

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian-uraian yang telah dibahas pada bab-bab sebelumnya serta hasil dari analisa, rancangan dan implementasi *game* nakula *the explorer*, maka penulis dapat memberikan beberapa kesimpulan seperti berikut:

1. Cara untuk merancang dan membangun *game* nakula *the explorer* adalah dengan menentukan genre *game*, menentukan gameplay, membuat objek 3d, membuat *interface*, menentukan suara, melakukan perancangan, proses pembuatan dan melakukan *publishing*.
2. Pembuatan objek 3d dan animasi di buat sederhana menggunakan aplikasi blender 3d, photoshop CS6 untuk texture dan warna dan Corel Draw X7 untuk tampilan menu dan tombol.
3. *Game* *Nakula The Explorer* memiliki 2 level yaitu level Borobudur dan Prambanan. Perbedaan 2 level ini adalah batasan waktu dalam menjawab soal.
4. Didalam *game* *Nakula The Explorer* Nakula sebagai karakter utama harus berhasil menemukan kubus, menjawab pertanyaan dengan benar dan tepat waktu agar permainan terus berlanjut.

5.2 Saran

Penulis dapat memberikan beberapa saran yang berhubungan dengan *game* Nakula *The Explorer* sebagai berikut:

1. *Game* ini memiliki 2 level yang hanya dibedakan oleh tempat petualangan dan batasan waktu dalam menjawab soal. Oleh karena itu diharapkan untuk bisa menambah sesuatu untuk level-level agar *game* menjadi lebih menarik.
2. Pemodelan objek 3d masih sederhana, sehingga untuk pengembang selanjutnya diharapkan bisa membuat objek 3d yang lebih baik lagi.
3. Tampilan menu bisa dibuat lebih menarik lagi, atau mungkin penambahan animasi dan efek suara bisa membuat tampilan menu *game* menjadi lebih menarik.

Sebagai penutup dari penulisan Laporan skripsi ini, penulis berharap *Game* ini dapat berguna bagi penulis dan pihak-pihak lainnya. Penulis menyadari masih banyak kekurangan dan kelemahan pada pembuatan Laporan ini, oleh karena itu penulis akan menerima dengan lapang dada dan berterima kasih kepada siapa saja yang berkenan memberikan saran dan kritik yang dapat membantu dalam perkembangan penulis.