

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan implementasi yang telah digunakan guna penyusunan skripsi yang berjudul "*Aplikasi Arti dan Sejarah Bendera Negara di Benua Asia Berbasis Android*" maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Sebelum aplikasi "Bendera Negara" dirancang, penulis melakukan tahapan analisis yaitu :
 1. Analisis kebutuhan sistem, meliputi perangkat lunak dan keras.
 2. Analisis SWOT yang meliputi kekuatan, kelemahan, peluang, dan ancaman dari aplikasi yang penulis rancang.
 3. Analisis kebutuhan fungsional yang berisi proses – proses yang nantinya akan dilakukan oleh sistem.
2. Untuk merancang, mendesain, dan implementasi aplikasi Bendera Negara ini dimulai dari proses pengumpulan informasi tentang semua yang berhubungan dengan bendera negara di Benua Asia. Kemudian membuat perancangan kode program.
3. Cara merancang dan pembuatan aplikasi Bendera Negara penulis menggunakan software Android Studio sebagai aplikasi utama, android SDK, Java JDK, Adobe Photoshop CS3 sebagai aplikasi pembantu.
4. Aplikasi yang dibangun ini akan memberikan kemudahan untuk para pelajar maupun masyarakat umum yang ingin mengetahui mengenai bendera negara

di Benua Asia beserta arti, sejarah dan dilengkapi dengan profil negara tersebut tanpa harus mencari dan membaca majalah atau buku.

4.2 Saran

Mengingat kesempurnaan hanya dimiliki Tuhan yang Maha Kuasa, disadari sepenuhnya skripsi ini masih banyak kekurangan sehingga kritik dan saran dari pembaca sangat diharapkan. Kiranya skripsi ini dengan kelebihan dan kekurangan dapat diterima serta memberi manfaat yang sebesar-besarnya bagi para pembaca. Aplikasi ini masih memerlukan pengembangan lebih lanjut.

Berikut ini adalah saran untuk pengembangan lebih lanjut untuk aplikasi ini:

1. Mengembangkan aplikasi ini sehingga dapat berjalan pada berbagai ukuran LCD.
2. Mengembangkan aplikasi dalam penambahan fitur dan konten serta mengupdate secara berkala sesuai perkembangan negara di Benua Asia yang ada.