

**MEMBANGUN WEBSITE DINAMIS SEBAGAI MEDIA
PEMBELAJARAN BAHASA JAWA**

SKRIPSI



disusun oleh
Anita Sekar Kusumadewi
15.21.0927

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**MEMBANGUN WEBSITE DINAMIS SEBAGAI MEDIA
PEMBELAJARAN BAHASA JAWA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Teknik Informatika



disusun oleh
Anita Sekar Kusumadewi
15.21.0927

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

MEMBANGUN WEBSITE DINAMIS SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN BAHASA JAWA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Anita Sekar Kusumadewi

15.21.0927

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 3 Desember 2015

Dosen Pembimbing,

Erik Hadi Saputra, S.Kom., M.Eng.

NIK. 19030210

PENGESAHAN

SKRIPSI

MEMBANGUN WEBSITE DINAMIS SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN BAHASA JAWA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Anita Sekar Kusumadewi

15.21.0927

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 18 November 2016

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Erik Hadi Saputra, S.Kom., M.Eng.
NIK. 190302107

Tanda Tangan

Hartatik, S.T., M.Sc.
NIK. 190302232

Windha Mega Pradnya D, M.Kom.
NIK. 190302185

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 15 Desember 2016

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 13 Desember 2016

Meterai

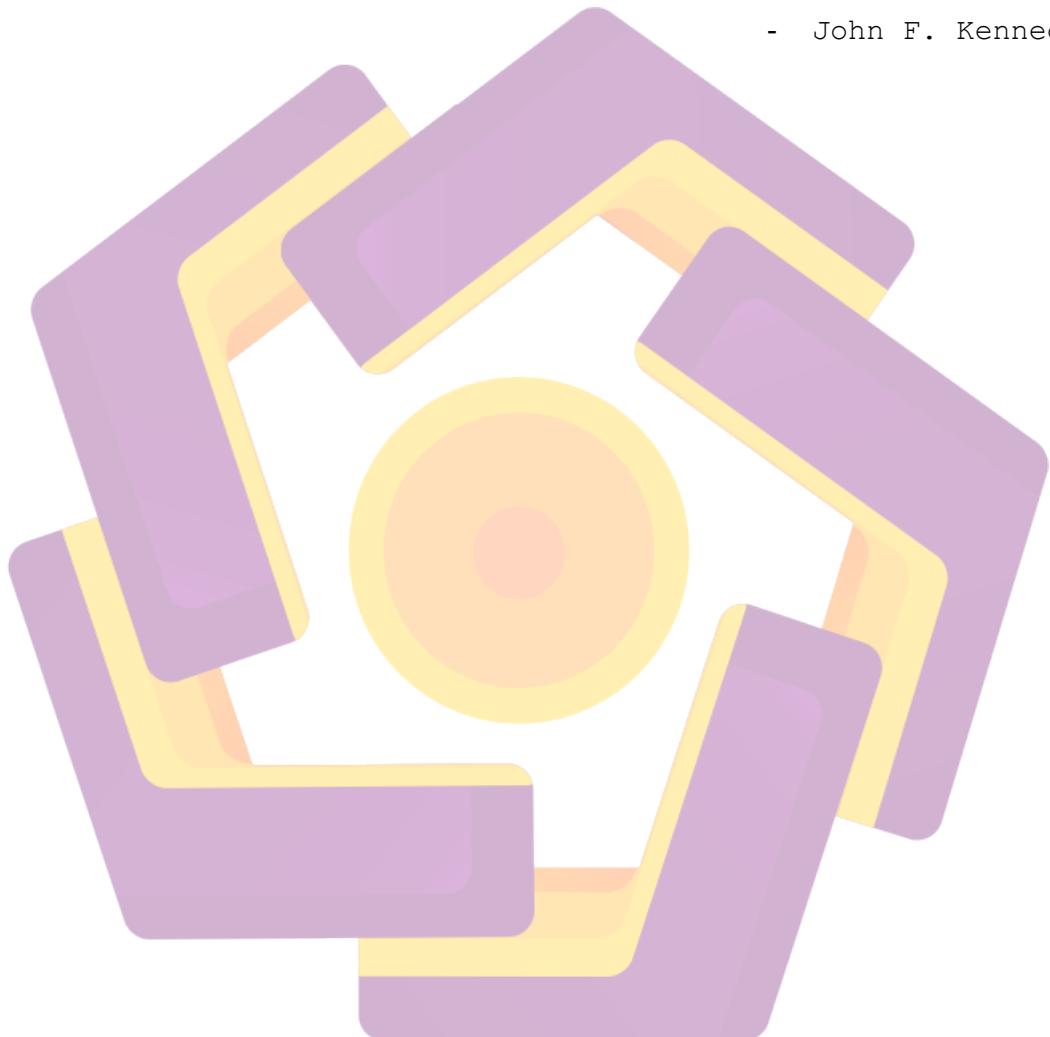
Anita Sekar Kusumadewi

NIM. 15.21.0927

MOTO

Every accomplishment starts with the decision to try

- John F. Kennedy



PERSEMBAHAN

Untuk Mama, Endah Sekarmiatun

Untuk Bapak, Kuswito

Untuk adik – adikku Aprilia Kusumawardani dan Rizky Akbar Kusumadewa

Untuk sahabat dan teman – teman yang tak bisa disebut satu per satu

Untuk Keluarga Besar Soepardjo Oetoyo



p.s. untuk Bleki, Chiko, Lily, Shiro, dan map sapi

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrahim...

Puji syukur Alhamdulillah atas karunia dan nikmat dari Allah sehingga skripsi ini berhasil dirampungkan serta mendapat nilai yang cukup memuaskan dari para pengaji.

Tak lupa saya ucapan terima kasih yang sebesar – besarnya dan sebanyak – banyaknya kepada berbagai pihak.

1. Kedua orang tua tercinta yang selalu mendukung.
2. Kedua adikku yang juga selalu mendukung.
3. STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan berbagai kenangan.
4. Bapak Erik Hadi Saputra, S.Kom., M. Eng. Yang sangat membantu kelancaran skripsi ini.
5. Eyang Soeharmi Soepardjo Oetoyo.
6. BFF sejak TK, anak – anak eks An Nur, TI D.
7. Ibu Hartatik, S.T., M.Sc., dan Ibu Windha Mega Pradnya D, M.Kom.
8. Rumpun Soepardjo.
9. Pihak lain yang sayang sekali tidak bisa ditulis satu per satu di sini karena terlalu banyak.

Semoga penelitian skripsi ini dapat menjadi referensi untuk penelitian selanjutnya yang lebih baik lagi.

