh

**Aly Miftahul Huda**

**12.11.6014**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2016**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN  
PADA FAMILY BARU MOBIL  
YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Aly Miftahul Huda**

**12.11.6014**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 1 Agustus 2016

**Dosen Pembimbing,**

**Bambang Sudaryatno, Drs, MM**  
**NIK. 190302029**



**PENGESAHAN**  
**SKRIPSI**  
**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN**  
**PADA FAMILY BARU MOBIL**  
**YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Aly Miftahul Huda**

**12.11.6014**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 11 Agustus 2016

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

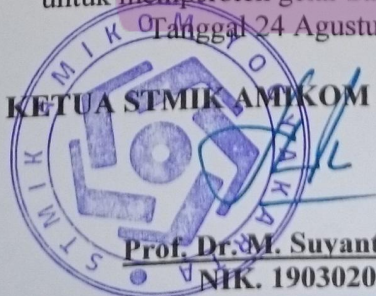
**Bambang Sudaryatno, Drs, MM**  
**NIK. 190302029**

**Anggit Dwi Hartanto, M.Kom**  
**NIK. 190302163**

**Bayu Setiaji, M.Kom**  
**NIK. 190302216**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 24 Agustus 2016

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**



## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 24 Agustus 2016



Aly Miftahul Huda

NIM. 12.11.6014

## MOTTO

- Jika hidupmu tidak sesuai dengan keinginanmu, jangan menyalahkan Nya. Allah punya rencana sendiri yang lebih baik dihari esok. Maka janganlah engkau nodai hari bahagia tersebut dengan kebohonganmu yang kau lakukan saat ini. Karena mungkin ketidak bahagiaanmu hari ini adalah buah dari kejelekanmu kemarin
- Jika salah perbaikilah, jika gagal cobalah lagi, tetapi jika menyerah sia-sia sudah
- Barang siapa bergantung pada pendapatnya sendiri, dia akan menyesal
- Skripsi tidak akan selesai apabila hanya terus dipikirkan tetapi teruslah dikerjakan

## PERSEMBAHAN

*Alhamdulillah'alamin...* puji syukur atas kehadiran Allah SWT atas berkahan rahmat dan hidayahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini sebagai salah satu persyaratan untuk mencapai gelar Sarjana Komputer. Skripsi ini penulis persembahkan pada :

1. Kedua Orang tua, Bapak H. Saiful Mujib dan Ibu Gery Oktaviani yang selalu memberi semangat dan do'a setiap hari demi kelancaran kuliah dan skripsi.
2. Bapak Bambang Sudaryatno, Drs, MM selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan masukan dalam penyusunan skripsi
3. Teman-teman CUCU KADIR yang tetap setia menemani mengerjakan skripsi bersama-sama dengan kekonyolannya
4. Keluarga besar 12-S1TI-04 yang tetap kompak dan bersama-sama saling membantu, terima kasih atas kekompakan kalian
5. Bapak Murti selaku guru les programing di Indoprint yang tetap sabar dalam mengajari membuat program yang baik dan efektif
6. Family Baru Mobil selaku obyek penelitian, terima kasih atas kerja sama dan keramah-tamahanya
7. Semua pihak yang telah membantu dan mendukung kelancaran penyusunan skripsi

## KATA PENGANTAR

*Alhamdulillah*, segala puji dan bagi Allah SWT yang senantiasa telah melimpahkan rahmat, karunia dan petunjuk-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Sholawat serta salam senantiasa penulis persembahkan kepada Rasulullah Muhammad SAW, semoga mendapat syafaatnya di akhirat nanti.

Skripsi ini disusun sebagai syarat untuk menyelesaikan studi di STMIK AMIKOM Yogyakarta dengan skripsi yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Penjualan pada Family Baru Mobil Yogyakarta”. Aplikasi ini dibuat untuk membantu mengolah data penjualan agar lebih mudah diakses.

Skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik tentunya dengan adanya dukungan dan petunjuk serta motivasi dari berbagai pihak, sehingga pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu dan mendukung terselesaikannya skripsi ini

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu, penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan saran, masukan, dan koreksi yang sifatnya membangun ke arah yang lebih baik. Penulis juga memohon maaf apabila didalam skripsi yang dibuat, masih terdapat kekeliruan yang tidak semestinya.

