

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Memasuki dunia globalisasi dalam suatu perusahaan swasta maupun instansi pemerintahan, penerapan sistem informasi sangat dibutuhkan karena perkembangan teknologi yang sangat pesat menuntut suatu perusahaan atau instansi untuk memperoleh informasi yang lebih tepat dan akurat. Sistem informasi yang mendukung dapat membuat kinerja pekerja dalam perusahaan dapat terlaksana dengan baik serta dapat menangani berbagai pengolahan data dengan menggunakan teknologi informasi.

Salah satu perusahaan yang menggunakan teknologi informasi adalah *production house* (PH). PH merupakan sebuah rumah produksi yang memiliki kegiatan utama memproduksi suatu program baik untuk acara televisi, film layar lebar, profil perusahaan, video klip maupun iklan media elektronik. Kegiatan dimulai dari perencanaan, *shooting*, *editing* sampai pemasaran produk. Dalam hal ini, pemanfaatan teknologi informasi telah disamakan dengan produktivitas dan efektivitas.

Tidak cukup dengan pemasaran yang tepat sasaran, koordinasi tim kerja yang sistematis dan terstruktur pun tak kalah diutamakan dalam suatu perusahaan. Penggunaan teknologi informasi berupa sistem informasi manajemen bagi karyawan akan berpengaruh dalam menjalankan kegiatan operasionalnya di suatu perusahaan tertentu. Hal itu meliputi aktivitas karyawan seperti menunjang dan

memudahkan karyawan untuk tidak lagi melakukan tugas secara manual sehingga pekerjaan dapat terselesaikan secara efektif dan efisien. Tak terkecuali bagi perusahaan yang bergerak dalam bidang jasa dokumentasi multimedia khususnya fotografi dan videografi.

Dalam hal pengerjaan proyek, PH Masa Creative sering menemukan adanya kendala saat bekerja. Kendala tersebut berupa pelaporan kinerja karyawan yang masih dilakukan manual dan belum terstruktur. Sehingga manajemen proyek masih kurang efektif dan efisien. Seperti contoh proses pengerjaan yang dilakukan apabila ada proyek adalah dimulai dari manajer melakukan pembagian tugas serta pemberian draft pada karyawan, kemudian karyawan tersebut mengerjakan pekerjaan tersebut, setelah selesai karyawan memberikan laporan pekerjaan pada manajer secara langsung *face to face*. Manajer lalu memeriksa kembali laporan yang telah dikerjakan karyawan. Hal tersebut dirasa kurang efektif dan memakan banyak waktu.

Dengan permasalahan yang sedang dihadapi oleh PH. Masa Creative, maka peneliti merancang sebuah sistem informasi berbasis web untuk mengatasi masalah tersebut. Sehingga dapat menciptakan manajemen sistem kerja yang efektif dan efisien antara manajer dan karyawan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan, dapat diidentifikasi permasalahan bahwa pembagian dan pelaporan kinerja karyawan yang dilakukan masih secara manual dan belum terstruktur. Oleh karena itu permasalahan yang dapat dirumuskan adalah : Bagaimana merancang sistem informasi manajemen

proyek berbasis website yang efektif dan efisien bagi manajer dan karyawan di PH Masa Creative Yogyakarta?

1.3 Batasan Masalah

Untuk menjawab pokok permasalahan seperti yang telah diuraikan sebelumnya dan untuk menghindari penyimpangan dalam perubahan, serta memperhatikan keterbatasan yang ada, maka penulis akan membatasi pada beberapa masalah diantaranya :

1. Menganalisis kebutuhan sistem informasi manajemen proyek pada PH. Masa Creative.
2. Perancangan dan pembuatan sistem informasi pembagian tugas dan pelaporan kinerja karyawan yang ditujukan khusus untuk kebutuhan teknologi informasi PH. Masa Creative.
3. Data yang diolah oleh sistem meliputi data identitas karyawan, data jenis, *project*, data kegiatan, *jobdesc*, dan laporan.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.4.1 Maksud

Maksud dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk mengetahui sejauh mana perkembangan pembagian tugas dan pelaporan kinerja karyawan pada PH. Masa Creative.

