

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil rancangan, pembuatan dan implementasi program yang penulis kerjakan dan berdasarkan rumusan pada halaman sebelumnya yang mencakup data-data pembuatan laporan skripsi dengan judul "Aplikasi Informasi Pertandingan dan Transfer Pemain Sepakbola Berbasis Android" serta sekaligus menjawab rumusan masalah pada Bab I, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi Informasi Pertandingan dan Transfer Pemain Sepakbola Berbasis Android dapat menjadi *alternative* informasi berbagai berita tentang sepakbola dalam satu aplikasi.
2. Telah dibuatnya Aplikasi Informasi Pertandingan dan Transfer Pemain Sepakbola Berbasis Android yang dapat memberikan informasi jadwal pertandingan sepakbola, transfer pemain sepakbola terbaru, informasi pencetak gol terbanyak di beberapa liga Eropa, informasi hasil pertandingan sepakbola terbaru serta informasi jersey klub sepakbola terbaru dengan tahapan pengumpulan data studi pustaka, analisis data menggunakan SWOT, perancangan program menggunakan UML dan pengujian program menggunakan Black Box testing dan White Box Testing.

5.2 Saran

Kiranya skripsi ini dengan segala manfaat, kelebihan dan kekurangan dapat diterima serta memberi manfaat bagi mahasiswa jurusan teknik informatika STMIK AMIKOM YOGYAKARTA pada umumnya dan seluruh masyarakat.

Adapun saran dari peneliti yang akan disampaikan kepada pembaca dan pihak yang hendak membuat aplikasi mobile yang hampir sama dengan ini agar dapat melengkapi dan memperbaiki serta memperhatikan kekurangan yang ada, antara lain :

1. Aplikasi ini kedepannya akan dikembangkan lebih jauh tentang informasi pemain secara detail.
2. Aplikasi ini dapat diinstal di platform OS lain.
3. Menambah fitur skill pemain sepakbola.
4. Aplikasi tetap bisa menampilkan data walaupun tidak terkoneksi dengan internet.