

**PEMBUATAN *COMPANY PROFILE* MADRASAH ALIYAH  
RIYADLOTUT THALABAH REMBANG SEBAGAI  
MEDIA PROMOSI**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**A. Khariz Wibowo**

**11.12.5562**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2016**

**PEMBUATAN *COMPANY PROFILE* MADRASAH ALIYAH  
RIYADLOTUT THALABAH REMBANG SEBAGAI  
MEDIA PROMOSI**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

**A. Khariz Wibowo**

**11.12.5562**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2016**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PEMBUATAN *COMPANY PROFILE* MADRASAH ALIYAH  
RIYADLOTUT THALABAH REMBANG SEBAGAI  
MEDIA PROMOSI**


yang dipersiapkan dan disusun oleh

**A. Khariz Wibowo**

**11.12.5562**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 12 Januari 2015

Dosen Pembimbing,

  
**Agus Purwanto, M.Kom**  
**NIK. 190302229**

**PENGESAHAN**  
**SKRIPSI**  
**PEMBUATAN *COMPANY PROFILE* MADRASAH ALIYAH**  
**RIYADLOTUT THALABAH REMBANG SEBAGAI**  
**MEDIA PROMOSI**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**A. Khariz Wibowo**

**11.12.5562**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 17 November 2016

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom**  
**NIK. 190302047**

**Agus Purwanto, M.Kom**  
**NIK. 190302229**

**Bayu Setiaji, M.Kom**  
**NIK. 190302216**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 30 November 2016

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 29 November 2016

  
A. Khairi Wibowo  
NIM 14.12.5562

## MOTTO

Berhentilah mengeluh atas takdir yang tak bisa mengubahmu, karena tak ada yang  
pelu kamu kalahkan. Cukup ubahlah dirimu saat ini.

Jangan selalu memilih jalan yang mudah, seperti air yang selalu mengalir ke  
tempat rendah, tiba-tiba kita sdh ada di tempat paling dasar.

Kita hidup pada masa kini, kita bermimpi untuk masa depan, tapi kita belajar  
kebenaran abadi dari masa lalu.

Hidup itu sederhana. Ketika sudah membuat pilihan, tidak perlu menoleh  
kebelakang.

"Kerjakan kebaikan meskipun kamu anggap itu kecil, sebab engkau tidak tahu  
kebaikan mana yang memasukanmu ke surga" Hasan Al-Bashri

“Barang siapa bersungguh-sungguh, sesungguhnya kesungguhannya itu adalah  
untuk dirinya sendiri”

Al-Ankabut, ayat 6

## PERSEMBAHAN

Puji syukur senantiasa terucap kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan nikmat yang luar biasa kepada setiap hamba-Nya. Shalawat serta salam selalu tercurah kepada Nabi Muhammad SAW.

Skripsi ini saya persembahkan kepada pihak-pihak yang telah memberikan dukungan. Skripsi ini di dedikasikan untuk :

1. Kedua Orang Tua, yang telah memberikan dukungan baik moril maupun materiil. Untuk doa dan perhatian serta kesabarannya membimbing dan mengajarkan segala hal.
2. Mas, mbak, dan adik ku tercinta, semua keluarga besar baik dari bapak maupun ibu. Terima kasih atas petuah, nasihat, serta doanya.
3. Madrasah Aliyah Riyadhotut Thalabah, yang telah memberikan izin tempat penelitian skripsi.
4. Teman-teman 11-S1SI-03, yang telah banyak memberikan kenangan di kampus ungu tercinta. Terima kasih atas dukungan, kritik, dan sarannya semoga kita semuanya sukses dengan jalan masing-masing.
5. Terimakasih buat teman-teman kost BEKECOT dan kost WIRA 1. Terima kasih tingkah gila dan lucu kalian. Semoga kita jadi sahabat sejati.
6. Teman satu komplotan waktu kuliah (Prima, Ardian, Noviar, Jedi, Ferry, Yonda, Angger, Laka, Tria)

## KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT, atas limpahan rahmat dan hidayah-Nya bagi penulis sehingga penulis mampu menyelesaikan proses penyusunan skripsi yang merupakan salah satu prasyarat untuk meraih gelar Sarjana Komputer.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini tidak lepas dari adanya kerjasama dan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu dengan segenap kerendahan hati pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak berikut:

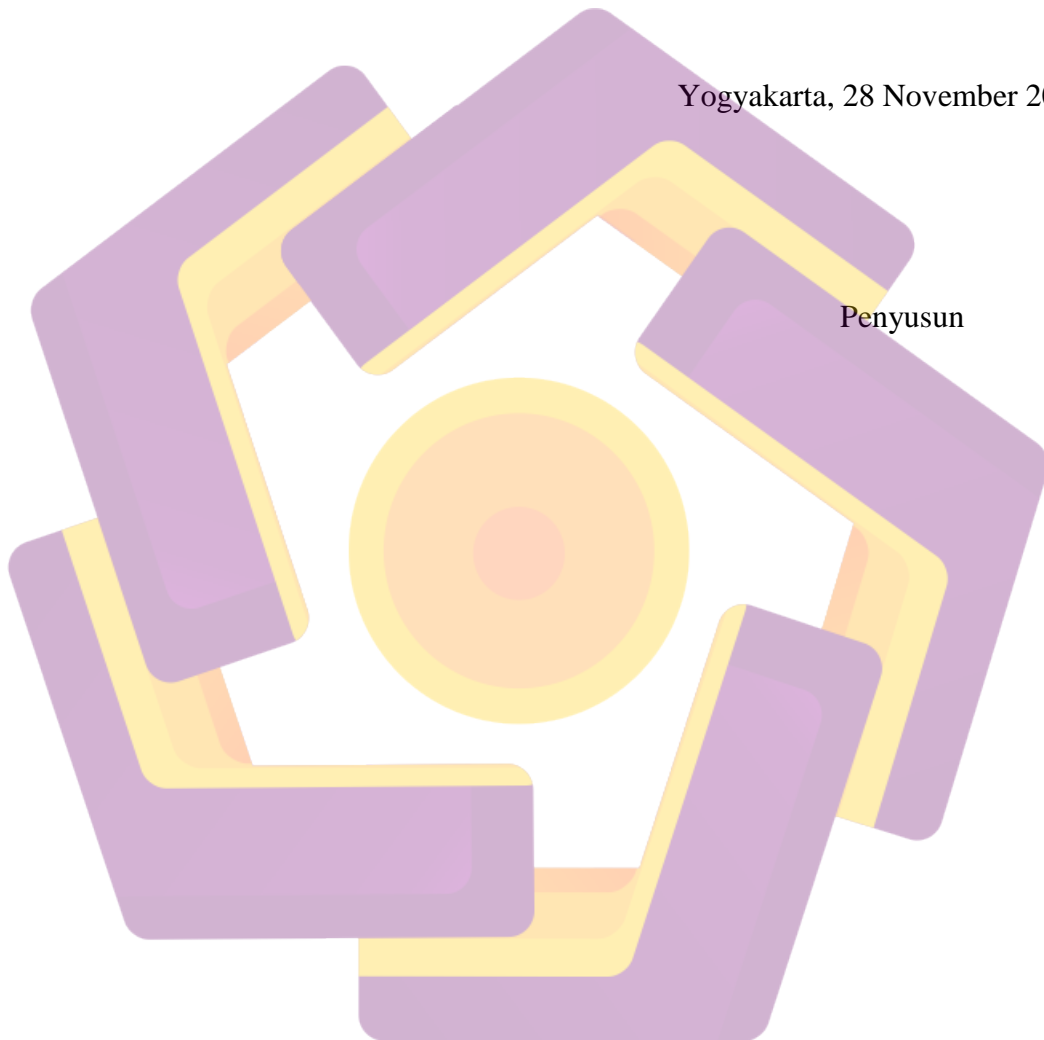
1. M.Suyanto, Prof., Dr., MM. selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Agus Purwanto, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing yang telah meluangkan waktunya untuk membimbing penulis dengan penuh kesabaran.
3. Orang Tua penulis yang telah mendoakan dan memberi dukungannya.
4. Bapak dan Ibu Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.
5. Semua pihak yang telah membantu baik dukungan moril maupun materiil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian skripsi ini.
6. Terimakasih buat Abdul, Inung, Prima, Ihsan, Kevin yang selalu memberikan motivasi untuk menyelesaikan skripsi.
7. Seluruh pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan Skripsi ini.