2. Untuk memperoleh gambaran sistem yang efektif dan efisien, sehingga sistem yang baru dapat lebih baik dari sistem yang sedang berjalan sebelumnya.

1.4.2 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Mempermudah manajer untuk melakukan pemantauan terhadap kinerja karyawan melalui *website*.
2. Memudahkan karyawan untuk melakukan pelaporan atas pekerjaan yang telah dilakukan sehingga lebih efektif dan efisien.
3. Menjadikan sistem kinerja pada PH. Masa Creative lebih terstruktur dan sistematis dengan penggunaan sistem informasi manajemen proyek berbasis *website* yang diusulkan.

1.5 Manfaat Penelitian

Melalui penelitian ini, peneliti berharap ada beberapa manfaat yang dihasilkan baik manfaat teoritis maupun manfaat praktis, yaitu:

1. Manfaat Teoritis

Hasil penelitian ini diharapkan dapat memperkaya penelitian-penelitian teknologi informatika, khususnya yang berkaitan dengan sistem informasi manajemen proyek berbasis *website* pada perusahaan.

2. Manfaat Praktis

Penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat untuk perusahaan yaitu memberikan solusi berupa sistem informasi manajemen proyek berbasis

website guna menunjang kinerja karyawan dan manajer supaya lebih efektif dan efisien.

1.6 Metode Penelitian

Dalam penelitian ini dilakukan dengan cara-cara:

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan dengan 2 cara, yaitu:

a. Wawancara

Pada tahap ini merupakan langkah awal peneliti untuk memulai penelitian. Peneliti melakukan pengumpulan data dengan cara tanya jawab secara langsung kepada narasumber untuk menggali informasi lebih mendalam.

b. Studi Kepustakaan

Pada tahap ini peneliti mempelajari buku-buku maupun sumber-sumber lain dari internet guna mencari teori-teori yang berkaitan dengan permasalahan yang dibahas dalam penelitian ini.

1.6.2 Metode Analisis

Pada tahap ini sistem yang sebelumnya manual dianalisis dan digambarkan pada sistem yang akan dibuat. Tujuan analisis sistem tersebut digunakan untuk merubah sistem yang masih manual menjadi berbasis teknologi (website). Sehingga dengan adanya sistem baru tersebut diharapkan bisa menyelesaikan permasalahan yang ada pada sistem manual yang terdahulu.

Analisis yang digunakan adalah adalah PIECES (*Performance, Information, Economic, Control, Efficiency and Service*).

1.6.3 Metode Perancangan

Tahapan ini merupakan penentuan arah rancangan sistem aplikasi yang akan dibuat. Sistem akan dirancang dengan beberapa metode perancangan sistem guna membentuk cara kerja sistem. Pada penelitian ini penulis menggunakan DFD. Pada tahap ini pengembangan sistem dilakukan dengan menggunakan beberapa *software* yaitu:

- a. Notepad++ untuk pembuatan sistem (*script* program).
- b. Xampp untuk penyediaan server local dan database MySQL.
- c. PHP, HTML dan CSS untuk bahasa pemrograman web.

Kemudian, dilakukan pengujian terhadap sistem yang telah dibuat dengan beberapa metode untuk mengetahui kelemahan sistem. Setelah dianggap sudah tidak ada lagi masalah, sistem siap untuk diimplementasikan.

1.7 Sistematika Penulisan

Suatu bentuk penulisan ilmiah dapat dikatakan teratur dan berpola harus disusun secara sistematis, oleh karena itu penulis membagi bahasan penulisan ilmiah ini menjadi beberapa bagian yaitu sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menguraikan tentang pembuatan judul makalah, masalah dan batasan masalah, tujuan penulisan, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan

yang menguraikan tentang gambaran secara umum dari bab ke bab dari penelitian ini.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini akan dijelaskan mengenai dasar teoritis yang menjadi landasan pembuatan skripsi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan data analisis sistem informasi yang dibuat beserta perancangan lengkapnya.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini berisi langkah atau proses, hasil analisa, dan pembahasan sistem informasi yang dibuat dengan menerapkan rancangan pada bab sebelumnya.

BAB V KESIMPULAN

Pada bab ini menjelaskan kesimpulan yang diperoleh dari penelitian yang telah dilakukan pada skripsi ini.

