

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Toko Mebel Alam Lestari yaitu jenis toko mebel yang berada di dusun ngelolor desa kadapiro kecamatan jumapolo kabupaten karanganyar. Toko ini didirikan sejak tahun 2012, awal mula dari toko ini ialah sebuah toko mebel kecil yang menyediakan beberapa kebutuhan mebel. Seiring berjalannya waktu dari tahun ke tahun toko ini pun mengalami perkembangan sampai sekarang. Toko ini adalah sebuah bisnis toko mebel yang dikelola oleh seorang yang bernama bapak supardiyanto. Seperti pada kebanyakan toko, Toko Mebel Alam Lestari menyediakan atau menjual berbagai barang keperluan dari meja, kursi, lemari dan berbagai macam kebutuhan rumah tangga.

Dengan perkembangan dunia usaha yang semakin pesat, menyebabkan pimpinan toko dihadapkan pada berbagai persoalan dan tugas-tugas yang tidak mungkin dilakukan sendiri. Saat ini Toko Mebel Alam Lestari dalam melaksanakan sistem kinerjanya masih sangat sederhana dan menggunakan sistem manual. Proses manual ini sangat tidak efisien dalam perihal waktu, lambat dalam pembukuan dan juga tidak menjamin keamanan data.

Salah satu kegiatan yang mendukung jalannya fungsi manajemen dalam toko adalah dengan membuat suatu sistem informasi penjualan yang bertanggung jawab atas semua transaksi, dengan adanya sistem informasi penjualan yang baik maka pimpinan toko dapat mengawasi jalannya setiap kegiatan transaksi untuk mengurangi kesalahan dalam transaksi.

Toko ini membutuhkan sebuah website untuk mendukung jalannya fungsi manajemen dalam toko adalah dengan membuat suatu sistem informasi penjualan yang bertanggung jawab atas semua transaksi, dengan adanya sistem informasi penjualan yang baik maka pimpinan toko dapat mengawasi jalannya setiap kegiatan transaksi untuk mengurangi kesalahan dalam transaksi.

Berdasarkan masalah yang dialami oleh Toko Mebel Alam Lestari dalam sistem kinerjanya, maka penulis berusaha membangun sistem informasi penjualan yang interaktif dan efisien, karena melalui sistem tersebut pemilik toko akan lebih mudah dan cepat dalam melakukan seluruh kinerja yang berlangsung seperti input data produk, input data pembelian, input data penjualan dan laporan-laporan yang diperlukan.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka didapat rumusan masalah yaitu : Bagaimana membuat sistem informasi penjualan pada toko mebel alam lestari berbasis web ?

1.3. Batasan Masalah

Batasan masalah pada pembuatan sistem informasi ini adalah :

1. Bagaimana membuat sistem informasi transaksi jual beli pada Toko Mebel Alam Lestari.
2. Bagaimana membuat transaksi yang lebih tersistem pada Toko Mebel Alam Lestari.
3. Sistem ini dirancang berbasis website dengan menggunakan text editor Sublime Text 3, Bahasa pemrograman PHP, database MySQL, web container menggunakan XAMPP, serta Mozilla Firefox sebagai web browser.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan program strata 1 jurusan Teknik Informatika pada STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
2. Memudahkan proses transaksi jual beli pada Toko Mebel Alam Lestari.
3. Meningkatkan efisiensi pengolahan data dari sistem yang berjalan, sehingga pengambilan keputusan dapat lebih efektif dan efisien.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah :

- a) Bagi Penulis
Dapat memperluas wawasan penulis mengenai sistem informasi penjualan, khususnya pada Toko Mebel Alam Lestari dan sebagai perbandingan terhadap teori yang sudah diterima diperguruan.
- b) Bagi Pemilik Toko
Sebagai bahan masukan serta perbandingan dalam menciptakan suatu sistem informasi penjualan yang berguna sehubungan dengan pelaksanaan proses pencatatan transaksi berdasarkan uraian teoritis beberapa literatur yang di uraikan.

1.6. Metode Penelitian

Metodologi pelaksanaan yang dilakukan dalam membuat skripsi ini, yaitu :

1. Pengumpulan data
Dalam pengumpulan data, metode yang digunakan adalah metode observasi yaitu dengan mengadakan pengamatan langsung terhadap hal-hal berkaitan dengan penelitian dan metode interview yaitu dengan mengadakan wawancara langsung dengan pihak yang berwenang yang berhubungan dengan objek yang diteliti.
2. Perancangan
Merancang proses aplikasi web yang nantinya bisa mempermudah membuat program berikutnya.
3. Proses program
Proses pembuatan program berdasarkan pada rancangan alur kerja sistem, sehingga nantinya program yang dibuat mempunyai kinerja dan keamanan yang saling terintegrasi menjadi satu kesatuan sistem.

4. Uji coba

Pada tahap ini membuktikan apakah aplikasi tersebut dapat berjalan dengan baik atau tidak, sehingga kesalahan dalam sistemnya akan mudah diperbaiki.

1.7. Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini disusun secara sistematis yang terdiri dari bagian-bagian yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya. Adapun uraian singkat mengenai tulisan ini adalah sebagai berikut.

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini merupakan tinjauan pustaka, menguraikan tentang hal-hal yang berhubungan dan mendukung dalam hal perancangan dan pembuatan yang berkaitan dengan ilmu dan masalah yang diteliti.

BAB III : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang analisis terhadap permasalahan yang muncul serta penyelesaiannya dan rancangan terhadap penelitian yang dilakukan.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini akan diuraikan secara lengkap tentang tahap-tahap perancangan dan pembuatan program. Tentang cara kerja sistem dan pembahasan, serta melakukan pengujian aplikasi yang dibuat.

BAB V : PENUTUP

Bab ini merupakan bab terakhir yang berisikan kesimpulan yang diperoleh dari pemecahan masalah maupun dari pengumpulan data serta diajukan beberapa saran untuk bahan peninjauan selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

