

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi khususnya pada bidang komunikasi dan informasi sangatlah pesat, menuntut untuk suatu perusahaan mampu bersaing dalam era globalisasi. Teknologi komputer mempunyai pengaruh besar terhadap perkembangan dan kemajuan perusahaan. Teknologi komputer dapat mempermudah kinerja dalam perusahaan dan meningkatkan kualitas informasi perusahaan. Perusahaan saat ini tidak hanya perang dalam rasa makanan dan harga makanan tetapi perang kemajuan dan kecanggihan dalam perusahaan. Teknologi komputer dapat membantu perusahaan untuk menyelesaikan masalah dengan baik dan akurat.

Dengan adanya teknologi internet, diharapkan sistem yang akan dibuat dapat mengatasi permasalahan yang ada dalam perusahaan. Perusahaan menginginkan tidak ada pencatatan gaji karyawan secara manual. Dapat menghasilkan laporan penggajian karyawan dalam bentuk hasil *print out*. Perusahaan dapat memasukkan gaji pokok karyawan, transport makan karyawan dan potongan gaji karyawan menggunakan sistem yang dibuat dengan terkomputerisasi. Dengan adanya itu, perusahaan dapat mengelola penggajian karyawan dengan baik.

Perusahaan saat ini masih menggunakan cara manual untuk pencatatan gaji karyawannya. Laporan penggajian karyawan yang dihasilkan masih berbentuk tulis tangan dalam kertas. Pada saat ini proses perhitungan gaji menggunakan mesin hitung sehingga dalam pengolahan gaji karyawan

mengalami hambatan terjadinya proses kesalahan perhitungan total gaji karyawan dan proses perhitungan yang berulang-ulang dari tiap karyawannya. Pada saat perusahaan ingin melihat laporan penggajian karyawannya diperlukan membuka buku laporan penggajian karyawan yang ditulis dengan tangan.

Dengan berdasarkan permasalahan yang dijelaskan diatas penulis mempunyai pemikiran untuk membangun sebuah sistem "Sistem Informasi Penggajian Karyawan berbasis Desktop". Dimana sistem ini dapat membantu untuk menyelesaikan permasalahan dalam perusahaan. Sistem ini dapat memasukkan proses penggajian dan langsung tersimpan dalam *database*. Dapat melihat laporan penggajian karyawan, dapat mencetak slip gaji karyawan dan dapat mencetak laporan penggajian karyawannya untuk diberikan kepada pemilik perusahaannya.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas, maka permasalahan yang dapat dirumuskan yaitu bagaimana membuat sistem informasi penggajian karyawan pada Cembing Dayu Resto agar pengolahan penggajiannya baik pada saat melakukan perhitungan total gaji karyawan.

1.3 Batasan Masalah

Beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut,

- a. Sistem Informasi ini dirancang dan difokuskan hanya untuk Cembing Dayu Resto.
- b. Sistem yang dibangun bersifat desktop.

- c. Data yang dikelola meliputi data operator, data jabatan, data karyawan dan data pengolahan gaji karyawan.
- d. Informasi yang dibutuhkan yaitu proses pengolahan dan proses penulisan laporan yang berbasis desktop.
- e. Informasi yang dihasilkan berupa slip gaji karyawan dan laporan penggajian karyawan.
- f. Objek yang diteliti Cembing Dayu Resto yang terletak di Jalan Hayam Wuruk, Bulu, Trimulyo, Kec. Jetis, Kab. Bantul, Daerah Istimewa Yogyakarta.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Beberapa tujuan penulisan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut,

- a. Menghasilkan sebuah sistem yang dapat mengolah data dan menghasilkan informasi laporan.
- b. Membantu Cembing Dayu Resto dalam hal pengolahan penggajian karyawan dan menghasilkan laporan penggajian karyawan.
- c. Menyelesaikan permasalahan mengenai proses perhitungan yang secara manual menjadi terkomputerisasi dan disimpan dalam *database*.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagi Peneliti

- a. Dapat digunakan untuk mengolah data penggajian karyawan yang masih terjadi kesalahan.
- b. Dapat memudahkan proses perhitungan penggajian karyawan.
- c. Dapat memudahkan pemilik perusahaan untuk melihat laporan penggajian karyawan.