Akhir kata, semoga skripsi ini ini dapat bermanfaat bagi penulis dan juga bagi pembaca. *Amin Ya Rabbal ‘Alamin*.

Yogyakarta, 24 Agustus 2016

Penulis

Aly Miftahul Huda



## DAFTAR ISI

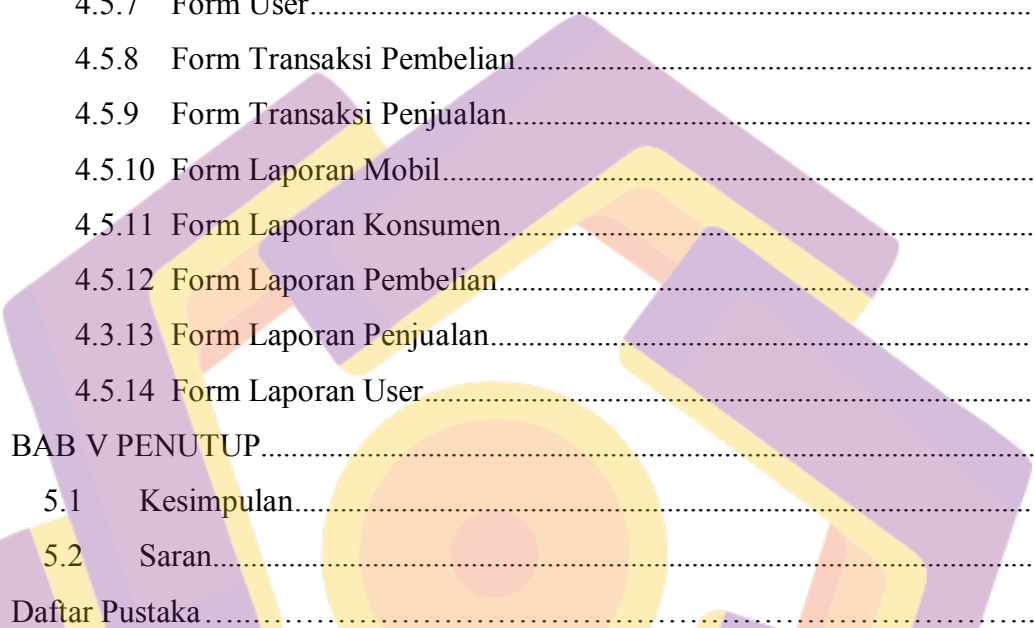
JUDUL.....	i
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i> .....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.5.2 Metode Analisis.....	4
1.5.3 Metode Perancangan.....	5
1.5.4 Metode Pengembangan.....	5
1.5.5 Metode Testing.....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Kajian Pustaka.....	7
2.2 Konsep Dasar Sistem.....	9
2.2.1 Pengertian Sistem.....	9
2.2.2 Karakteristik Sistem.....	10
2.3 Konsep Dasar Informasi.....	11

2.3.1	Pengertian Informasi.....	11
2.3.2	Kualitas Informasi.....	11
2.4	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	12
2.4.1	Pengertian Sistem Informasi.....	12
2.4.2	Komponen Sistem Informasi.....	12
2.5	Konsep Dasar Sistem Informasi Penjualan.....	14
2.5.1	Pengertian Sistem Informasi Penjualan.....	14
2.5.2	Pengertian Penjualan.....	14
2.5.3	Jenis-jenis Penjualan.....	14
2.5.4	Fungsi Penjualan.....	15
2.5.3	Jenis-jenis Penjualan.....	14
2.6	Konsep Dasar Teori Analisis.....	15
2.6.1	Analisis Kelemahan Sistem.....	15
2.6.2	Analisis Kelayakan.....	16
2.6.3	Analisis Kebutuhan Sistem.....	17
2.6.4	Analisis Biaya dan Manfaat.....	18
2.7	Konsep Dasar Pemodelan Sistem.....	19
2.7.1	Bagan Alir( <i>Flowchart</i> ).....	19
2.7.2	Diagram Alir Data( <i>Data Flow Diagram</i> ).....	20
2.8	Konsep Dasar Basis Data.....	20
2.8.1	Pengertian Basis Data.....	20
2.8.2	DBMS( <i>Database Management system</i> ).....	22
2.8.2.1	Pengertian DBMS.....	22
2.8.2.2	Komponen Utama DBMS.....	22
2.8.3	ERD( <i>Entity Relationship Diagram</i> ).....	24
2.9	Perangkat Lunak yang Digunakan.....	25
2.9.1	Sekilas Tentang Microsoft Visual Basic 6.0.....	25
2.9.2	Kemampuan Miscrosoft Visual Basic 6.0.....	26
2.9.3	Tampilan Layar Microsoft Visual Basic 6.0.....	27
2.9.3.1	Main Windows.....	27
2.9.3.2	Form Windows.....	27