Klaten, 13 Desember 2016

Anita Sekar Kusumadewi

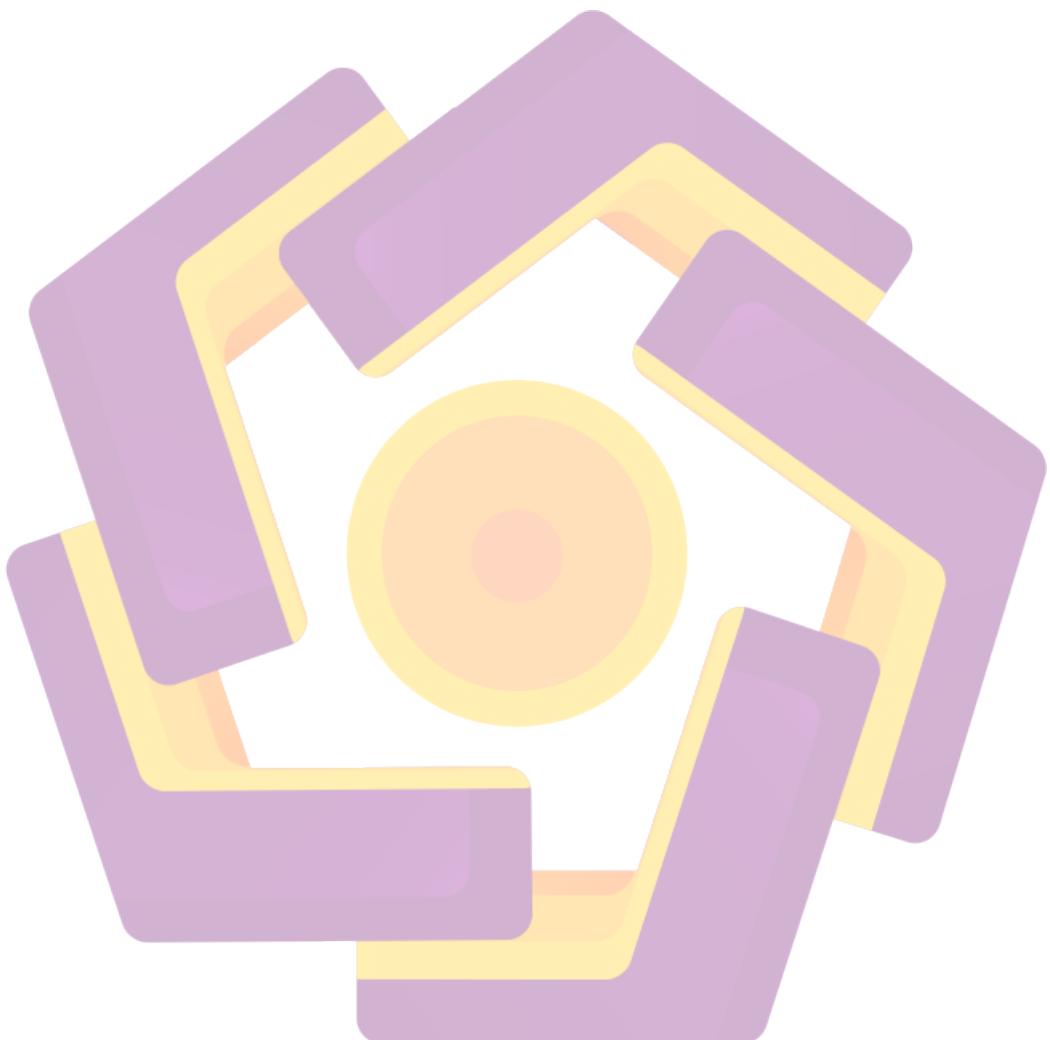
DAFTAR ISI

JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
MOTO	v
PERSEMBERAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	2
1.5 Metode Penelitian	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.5.2 Metode Analisis	3
1.5.3 Metode Perancangan	3
1.5.4 Metode Pengembangan	3
1.5.5 Metode <i>Testing</i>	3
1.6 Sistematika Penulisan Laporan Penelitian	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Dasar Teori	6
2.2.1 <i>Hyper Text Markup Language (HTML)</i>	7
2.2.2 <i>Cascading Style Sheet (CSS)</i>	8

2.2.3 PHP	9
2.2.4 MySQL	9
2.2.5 <i>Website</i> Dinamis	9
2.2.6 Media Pembelajaran	10
2.3 Konsep Pemodelan Sistem	10
2.3.1 Bagan Alir	10
2.4 Konsep Basis Data	11
2.4.1 <i>Structured Query Language</i>	11
2.4.1.1 <i>Data Definition Language</i>	12
2.4.1.2 <i>Data Manipulation Language</i>	12
2.4.2 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	13
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	15
3.1 Tinjauan Umum	15
3.2 Analisis Kebutuhan	15
3.2.1 Kebutuhan Perangkat Keras	15
3.2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	16
3.2.3 Kebutuhan Fungsional	18
3.2.4 Kebutuhan Pengguna	18
3.2.5 Kebutuhan Informasi	18
3.3 Perancangan Sistem	19
