

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

Ilmu pengetahuan dan teknologi berkembang pesat saat ini yang senantiasa terus berubah dan berkembang kearah yang lebih baik. Salah satu perkembangan yang ada adalah dalam hal teknologi dibidang sistem informasi, dan wujud dari teknologi sistem informasi adalah komputer. Penggunaan komputer dalam berbagai macam pekerjaan dewasa ini sudah sangat dibutuhkan, karena manusia menyadari bahwa banyak manfaat yang dapat diperoleh dari penggunaan komputer. Penggunaan komputer menjadi alat bantu yang mampu digunakan sebagai pengolah data untuk mendapatkan informasi yang cepat, tepat dan akurat.

Sistem informasi telah menjamah di berbagai bidang begitupun dalam bidang pendidikan dalam hal ini adalah sekolah, dapat memanfaatkan sistem informasi sebagai pendukung untuk mendapatkan informasi yang tepat berdasarkan data-data yang tersedia, sehingga kinerja pengolahan data tersebut dapat lebih ditingkatkan. SMK Negeri 1 Kersana Brebes di era teknologi informasi ini sangat memperhatikan pentingnya pengolahan data yang baik,

terutama dalam hal administrasi keuangan sekolah, sehingga diperlukannya sebuah sistem informasi untuk membantu sekolah tersebut.

Saat ini pengolahan data administrasi keuangan di SMK Negeri 1 Kersana Brebes masih menggunakan Microsoft Exel dan itu hanya mengolah data keuangan SPP, sedangkan untuk pembayaran sarana Pembangunan, daftar ulang,

buku modul dan keperluan lainnya akan di tulis secara manual dan di tulis ulang baik itu dalam Microsoft Exel atau Microsoft Word untuk laporan yang akan di buat, data yang ditulis didalam Microsoft Exel ini tidak menggunakan database, sehingga data yang sudah ditulis bisa saja terhapus dan tidak teratur dalam segi penyimpanan data keuangan, selain itu akan menyebabkan pencarian data yang memakan waktu ketika data di butuhkan kembali.

Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan dapat membantu meminimalisir pekerjaan supaya lebih cepat dan akurat dalam pencarian data, sehingga penanganan administrasi keuangan dapat di lakukan dengan efektif. Untuk itulah diperlukannya sebuah sistem informasi untuk menjembatani antara pekerja dan komputer. Hal ini diperlukan untuk mempermudah pelaksana administrasi bagi bendaharawan dalam pengolahan data.

Dengan melihat latar belakang diatas maka perlu dibuat sebuah sistem informasi yang memperbaiki sistem lama yang masih dilakukan secara kurang efektif, Sehingga mendorong penulis untuk mengadakan penelitian tentang pengolahan data administrasi keuangan yang akan diberi judul **"ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM ADMINISTRASI KEUANGAN DI SMK NEGERI 1 KERSANA BREBES"**.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Dari uraian latar belakang diatas dapat ditentukan rumusan masalah adalah Bagaimana cara mengatasi kendala-kendala yang ada pada sistem manual administrasi keuangan yang digunakan di SMK Negeri 1 Kersana Brebes selama ini, sehingga bisa mendapatkan informasi yang cepat, tepat dan akurat ?

### 1.3 Batasan Masalah

Ruang lingkup pemanfaatan teknologi komputer sangat luas, agar tidak menyimpang dari pokok permasalahan maka penulis memberikan batasan masalah yaitu :

1. Studi kasus sistem administrasi keuangan dilakukan di SMK Negeri 1 Kersana pengolahan data meliputi dana masuk maupun dana keluar.
2. Software yang digunakan adalah netbean 7.4 untuk mengolah data dan MySQL sebagai databasenya.
3. Sistem Informasi Administrasi Keuangan ini hanya di fokuskan pada transaksi pembayaran siswa dan transaksi pengeluarannya.
4. Laporan yang dihasilkan adalah laporan keuangan dengan periode persatu bulan yang dibutuhkan oleh pihak sekolah.
5. Sistem Informasi Administrasi Keuangan ini hanya dapat berjalan setelah komputer terpasang MySQL dan java.
6. Sistem Informasi Administrasi Keuangan ini berupa sistem (*Offline*) dan hanya dapat berjalan di komputer yang terpasang.
7. Sistem Informasi Administrasi Keuangan ini hanya dapat di gunakan bagi pengguna yang mengetahui (*user*) dan (*password*) Sistem Informasi Administrasi Keuangan.
8. Level hak akses yang diberikan hanya ada satu yaitu admin.

#### 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud yang ingin dicapai dalam penyusunan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Sebagai salah satu syarat kelulusan jenjang Strata 1 di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Mengembangkan pola keilmuan dan membuka wawasan pengetahuan baru sesuai dengan bidang teknologi informatika khususnya dalam bidang teknis.