2.9.3.3	Project Windows.....	28
2.9.3.4	Toolbar.....	29
2.9.3.5	Windows Properties.....	29
2.9.3.6	Code Windows.....	30
2.9.4	XAMPP.....	31
BAB III METODE PENELITIAN.....		33
3.1	Tinjauan Umum.....	33
3.1.1	Sejarah Family Baru Mobil.....	33
3.1.2	Tujuan Family Baru Mobil.....	33
3.1.3	Sistem Informasi Penjualan Family Baru Mobil.....	33
3.2	Analisis Sistem.....	34
3.2.1	Identifikasi Masalah.....	34
3.2.2	Analisis Kelemahan Sistem.....	35
3.3	Analisis Kebutuhan.....	39
3.3.1	Kebutuhan Fungsional.....	39
3.3.2	Kebutuhan Non Fungsional.....	40
3.3.2.1	Perangkat Keras( <i>Hardware</i> ).....	40
3.3.2.2	Perangkat Lunak( <i>Software</i> ).....	42
3.3.2.3	Sumber Daya Manusia( <i>Brainware</i> ).....	42
3.4	Analisis Kelayakan.....	42
3.4.1	Kelayakan Teknologi.....	43
3.4.2	Kelayakan Hukum.....	43
3.4.3	Kelayakan Operasional.....	43
3.4.4	Kelayakan Ekonomi.....	44
3.5	Analisis Biaya dan Manfaat.....	44
3.6	Perancangan Sistem.....	49
3.6.1	Perancangan Model.....	50
3.6.1.1	Perancangan <i>Flowchart system</i> .....	50
3.6.1.2	DFD( <i>Data Flow Diagram</i> ).....	52
3.6.1.3	Normalisasi.....	54
3.6.1.3.1	Normalisasi Bentuk Pertama.....	54

3.6.1.3.2	Normalisasi Bentuk Kedua.....	55
3.6.1.3.3	Normalisasi Bentuk Ketiga.....	55
3.6.1.4	Relasi Antar Tabel.....	56
3.6.1.5	Perancangan Tabel.....	57
3.7	Perancangan Antar Muka.....	61
3.7.1	Tampilan Rancangan Halaman Login.....	61
3.7.2	Tampilan Rancangan Halaman Utama.....	62
3.7.3	Tampilan Rancangan Halaman Mobil.....	62
3.7.4	Tampilan Rancangan Halaman Konsumen.....	63
3.7.5	Tampilan Rancangan Halaman Pembelian.....	63
3.7.6	Tampilan Rancangan Halaman Penjualan.....	64
3.7.7	Tampilan Rancangan Halaman Management User.....	64
3.7.8	Tampilan Rancangan Halaman Merk.....	65
3.7.9	Tampilan Rancangan Halaman Kategori.....	65
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM.....</b>		<b>66</b>
4.1	Pengertian Implementasi.....	66
4.2	Kegiatan Implementasi.....	66
4.2.1	Implementasi Database.....	66
4.2.2	Pembuatan Program.....	70
4.2.2.1	Halaman Login.....	70
4.2.2.2	Form Pembelian.....	72
4.2.2.3	Form Penjualan.....	73
4.2.3	Koneksi Database.....	74
4.3	Implementasi Pengujian Sistem.....	74
4.3.1	<i>White Box Testing</i> .....	74
4.3.2	<i>Black Box Testing</i> .....	76
4.4	Instalasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i> .....	77
4.4.1	Instalasi <i>Hardware</i> .....	77
4.4.2	Instalasi <i>Software</i> .....	77
4.5	Manual Program.....	78
4.5.1	Form <i>Login</i> .....	78