Penulis menyadari bahwa pembuatan Skripsi ini jauh dari sempurna, oleh karena itu saran dan kritik yang bersifat membangun sangat penulis harapkan demi sempurnanya skripsi ini. Namun, penulis tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 28 November 2016

Penyusun



## DAFTAR ISI

|  |                                     |
|--|-------------------------------------|
| JUDUL .....                                    | i                                   |
| PERSETUJUAN .....                              | ii                                  |
| PENGESAHAN .....                               | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| PERNYATAAN .....                               | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| MOTTO .....                                    | v                                   |
| PERSEMBAHAN .....                              | vi                                  |
| KATA PENGANTAR .....                           | vii                                 |
| DAFTAR ISI .....                               | ix                                  |
| DAFTAR GAMBAR .....                            | xiii                                |
| DAFTAR TABEL .....                             | xv                                  |
| INTISARI .....                                 | xvi                                 |
| <i>ABSTRACT</i> .....                          | xvii                                |
| <b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....                 | <b>1</b>                            |
| 1.1 Latar Belakang .....                       | 1                                   |
| 1.2 Rumusan Masalah .....                      | 2                                   |
| 1.3 Batasan Masalah .....                      | 2                                   |
| 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian .....         | 3                                   |
| 1.5 Metode Penelitian .....                    | 3                                   |
| 1.5.1 Metode Pengumpulan Data .....            | 3                                   |
| 1.5.2 Metode Analisis .....                    | 4                                   |
| 1.5.3 Metode Perancangan .....                 | 4                                   |
| 1.5.4 Metode Evaluasi ( <i>Testing</i> ) ..... | 5                                   |
| 1.5.5 Sistematik Penulisan .....               | 5                                   |
| <b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....             | <b>7</b>                            |
| 2.1 Tinjauan Pustaka .....                     | 7                                   |
| 2.2 <i>Company profile</i> .....               | 8                                   |
| 2.3 Definisi Multimedia .....                  | 8                                   |
| 2.4 Elemen-Elemen Multimedia .....             | 9                                   |

|   |           |
|---|-----------|
| 2.5 Struktur Aplikasi Multimedia .....                | 12        |
| 2.5.1 Struktur Linier .....                           | 12        |
| 2.5.1 Struktur Menu .....                             | 12        |
| 2.5.2 Struktur Herarki .....                          | 13        |
| 2.5.3 Struktur Jaringan .....                         | 14        |
| 2.5.4 Struktur Kombinasi .....                        | 14        |
| 2.6 Siklus Pengembangan Multimedia .....              | 15        |
| 2.7 Promosi .....                                     | 20        |
| 2.7.1 Pengertian Promosi .....                        | 20        |
| 2.8 Metode Analisis .....                             | 22        |
| 2.8.1 Analisis Kebutuhan .....                        | 22        |
| 2.8.2 Analisis SWOT .....                             | 23        |
| 2.9 Teori Pengujian Sistem .....                      | 25        |
| 2.9.1 <i>Black Box Testing</i> .....                  | 25        |
| 2.9.2 <i>White Box Testing</i> .....                  | 25        |
| 2.10 Pengolahan Data Kuesioner .....                  | 26        |
| 2.10.1 Skala Likert .....                             | 26        |
| 2.10.2 Rumus Persentase .....                         | 26        |
| <b>BAB III ANALISIS DANPERANCANGAN</b> .....          | <b>28</b> |
| 3.1 Tinjauan Umum .....                               | 28        |
| 3.1.1 Sejarah Berdirinya MA Riyadlotut Thalabah ..... | 28        |
| 3.1.2 Visi dan Misi .....                             | 29        |
| 3.1.3 Struktur Organisasi .....                       | 31        |
| 3.2 Hasil Pengamatan .....                            | 31        |
| 3.3 Mendefinisikan Masalah .....                      | 33        |
| 3.4 Studi Kelayakan .....                             | 36        |
| 3.4.1 Kelayakan Teknologi .....                       | 36        |
| 3.4.2 Analisis Kelayakan Hukum .....                  | 37        |
| 3.4.3 Analisis Kelayakan Operasional .....            | 37        |
| 3.5 Analisis Kebutuhan Sistem .....                   | 37        |
| 3.5.1 Kebutuhan Fungsional .....                      | 37        |