3.3.1 Perancangan Proses	19
3.3.1.1 <i>Flowchart</i> Sistem (Bagan Alir Sistem)	19
3.3.1.2 Bagan Alir Program	20
3.3.2 Perancangan Basis Data	21
3.3.2.1 ERD	21
3.3.2.2 Hubungan Antar Tabel	22
3.3.2.3 Struktur Tabel	23
3.4 Perancangan Antarmuka	25
3.4.1 Perancangan Antarmuka Admin	25
3.4.1.1 Menu <i>Login</i> Admin	25
3.4.1.2 Menu Utama Admin	26

3.4.1.3 Menu Tulis	26
3.4.1.4 Menu Kelola Tag	27
3.4.2 Perancangan Antarmuka Pengguna	27
3.4.2.1 Menu Utama Pengguna	27
3.4.2.2 Menu Hubungi Kami	28
3.4.2.3 Menu Diskusi	29
3.5 Perancangan Struktur Aplikasi	29
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	32
4.1 Basis Data dan Tabel	32
4.1.1 Basis Data	32
4.1.2 Tabel	33
4.2 Antar Muka	34
4.2.1 Antar Muka Admin	34
4.2.1.1 <i>Login Admin</i>	34
4.2.1.2 <i>Header Admin</i>	35
4.2.2 Antar Muka Pengguna	36
4.2.2.1 Halaman Beranda	36
4.2.2.2 Halaman Hubungi Kami	37
4.2.2.3 Halaman Diskusi	38
4.3 Koneksi Antar Muka dengan Basis Data	38
4.4 <i>White Box Testing</i>	40
4.5 <i>Black Box Testing</i>	40
4.6 Implementasi	41
4.6.1 Pemilihan <i>Domain</i>	42
4.6.2 Pemilihan <i>Hosting</i>	42
4.6.3 <i>Upload File ke Hosting</i>	43
4.6.3.1 Impor dan Ekspor Basis Data	43
4.6.3.2 <i>Upload File</i>	46
4.7 Pemeliharaan Sistem	47
BAB V PENUTUP	48
5.1 Kesimpulan	48

