

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Berkembangnya ilmu pengetahuan dan teknologi saat ini, salah satu bentuk teknologi yang perkembangannya sangat pesat bahkan dalam hitungan hari saja adalah komputer. Komputer juga merupakan suatu media elektronik yang berperan penting dalam perkembangan teknologi, serta terus mendominasi berbagai proses kerja agar dapat lebih mudah, efektif, dan efisien.

Dengan itu perkembangan teknologi komputer telah banyak membantu pekerjaan manusia, dari penyimpanan hingga pengolahan data – data menjadi sebuah informasi yang diproses secara komputerisasi. Hal ini tentunya harus ditunjang oleh perangkat keras, *software* dan pengguna agar aktifitas teknologi dapat berjalan dengan baik, sehingga teknologi dapat diterapkan dalam dunia bisnis hingga pendidikan.

Dalam perkembangannya teknologi belum secara keseluruhan merambat dalam dunia pendidikan, terutama TK LKMD Wanujoyo yaitu pada bagian administrasi proses pengolahan data keuangan khususnya proses pembayaran dana pembangunan dan sumbangan pembinaan pendidikan masih menggunakan proses pencatatan menggunakan buku besar yang masih sering terjadi permasalahan *human error* berupa kesalahan dalam pencatatan, lamanya mencari data, dan keterlambatan membuat laporan sehingga pengolahan data

menjadi informasi dengan sistem yang berjalan saat ini menghabiskan banyak waktu.

Oleh karena itu penulis ingin merancang sebuah aplikasi pengolah data dana pembangunan dan spp (sumbangan pembinaan pendidikan) yang berjudul **"ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI PENGOLAH DATA DANA PEMBANGUNAN DAN SPP (SUMBANGAN PEMBINAAN PENDIDIKAN)"**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pada latar belakang masalah yang telah diungkapkan sebelumnya, maka permasalahan pokok yang dibahas adalah bagaimana agar proses pencatatan menggunakan buku besar yang masih sering terjadi permasalahan *human error* berupa kesalahan dalam pencatatan, lamanya pencarian data, dan keterlambatan membuat laporan dapat terhindar dari kesalahan dalam pencatatan, lebih cepat dalam pencarian data dan tepat waktu dalam pembuatan laporan?

1.3 Batasan Masalah

Beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Sistem hanya menyajikan administrasi pembayaran Dana Pembangunan dan SPP (Sumbangan Pembinaan Pendidikan)

2. Sistem memiliki fasilitas menambah data, mengubah data, menyimpan data, membatalkan data, mencari data, mencetak laporan dan bukti pembayaran.
3. Laporan Transaksi dapat dicetak berdasarkan tanggal, tiap siswa, tiap kelas, tiap bulan, tiap tahun ajaran.
4. Laporan Tunggakan dapat dicetak tiap siswa, seluruh tunggakan..

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan dalam penelitian ini adalah membuat aplikasi pengolahan data dan pembangunan dan spp , sehingga dapat membantu staf administrasi dalam mengolah data yang terkomputerisasi dan memberikan hasil laporan yang lebih akurat, dan efektif.

1.5 Manfaat Penelitian

Hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat untuk TK LKMD Wanujoyo khususnya untuk membantu staf administrasi dalam mengolah data yang terkomputerisasi dan memberikan hasil laporan yang lebih akurat, dan efektif.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1.6.1.1 Metode Studi Pustaka

Metode pengumpulan data dengan mempelajari literatur – literatur seperti buku, jurnal, dan penelitian sebelumnya yang ada hubungannya dengan penelitian yang akan dilakukan.

1.6.1.2 Metode Wawancara

Metode pengumpulan data dengan cara mengadakan wawancara langsung dengan pihak yang bersangkutan yaitu staf tata usaha pada TK LKMD Wamujoyo.

1.6.1.3 Metode Observasi

Metode pengumpulan data dengan mengamati proses pembayaran dana pembangunan dan SPP pada TK LKMD Wamujoyo serta melakukan dokumentasi terhadap data yang terkait.

1.6.2 Metode Analisis

Metode Analisis yang digunakan pada penelitian ini yaitu Metode Analisis PIECES (Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, dan Service), dipilihnya Analisis PIECES karena tujuan penelitian ini untuk memecahkan / mengatasi permasalahan. Metode Analisis PIECES akan menganalisis kelemahan sistem lama dengan 6 aspek, diantaranya; Kinerja, Informasi, Ekonomi, Pengendalian, Efisiensi, dan Pelayanan. Sehingga dengan diketahuinya kelemahan yang terdapat pada sistem lama, nantinya sistem baru dapat mengatasi / memecahkan kelemahan yang ada pada sistem lama.

1.6.3 Metode Perancangan

Metode Perancangan yang digunakan pada penelitian ini memiliki 2 unsur perancangan, yaitu perancangan *database* dan perancangan proses. Untuk perancangan *database* menggunakan ERD (Entity Relationship Diagram), sedangkan untuk perancangan proses menggunakan DFD (Data Flow Diagram).

ERD (*Entity Relationship Diagram*) merupakan diagram yang menjelaskan / menggambarkan hubungan antar tabel yang terdapat di dalam sebuah *database*. DFD (*Data Flow Diagram*) merupakan diagram yang menjelaskan / menggambarkan aliran data pada sistem informasi yang akan dibuat.

1.6.4 Metode Pengembangan

Metode pengembangan sistem yang digunakan penulis menggunakan metode *waterfall*. Metode *waterfall* adalah pengembangan yang bersifat sekuensial, tahap satu dengan yang lain saling berkaitan dan dilakukan secara berurutan, jadi untuk melanjutkan tahap selanjutnya harus menyelesaikan tahap sebelumnya terlebih dahulu. Tahapannya mulai dari analisis, perancangan, pengkodean, penerapan dan pemeliharaan.

1.6.5 Metode Testing

Metode Testing yang digunakan pada penelitian ini yaitu White Box Testing dan Black Box Testing. White Box Testing digunakan untuk menguji apakah kode program sudah sesuai dengan hasil yang diinginkan. Sedangkan Black Box Testing digunakan untuk menguji apakah sistem sudah berjalan sesuai dengan hasil yang diinginkan.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan penelitian yang digunakan adalah sebagai berikut.

BAB 1 PENDAHULUAN.

Bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat penelitian, maksud dan tujuan penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB 2 LANDASAN TEORI.

Dalam bab ini berisi tentang dasar teori yang mendasari pembahasan, serta penjelasan perangkat lunak dan perangkat pendukung yang digunakan.

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.

Dalam bab ini berisi tentang tinjauan umum, analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem, dan perancangan yang meliputi perancangan proses, perancangan basis data dan perancangan *interface*.

BAB 4 TESTING DAN IMPLEMENTASI.

Dalam bab ini berisi tentang penerapan sebuah sistem, hasil uji coba sistem, pembahasan program dan cara pemeliharaan.

BAB 5 PENUTUP

Dalam bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari pembahasan skripsi ini.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka berisi daftar referensi yang digunakan penulis dalam skripsi ini.