|               |  |           |
|---------------|--|-----------|
| 3.5.2         | Kebutuhan Non Fungsional.....                          | 38        |
| 3.5.3         | Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....                | 38        |
| 3.6           | Merancang Konsep.....                                  | 39        |
| 3.7           | Merancang Isi.....                                     | 39        |
| 3.8           | Merancang Naskah.....                                  | 40        |
| 3.9           | Merancang Desain Aplikasi .....                        | 43        |
| 3.9.1         | Desain Intro.....                                      | 43        |
| 3.9.2         | Desain Home.....                                       | 43        |
| 3.9.3         | Desain Profile.....                                    | 44        |
| 3.9.4         | Desain Menu Fasilitas.....                             | 45        |
| 3.9.5         | Desain Menu Ekskul.....                                | 46        |
| 3.9.6         | Desain Menu Pendaftaran.....                           | 47        |
| <b>BAB IV</b> | <b>IMPLEMANTASI DAN PEMBAHASAN.....</b>                | <b>48</b> |
| 4.1           | Memproduksi Sistem .....                               | 48        |
| 4.1.1         | Pembuatan Background Utama.....                        | 48        |
| 4.1.2         | Pembuatan Menu Tampilan Program .....                  | 50        |
| 4.1.3         | Pembuatan Tombol .....                                 | 53        |
| 4.1.4         | Pembuatan Animasi .....                                | 54        |
| 4.1.5         | Memasukkan File Audio ke software Adobe Flash CS6..... | 56        |
| 4.1.6         | Memasukkan File Video ke Adobe Flash CS6.....          | 57        |
| 4.1.7         | Penggunaan Action Script.....                          | 58        |
| 4.1.8         | Membuat File .exe.....                                 | 60        |
| 4.2           | Pengujian Sistem.....                                  | 61        |
| 4.2.1         | <i>Black Box Testing</i> .....                         | 61        |
| 4.2.2         | <i>White Box Testing</i> .....                         | 63        |
| 4.3           | Implementasi.....                                      | 64        |
| 4.3.1         | Manual Aplikasi.....                                   | 65        |
| 4.3.2         | Pemeliharaan Sistem .....                              | 69        |
| 4.4           | Pembahasan.....  | 70        |
| 4.5           | Kuesioner .....  | 73        |

|                      |    |
|----------------------|----|
| BAB V PENUTUP.....   | 82 |
| 5.1 Kesimpulan ..... | 82 |
| 5.2 Saran.....       | 82 |
| DAFTAR PUSTAKA.....  | 84 |