5.2 Saran	48
DAFTAR PUSTAKA	50



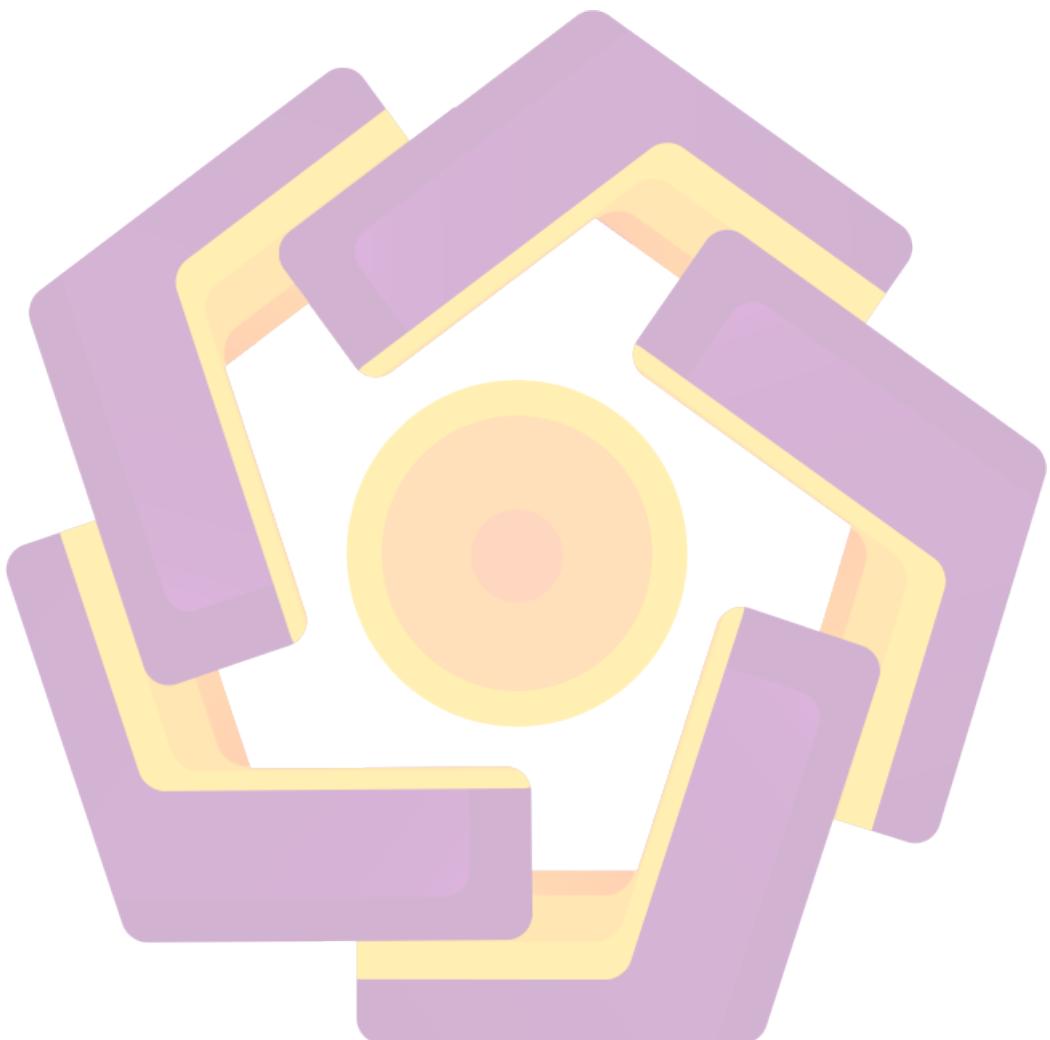
DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan <i>client side scripting</i> dan <i>server side scripting</i>	6
Tabel 2.2 Contoh elemen baru HTML 5	7
Tabel 2.3 Simbol pada <i>flowchart</i>	10
Tabel 2.4 Perintah – perintah dalam DDL	12
Tabel 2.5 Perintah – perintah dalam DML	12
Tabel 3.1 Struktur tabel admin	23
Tabel 3.2 Struktur tabel artikel	24
Tabel 3.3 Struktur tabel tag	24
Tabel 3.4 Struktur tabel diskusi	24
Tabel 3.5 Struktur tabel pesan	25
Tabel 3.6 Susunan menu	29
Tabel 4.1 Uji <i>black box</i>	41
Tabel 4.2 Spesifikasi <i>hosting</i>	42