4.5.2	Form Menu Utama.....	78
4.5.3	Form Konsumen.....	79
4.5.4	Form Mobil.....	80
4.5.5	Form Merk.....	80
4.5.6	Form Kategori.....	81
4.5.7	Form User.....	82
4.5.8	Form Transaksi Pembelian.....	82
4.5.9	Form Transaksi Penjualan.....	83
4.5.10	Form Laporan Mobil.....	83
4.5.11	Form Laporan Konsumen.....	84
4.5.12	Form Laporan Pembelian.....	84
4.3.13	Form Laporan Penjualan.....	85
4.5.14	Form Laporan User.....	85
<b>BAB V PENUTUP.....</b>		<b>86</b>
5.1	Kesimpulan.....	86
5.2	Saran.....	86
Daftar Pustaka.....		87

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Tabel Perbandingan Penelitian.....	8
Tabel 3.1	Analisis Kinerja.....	36
Tabel 3.2	Analisis Informasi.....	36
Tabel 3.3	Analisis Ekonomi.....	37
Tabel 3.4	Analisis Kendali.....	38
Tabel 3.5	Analisis Efisiensi.....	39
Tabel 3.6	Analisis Pelayanan.....	39
Tabel 3.7	Kebutuhan fungsional berdasarkan level user.....	40
Tabel 3.8	Spesifikasi perangkat keras untuk membuat program.....	40
Tabel 3.9	Spesifikasi minimum perangkat untuk menjalankan program.....	41
Tabel 3.10	Rincian harga perangkat keras.....	41
Tabel 3.11	Rincian biaya perangkat lunak untuk menjalankan aplikasi.....	42
Tabel 3.12	Rincian biaya dan manfaat.....	45
Tabel 3.13	keputusan analisis biaya dan manfaat.....	49
Tabel 3.14	Normalisasi pertama.....	54
Tabel 3.15	Normalisasi kedua.....	55
Tabel 3.16	Normalisasi ketiga.....	56
Tabel 3.17	Tabel Mobil.....	58
Tabel 3.18	Tabel Konsumen.....	58
Tabel 3.19	Tabel User.....	59
Tabel 3.20	Tabel Pembelian.....	59
Tabel 3.21	Tabel penjualan.....	60
Tabel 3.22	Tabel Kategori.....	60
Tabel 3.23	Tabel Merk.....	60
Tabel 4.1	Hasil Pengujian Terhadap Sistem.....	76

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Simbol dalam <i>Flowchart</i> .....	19
Gambar 2.2	Simbol dalam <i>Data Flow Diagram</i> .....	20
Gambar 2.3	Tampilan Utama Visual Basic 6.0.....	27
Gambar 2.4	Tampilan Form pada Visual Basic 6.0.....	28
Gambar 2.5	Tampilan Project pada Visual Basic 6.0.....	28
Gambar 2.6	Tampilan Toolbox pada Visual Basic 6.0.....	29
Gambar 2.7	Tampilan Properties pada Visual Basic 6.0.....	30
Gambar 2.8	Tampilan Jendela kode Visual Basic 6.0.....	30
Gambar 3.1	<i>Flowchart</i> .....	51
Gambar 3.2	Diagram Konteks.....	52
Gambar 3.3	DFD Level 1.....	53
Gambar 3.4	Relasi Antar Tabel.....	57
Gambar 3.5	Rancangan Halaman Login.....	61
Gambar 3.6	Tampilan Rancangan Halaman Utama.....	62
Gambar 3.7	Tampilan Rancangan Halaman Mobil.....	62
Gambar 3.8	Tampilan Rancangan Halaman Konsumen.....	63
Gambar 3.9	Tampilan Rancangan Halaman Pembelian.....	63
Gambar 3.10	Tampilan Rancangan Halaman Penjualan.....	64
Gambar 3.11	Tampilan Halaman Managemen User.....	64
Gambar 3.12	Tampilan Halaman Merk.....	65
Gambar 3.13	Tampilan Halaman Kategori.....	65
Gambar 4.1	Database db_fbm.....	67
Gambar 4.2	Tabel Mobil.....	67
Gambar 4.3	Tabel Konsumen.....	68
Gambar 4.4	Tabel Pembelian.....	68
Gambar 4.5	Tabel Penjualan.....	69
Gambar 4.6	Tabel Merk.....	69
Gambar 4.7	Tabel Kategori.....	69
Gambar 4.8	Tabel User.....	70

