

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Setelah selesai melakukan perancangan Aset Grafis pada *game* “Student Runners” ini, dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut.

1. Pembuatan aset grafis di *game* “Student Runners” menggunakan *software* pengolah gambar digital Adobe Illustrator CS6 dan Adobe Photoshop CS6, dengan menggunakan *software* ini sangat membantu dalam hal *finishing* sebuah gambar sehingga menjadi gambar yang diinginkan.
2. Pembuatan *game* “Student Runners” menggunakan *Construct 2* mempermudah dalam menuliskan baris program karena baris program yang akan dimasukkan tidak harus ditulis secara manual melainkan *drag and drop*.
3. Dari awal perancangan sampai ke tahap implementasi, *game* ini berjalan sesuai dengan yang direncanakan.
4. *Game* “Student Runners” telah diunggah di *google playstore*.

5.2 Saran

Pembuatan *game* “Student Runners” ini tentu masih terdapat kekurangan. Oleh karena itu perlu dilakukan pengembangan dan penyempurnaan lebih lanjut. Adapun saran agar *game* “Student Runners” ini bisa berfungsi dengan lebih optimal yaitu sebagai berikut :

1. Dalam konsep *game* yang sudah dirancang, perlu ditambahkan lagi rule-rule atau aturan dalam permainan sehingga *game* lebih menantang untuk dimainkan.
2. Perlu ditambahkan Karakter-karakter lain di dalam *gameplay* untuk mencegah kebosanan pemain dan menambah daya tarik dari *game* "Student Runners".
3. Perlu ditambahkan menu *multiplayer* sehingga pemain dapat bermain dengan orang lain.

