

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya dan untuk mengakhiri pembahasan “Perancangan Animasi 3D Dengan Konsep Augmented Reality Pada Eduksi Pengenalan Tumbuhan” ini maka diambil kesimpulan yaitu :

1. Objek 3 dimensi diproyeksi dengan menggunakan sebuah penanda yang dibaca oleh kamera dari gadget dengan menampilkan objek yang sesuai dengan penanda tersebut.
2. Augmented reality dapat dibuat dengan banyak cara salah satunya dengan vuforia. dan pada vuforia terdapat banyak fitur yang dapat digunakan.
3. Informasi tentang tumbuhan obat keluarga (toga) terdapat pada scene tentang.
4. Augmented reality hanya mendeteksi 6 penanda/marker yang berada pada database yang telah dibuat.
5. Pada saat tombol virtual ditekan pada setiap penanda/marker maka akan masuk pada scene informasi yang meliputi dari kandungan dan manfaat.
6. Informasi manfaat berisi cara-cara mengolah dari tumbuhan tersebut dan untuk menyembuhkan berbagai penyakit.

7. Pada scene daftar terdapat daftar dari objek dan juga terdapat informasi umum dan juga cara menanam dari masing-masing tumbuhan.
8. Augmented reality yang tidak menggunakan multi target. Karena pada setiap halaman pada booklet hanya menampilkan satu buah objek 3D.
9. Dengan menggunakan QR code pada penanda agar lebih mudah pendeteksiannya.
10. Jarak dan pencahayaan memiliki pengaruh terhadap munculnya objek. Semakin jauh penanda dari kamera maka membuat objek menjadi sedikit lebih lama untuk muncul. Bisa juga objek tidak akan tampil.
11. Peletakan virtual button pada penanda juga berpengaruh dengan respon dari virtual button tersebut.
12. Jarak juga berpengaruh pada virtual button terhadap kemunculannya seperti yang terjadi pada objek yang akan dimunculkan.
13. Sensitifitas dari virtual button berpengaruh dengan jarak saat pendeteksian objek 3D.

5.2 Saran

Pembuatan aplikasi ini belumlah sempurna. Penulis menyadari masih banyak kekurangan yang terdapat pada aplikasi ini. Oleh sebab itulah penulis berharap penelitian ini dapat dilanjutkan untuk mendapatkan hasil yang lebih baik dari sebelumnya. Berikut saran yang dapat diberikan untuk aplikasi augmented reality ini :

1. Memberikan banyak objek yang pada aplikasi ini hanya terdapat 6 objek 3D.
2. Penempatan virtual button dipindah agar tidak mengganggu dari kemuculan objek 3 dimensi.
3. Audio juga bisa ditambahkan pada aplikasi tersebut.
4. Penambahan zooming pada aplikasi juga bisa mempermudah pada pembacaan teks.