Gambar 4.9	Halaman Login.....	70
Gambar 4.10	<i>Source code</i> halaman login.....	71
Gambar 4.11	Form Pembelian.....	72
Gambar 4.12	<i>Source code</i> halaman form pembelian.....	72
Gambar 4.13	Form Penjualan.....	73
Gambar 4.14	<i>Source code</i> halaman form penjualan.....	73
Gambar 4.15	<i>Source code</i> Koneksi Database.....	74
Gambar 4.16	<i>White Box Testing</i> pada form Login.....	75
Gambar 4.17	<i>White Box Testing source code</i> form login.....	75
Gambar 4.18	Interface Form Login.....	78
Gambar 4.19	Interface Form Menu Utama.....	79
Gambar 4.20	Interface Form Konsumen.....	79
Gambar 4.21	Interface Form Mobil.....	80
Gambar 4.22	Interface Form Merk.....	81
Gambar 4.23	Interface Form Kategori.....	81
Gambar 4.24	Interface Form Laporan User.....	82
Gambar 4.25	Interface Form Pembelian.....	82
Gambar 4.26	Interface Form Penjualan.....	83
Gambar 4.27	Interface Form Laporan Mobi.....	83
Gambar 4.28	Interface Form Laporan Konsumen.....	84
Gambar 4.29	Interface Form Laporan Pembelian.....	84
Gambar 4.30	Interface Form Laporan Penjualan.....	85
Gambar 4.31	Interface Form Laporan User.....	85



## INTISARI

Sistem informasi telah banyak digunakan oleh perusahaan besar maupun kecil untuk membantu menyimpan data dan mempermudah mencari data. Pembuatan sistem informasi berbasis-desktop yang akan dilakukan pada Family Baru Mobil ini bertujuan untuk membantu mengolah data penjualan dan pembelian mobil sehingga lebih aman dan lebih mudah diakses apabila ingin mencari suatu data.

Selama ini Family Baru Mobil masih menggunakan pembukuan manual yaitu ditulis menggunakan kertas sehingga apabila terdapat suatu kasus atau keadaan dimana harus mencari identitas pembeli dan penjual atau identitas mobil itu sendiri mengalami kesulitan karena harus mencari pada setiap buku dan tidak menuntut kemungkinan data tersebut sudah hilang, untuk itu sistem informasi penjualan pada Family Baru Mobil Yogyakarta diharapkan dapat membantu dan menjadi solusi dari permasalahan yang dialami oleh Family Baru Mobil.

**Kata Kunci :** Sistem, Informasi, Penjualan, Desktop, Family Baru Mobil  
Yogyakarta

## ***ABSTRACT***

The information system has been widely used by large and small companies to help store the data and make it easier to find data. Making the desktop-based information system that will be performed on the Family Baru Mobil aims to help record sales data and purchase of cars that are safer and more accessible if you want to look for the data.

Family Baru Mobil is still using manual bookkeeping that is written using paper so that if there is a case or a situation where the need to seek the identity of the buyer and the seller or the identity of the car itself having trouble of having to look for in each book, and probably has been lost. Therefore the design of selling information system at the Family Baru Mobil Yogyakarta is expected to help and be a solution of the problem on the Family Baru Mobil.

***Keyword:*** System, Information, Desktop, Selling, Family Baru Mobil Yogyakarta