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Lambang <i>entity set</i>	13
Gambar 2.2 Lambang <i>relationship set</i>	14
Gambar 2.3 Lambang atribut	14
Gambar 3.1 Antarmuka sublime text	17
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> sistem	20
Gambar 3.3 <i>Flowchart</i> program	21
Gambar 3.4 ERD	22
Gambar 3.5 Hubungan antar tabel	23
Gambar 3.6 Rancangan <i>login</i> admin	25
Gambar 3.7 Rancangan menu utama admin	26
Gambar 3.8 Rancangan menu tulis	26
Gambar 3.9 Rancangan menu kelola tag	27
Gambar 3.10 Rancangan menu pengguna	27
Gambar 3.11 Rancangan antarmuka <i>form</i> pesan	28
Gambar 3.12 Rancangan antarmuka <i>form</i> diskusi	29
Gambar 4.1 Membuat basis data	32
Gambar 4.2 Membuat tabel pada basis data	33
Gambar 4.3 Tabel dalam basis data	34
Gambar 4.4 Halaman <i>login</i> admin	34
Gambar 4.5 Tampilan <i>header</i> admin	35
Gambar 4.6 <i>Header</i> admin setelah diletakkan pada sebuah halaman	36
Gambar 4.7 Halaman utama pengguna	37
Gambar 4.8 Halaman hubungi kami	37
Gambar 4.9 Halaman diskusi	38
Gambar 4.10 Contoh penambahan data	39
Gambar 4.11 Tampilan pada antar muka setelah penambahan data	40
Gambar 4.12 Eksport basis data	44
Gambar 4.13 Halaman <i>login</i> cPanel	44
Gambar 4.14 Membuat basis data baru	45

Gambar 4.15 Membuat <i>username</i> dan <i>password</i> di cPanel	45
Gambar 4.16 Penambahan <i>user</i> ke <i>database</i>	46
Gambar 4.17 Hasil unggah <i>folder</i>	47
Gambar 4.18 <i>Backup</i> data	47



INTISARI

Bahasa Jawa merupakan salah satu bahasa daerah yang ada di Indonesia dan penggunaannya tersebar dimana-mana baik di dalam negeri maupun luar negeri. Orang Jawa yang merantau membuat Bahasa Jawa familiar untuk orang non Jawa, sedangkan orang non Jawa yang merantau ke Jawa terbiasa dengan lingkungan berbahasa Jawa sehingga muncul ketertarikan untuk memahami Bahasa Jawa. Permasalahan yang muncul adalah orang yang ingin belajar Bahasa Jawa kepada orang Jawa asli terkadang mendapat informasi yang tidak tepat.

Pada skripsi ini peneliti mencoba membuat sebuah aplikasi berupa *website* sebagai media yang dapat dipercaya untuk belajar Bahasa Jawa. Perancangan menggunakan bagan alir, perancangan basis data, perancangan antarmuka, dan relasi antar tabel. *Website* dirancang sederhana menggunakan HTML, PHP, CSS, dan MySQL. Data pembelajaran diperoleh dari buku dan diskusi antar pengunjung *website*.

Hasil dari aplikasi berbasis *web* ini merupakan aplikasi yang informatif, sehingga pengguna dapat menggunakannya dengan mudah. Aplikasi ini dapat membantu siapa saja yang tertarik memahami Bahasa Jawa.

Kata kunci : media, belajar, *website*, Bahasa Jawa, html, php, css, mysql.

ABSTRACT

Javanese language is one of the local languages in Indonesia and its use spread everywhere both domestically and abroad. Javanese people who go abroad make the Javanese language familiar to the non-Java, while the non-Java who go to Java used to be with the Javanese language environment so that it appears an interest to understand the Javanese language. The problems that arise are those who want to learn the Javanese language to the native Java are sometimes provided incorrect information.

In this thesis, the researcher tried to make an application in the form of a website as a media that can be trusted to learn the Javanese language. The design uses flowcharts, database design, interface design, and the relationships between tables. Designed a simple website using HTML, PHP, CSS and MySQL. Data for learning obtained from book and discussion among visitors.

The results of this web-based application is an informative application, so users can use it easily. This application can help anyone who are interested in understanding the Javanese language.

Keyword : media, learning, Javanese Language, html, php, css, mysql.