## DAFTAR GAMBAR

|   |    |
|---|----|
| Gambar 2.1 Struktur Linear .....  | 12 |
| Gambar 2.2 Struktur Menu .....  | 13 |
| Gambar 2.3 Struktur Herarki .....   | 13 |
| Gambar 2.4 Struktur Jaringan .....  | 14 |
| Gambar 2.5 Struktur Kombinasi.....  | 15 |
| Gambar 2.6 Siklus Pengembangan Sistem Multimedia .....                              | 16 |
| Gambar 2.7 Rumus Persentase .....   | 27 |
| Gambar 3.1 Struktur Organisasi MA Riyadlotut Thalabah .....                         | 31 |
| Gambar 3.2 Brosur Pendaftaran SiswaBaru MA Riyadlotut Thalabah.....                 | 32 |
| Gambar 3.3 Rancangan Aplikasi <i>Company Profile</i> MA Riyadlotut Thalabah .....   | 41 |
| Gambar 3.4 Desain Menu Intro .....  | 43 |
| Gambar 3.5 Desain Menu Home .....   | 43 |
| Gambar 3.6 Desain Menu Profile.....   | 44 |
| Gambar 3.7 Desain Menu Fasilitas .....  | 45 |
| Gambar 3.8 Desain Menu Ekskul.....  | 46 |
| Gambar 3.9 Desain Menu Pendaftaran.....   | 47 |
| Gambar 4.1 Tampilan Dukomen Baru Adobe illustrator .....                            | 49 |
| Gambar 4.2 Tampilan Background Utama .....  | 49 |
| Gambar 4.3 Tampilan Cara Penyimpanan .....  | 50 |
| Gambar 4.4 Tampilan Lembar Kerja Baru Adobe Flash CS6.....                          | 51 |
| Gambar 4.5 Tampilan <i>import to library</i> Menu <i>file</i> Adobe Flash CS6 ..... | 51 |
| Gambar 4.6 Tampilan Menu Utama Aplikasi .....                                       | 52 |
| Gambar 4.7 Tampilan <i>Timeline</i> Setelah Dipecah Beberapa <i>Layer</i> .....     | 52 |
| Gambar 4.8 Tampilan Jam, Tanggal, Hari, Bulan, dan Tahun.....                       | 53 |
| Gambar 4.9 Tampilan Tombol Home.....  | 54 |
| Gambar 4.10 Tampilan Tombol Sejarah .....   | 54 |
| Gambar 4.11 Animasi Musik.....  | 55 |
| Gambar 4.12 Instance Name .....   | 55 |

|  |    |
|--|----|
| Gambar 4.13 <i>Movie Clip</i> Tombol Home.....                               | 56 |
| Gambar 4.14 <i>Movie Clip</i> Tombol Sejarah .....                           | 56 |
| Gambar 4.15 <i>Import File</i> Adobe Flash CS6.....                          | 57 |
| Gambar 4.16 <i>Import File Audio</i> Adobe FlashCS6.....                     | 57 |
| Gambar 4.17 <i>Import File Video</i> Adobe Flash CS6.....                    | 58 |
| Gambar 4.18 <i>Script</i> Tampilan Jam, Tanggal, Hari, Bulan, dan Tahun..... | 59 |
| Gambar 4.19 <i>Script</i> Full Screen .....                                  | 59 |
| Gambar 4.20 <i>Script</i> Pindah Halaman .....                               | 60 |
| Gambar 4.21 <i>Publish Setting</i> Tahap Pertama.....                        | 60 |
| Gambar 4.22 <i>Publish Setting</i> Tahap Kedua.....                          | 61 |
| Gambar 4.23 <i>Publish Setting</i> Tahap Ketiga.....                         | 61 |
| Gambar 4.24 Terjadi <i>Error</i> .....                                       | 63 |
| Gambar 4.25 <i>Script Error</i> pada Baris Ke 2&6 .....                      | 64 |
| Gambar 4.26 <i>Exporting Succes</i> .....                                    | 64 |
| Gambar 4.27 Tampilan Menu <i>Intro</i> .....                                 | 65 |
| Gambar 4.28 Tampilan Menu <i>Home</i> .....                                  | 65 |
| Gambar 4.29 Tampilan <i>Profile</i> .....                                    | 66 |
| Gambar 4.30 Tampilan Foto Sejarah.....                                       | 66 |
| Gambar 4.31 Tampilan <i>Video</i> .....                                      | 67 |
| Gambar 4.32 Tampilan Menu Fasilitas .....                                    | 67 |
| Gambar 4.33 Tampilan Menu Eskul.....   | 68 |
| Gambar 4.34 Tampilan Menu Pendaftaran.....                                   | 69 |
| Gambar 4.35 Rumus Presentase.....  | 77 |