2. Bagi Universitas Amikom Yogyakarta

- a. Dapat menjadi bahan acuan untuk penelitian lebih lanjut, terutama penelitian yang berkaitan dengan sistem informasi penggajian karyawan.

3. Bagi Pembaca

- a. Dapat mengetahui langkah-langkah dalam kegiatan penelitian yang dilakukan
- b. Bahan referensi dalam penyusunan karya ilmiah.

1.6 Metode Penelitian

Disini penulis memperoleh data dan informasi yang diperlukan, maka pengumpulan data dan informasi dilakukan dengan cara metode observasi, metode wawancara, metode analisis, metode perancangan dan metode pengujian.

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1.6.1.1 Metode Observasi

Yaitu peneliti secara langsung mendatangi dan melakukan penelitian di Cembing Dayu Resto di Jalan Hayam Wuruk, Bulu, Trimulyo, Kec. Jetis, Kab. Bantul,

Daerah Istimewa Yogyakarta. Melakukan pengamatan kegiatan pada pengolahan sistem informasi penggajian yang sedang berjalan agar data yang diperoleh sesuai dengan kebutuhan yang akan digunakan.

1.6.1.2 Metode Wawancara

Yaitu peneliti langsung melakukan wawancara di Cembing Dayu Resto dengan karyawan bagian *Supervisor* untuk mendapatkan data yang akurat.

1.6.2 Metode Analisis

Analisis ini dilakukan terhadap kinerja, informasi, ekonomi, keamanan sistem, efisiensi dan pelayanan pelanggan (*performance, information, economy, control, efficiency, services*) PIECES yang digunakan untuk mendapatkan masalah utama.

Analisis PIECES terdiri dari :

- a. *Performance*, berkaitan dengan peningkatan terhadap kinerja sistem yang baru sehingga menjadi lebih baik.
- b. *Information*, berkaitan dengan ketepatan maupun keakuratan informasi yang diterima perusahaan.
- c. *Economy*, permasalahan ekonomi yang berkaitan dengan biaya dan keuntungan. Dengan adanya kelemahan-kelemahan yang ada pada sistem lama, maka mungkin terjadi biaya yang tidak dapat dikenal.
- d. *Control*, dalam sebuah sistem sangat diperlukan yaitu untuk menghindari dan mendeteksi secara dini terhadap kesalahan yang terjadi.
- e. *Efficiency*, peningkatan terhadap efisiensi operasi berkaitan dengan apakah terjadi proses yang boros, yang tidak ada gunanya dan berkaitan dengan perbandingan *input* dan *output*.

- f. *Services*, peningkatan terhadap pelayanan yang diberikan oleh sistem berhubungan dengan kepuasan dari *user*.

1.6.3 Metode Perancangan

- a. Menggunakan *Entity Relationship Diagram* (ERD) untuk menggambarkan relasi antar tabel untuk mendapatkan struktur tabel yang ideal.
- b. Menggunakan *Data Flow Diagram* (DFD) untuk menggambarkan proses sistem yang dibangun.

1.6.4 Metode Pengujian

Tujuan utama metode pengujian adalah mencari kesalahan-kesalahan (*bug*) yang ada pada sistem. Metode pengujian juga digunakan untuk memastikan apakah sistem sudah siap digunakan dengan menguji setiap modul dan apakah sudah berjalan dengan baik.

1.7 Sistematika Penulisan

Metode penulisan laporan dan sistematika penulisan laporan bertujuan untuk mempermudah dalam penyusunan laporan. Adapun sistematika penulisan pada laporan yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut,

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penelitian

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan mengenai tinjauan pustaka, menguraikan teori-teori yang mendukung judul dan mendasari pembahasan secara rinci, dapat berupa definisi-definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan mengenai beberapa analisis perancangan terhadap permasalahan yang muncul dan penyelesaiannya serta menjelaskan rancangan umum dari sistem yang akan dibangun.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan mengenai implementasi serta pembahasan dari sistem yang telah dibangun tentang perancangan antarmuka serta menjelaskan cara kerja sistem yang akan dibangun.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bab terakhir yang berisi kesimpulan yang diperoleh dari perumusan masalah yang telah disampaikan, serta saran yang membangun untuk pengembangan sistem.