

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya, Maka penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Proses *modelling* menggunakan *modifier Bevel*, *Screw* dan *spin tool* pada peralatan rumah lebih efektif dibandingkan dengan *modelling* manual.
2. Model 3D diunggah ke situs penjualan *Online* yaitu *3dexport.com*.

#### 5.2 Saran

Setelah menyelesaikan penyusunan skripsi ini, berikut beberapa saran yang ingin penulis sampaikan sebagai masukan :

1. Untuk selanjutnya Model 3D tidak hanya sebatas peralatan rumah.
2. Model 3D tidak hanya untuk dijual belikan, tetapi bisa juga untuk kebutuhan *Film*, komponen dalam *Game* dan lain-lain.
3. Diperlukan ketelitian dalam hal membuat atau menerapkan teknik *Bevel*, *Screw* dan *spin tool* pada sebuah model 3D agar tidak terjadi kesalahan dalam proses penjualan.
4. Rending sebaiknya dilakukan dengan *samples* lebih dari atau sama dengan 300 agar gambar hasil render tidak banyak bintik-bintik/*noise*, untuk rendering selanjutnya disarankan menggunakan hardware dengan spesifikasi yang lebih tinggi agar dapat memperlancar proses *rendering*.