## DAFTAR TABEL

|   |    |
|---|----|
| Tabel 2.1 Matriks SWOT .....                            | 24 |
| Tabel 2.2 Penilaian .....                               | 26 |
| Tabel 2.3 Pengkategorian skor jawaban .....             | 27 |
| Tabel 3.1 Matriks SWOT .....                            | 34 |
| Tabel 3.2 Rancangan Isi .....                           | 39 |
| Tabel 4.1 <i>Black Box Testing</i> .....                | 62 |
| Tabel 4.2 Evaluasi Pemenuhan Kebutuhan Fungsional ..... | 70 |
| Tabel 4.3 Kuesioner Tampilan .....                      | 73 |
| Tabel 4.4 Kuesioner Informasi .....                     | 74 |
| Tabel 4.5 Penjumlahan Nilai Tampilan .....              | 75 |
| Tabel 4.6 Penjumlahan Nilai Informasi .....             | 76 |
| Tabel 4.7 Penilaian .....                               | 77 |
| Tabel 4.8 Pengkategorian Skor Jawaban .....             | 77 |



## INTISARI

Tujuan pembuatan *company profile* ini untuk memberikan data dan informasi secara lengkap mengenai Madrasah Aliyah Riyadhotut Thalabah. Rembang secara efektif, jelas, dan simple Sehingga dapat membantu menarik simpati target market yaitu calon siswa baru untuk berminat melanjutkan jenjang pendidikan di Madrasah Aliyah Riyadhotut Thalabah.

Pengumpulan data dilakukan melalui dokumentasi berupa foto dan video di lapangan yang juga didukung dengan data dari arsip Madrasah Aliyah Riyadhotut Thalabah. aplikasi ini terdiri atas 5 halaman menu utama berdasarkan kebutuhan isinya terdiri dari home, fasilitas, ekstrakurikuler, pendaftaran, menjadi 5 komponen multimedia yaitu video, audio, animasi, teks, dan desain grafik sehingga calon siswa yang mau mendaftar dapat mengetahui semua informasi tentang Madrasah Aliyah Riyadhotut Thalabah Rembang secara detail dan jelas.

Dalam perancangan aplikasi ini peneliti menggunakan aplikasi flash cs6, adobe indesign cs6, adobe potoshop cs6, dan menggunakan bahasa pemrograman acionscript 2.

**Kata kunci:** *Company profile*, Madrasah Aliyah Riyadhotut Thalabah, aplikasi flash cs6, adobe indesign, adobe potoshop.

## **ABSTRACT**

*The purpose of making this company profile to provide the data and complete information on Madrasah Aliyah Riyadhotut Thalabah Rembang effective, clear, and simple So it can help lure a target market that is new for prospective students interested in continuing education in Madrasah Aliyah Riyadhotut Thalabah.*

*Data collected through the form of photographs and video documentation in the field which is also supported by data from the archive Madrasah Aliyah Riyadhotut offenders. This application consists of five main menu page based on the needs of the contents of the home, facility, extracurricular, registration, into 5 components multimedia namely video, audio, animation, text, and design grafik so that prospective students who wish to enroll can find out all the information about the Madrasah Aliyah Riyadhotut Thalabah Rembang in detail and clearly.*

*In designing this application the researchers used a flash application CS6, Adobe InDesign cs6, Adobe potoshop cs6, and using programming languages action script 2.*

**Keywords:** *Company profile, Madrasah Aliyah Riyadhotut Thalabah, aplikasi flash cs6, adobe indesign, adobe potoshop.*