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam penyusunan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat sistem administrasi keuangan yang sebelumnya di kerjakan secara manual menjadi terkomputerisasi.
2. Sistem Administrasi keuangan sekolah ini bertujuan untuk mendapatkan informasi yang cepat, tepat dan akurat.
3. Dapat digunakan sebagai wujud penyajian sitem informasi pada SMK Negeri 1 Kersana Brebes,

#### 1.5 Metode Penelitian

Dalam melakukan penelitian terutama dalam mengumpulkan data atau memperoleh data-data sebagai sumber untuk menyusun laporan ini, penulis menggunakan beberapa metode penelitian antara lain :

##### 1.5.1 Metode Pengumpulan data

Metode-metode pengumpulan data yang digunakan dalam pembuatan sistem ini berupa :

- a. **KEPUSTAKAAN**, yaitu pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mempelajari buku-buku atau referensi yang berkaitan dengan permasalahan yang dihadapi, serta informasi melalui internet.
- b. **WAWANCARA**, yaitu pengumpulan data dengan metode tanya jawab pada pihak yang dibutuhkan yang berkepentingan untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan.
- c. **OBSERVASI**, yaitu pengumpulan data dengan mengamati dan mencermati proses maupun keadaan yang berlangsung pada objek penelitian.
- d. **METODE KEARSIPAN** adalah metode yang dilakukan dengan cara membaca atau membuka arsip-arsip yang ada ditempat penelitian.

### 1.5.2 Metode Analisis

Metode analisis yang digunakan adalah analisis yang akan di gunakan antara lain adalah :

- a. **(PIECES)**, dimana sistem yang akan dibuat merupakan hasil analisis perbandingan antara sistem sebelumnya dengan sistem baru yang akan dibuat.
- b. **Analisis Kebutuhan Sistem**, Analisis Kebutuhan sistem ini digunakan untuk mengetahui kebutuhan-kebutuhan sistem yang akan dibangun baik itu perangkat keras, perangkat lunak ataupun pengguna yang akan menggunakan sistem.
- c. **Analisis Kelayakan Sistem**, Analisis ini di butuhkan untuk uji kelayakan sistem apakah sistem baru lebih baik dari sistem sebelumnya.



### 1.5.3 Metode Perancangan

Metode perancangan yang digunakan dalam penulisan penelitian ini adalah :

- a. Perancangan Proses, digunakan untuk pembuatan (*Flowchart*) dan DFD(*Data Flow Diagram*).
- b. Perancangan Basis Data, digunakan pada saat pembuatan normalisasi, ERD (*Entity Relationship Diagram*) dan Perancangan Struktur Tabel.
- c. Perancangan tampilan (*Interface*)

### 1.5.4 Implementasi

Metode ini adalah metode pada saat dimana implementasi dari perancangan yang sudah dilakukan kedalam aplikasi, dan menampilkan aplikasi yang sudah jadi.

### 1.5.5 Metode Testing

Metode (*testing*) yang digunakan adalah (*Black-box Testing*), dimana pengujian *black-box* mengarah pada pengujian *interface* program dan memeriksa logika sistem atau program, yang diharapkan semua *interface* program yang di uji harus berfungsi sesuai harapan.

## 1.6 Sistemaka Penulisan

Laporan ini akan disusun secara sistematis ke dalam lima bab. Masing-masing bab akan diuraikan sebagai berikut :

### 1 BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan gambaran dari latar belakang permasalahan yang dihadapi pada saat ini, pembatasan masalah merupakan batasan-batasan

yang ditentukan untuk dibahas pada bab berikutnya, tujuan pembuatan sistem, manfaat penelitian dan metodologi penelitian.

## **2 BAB II LANDASAN TEORI**

Menjelaskan landasan teori yang digunakan dalam penulisan ilmiah yang penerapannya disajikan dengan menggunakan bahasa pemrograman java dengan bantuan software netbean 7.4 dan MySQL sebagai databasenya

## **3 BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Bab ini membahas tentang analisis dan perancangan sistem yang dalam hal ini penulis juga menggunakan analisis (*PIECES*) serta menguraikan tentang pemodelan sistem.

## **4 BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini akan membahas tentang implementasi hasil aplikasi pada desktop dengan menggunakan netbeans. Selain itu juga membahas contoh pemakaian program yang telah dibuat dan membahas tentang pengujian program.

## **5 BAB V PENUTUP**

Bab ini merupakan bagian terakhir dari penulisan skripsi yang berisi kesimpulan dan saran dari seluruh isi laporan juga mengenai keterangan dari buku-buku dan literatur acuan dalam penyusunan skripsi ini.